Lista 4 - Francisco Braz

```
1-)
a-)
função verificaSoma(S, T, tamA, tamB, x)
inicio
       i := 1
       j := tamB
        enquanto i ≤ tamA && j ≥ 1
        inicio
            soma := S[i] + T[j]
            se soma = x então retorna 1
            se não se soma > x então j = j -1
            senão i = i + 1
        fim
       retorna 0
fim
função intercala(Y, esq, meio, dir)
início
   tamA := m-esq+1; tamB := dir-meio;
    para i = 1 até tamA faça A[ i ] := Y[esq + 1]
   para j = 1 até tamB faça B[ j ] := Y[meio + 1 + j]
   i := 1; j := 1; k := esq
   enquanto (i < tamA) && (j < tamB) faça
   início
       se A[i] <= B[i] então {Y[k] := A[i]; i := i+1}
       senão {Y[ k ] := B[ j ]; j := j+1}
        k := k+1;
   fim
   enquanto i < tamA faça {Y[ k ] := A[ i ]; i := i+1; k := k+1}
   enquanto j < tamB faça {Y[ k ] := B[ j ]; j := j+1; k:= k+1}
fim
```

```
função mergeSort(S, esq, dir)
início
se esq < dir então
meio := [ (esq + dir) / 2 ]
mergeSort(X, esq, meio)
mergeSort(X, meio+1, dir)
intercala(X, esq, meio, dir)
fim
```

b-)

Complexidade da função verificaSoma:

De acordo com as simplificações vistas na aula 05, podemos focar nas operações principais do algoritmo, que seriam aquelas que consomem mais tempo para executar. Nessa função a operação principal seria o conjunto de tarefas feitas dentro do loop "enquanto".

Parte principal:

```
enquanto i <= tamA && j >= 1
inicio
soma := S[i] + T[j]
se soma = x então retorna 1
se não se soma > x então j = j -1
senão i = i + 1
fim
```

Considerando n como sendo a soma das entradas dos dois vetores, no pior caso poderíamos ter n-1 execuções para uma das variáveis e n execuções para a outra. Por exemplo, n-1 execuções para i e n execuções para a variável j (ou vice-versa). Portanto, temos:

```
\sum_{i=1}^{n-1} c1 + \sum_{j=1}^{n} c2
= c_1 * ((n-1) - 1 + 1) + c_2 * (n-1+1)
= c_1 * (n-1) + c_2 * n
= n * (c_1 + c_2) - c_1
```

Para grandes valores de N, as constantes seriam relativamente insignificantes, então nossa complexidade seria O(n).

Complexidade da função merge:

```
início  se \ esq < dir \ então \\ meio := \left\lfloor (esq + dir) / 2 \right\rfloor \qquad O(1) \\ mergeSort(X, \ esq, \ meio) \qquad T(\ Ln/2 \rfloor) \\ mergeSort(X, \ meio+1, \ dir) \qquad T(\ \Gamman/2 \rceil) \\ intercala(X, \ esq, \ meio, \ dir) \\ fim
```

Complexidade da função intercala:

Portanto, teríamos:

$$\sum_{i=1}^{n-1} c1 + \sum_{j=1}^{n-1} c2 + \sum_{i=1}^{n-1} c3 + \sum_{j=1}^{n} c4 + \sum_{i=1}^{n-1} c5 + \sum_{j=1}^{n-1} c6$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} c1 = c_1 * ((n-1)-1+1) = c_1 * (n-1)$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} c2 = c_2 * ((n-1)-1+1) = c_2 * (n-1)$$

$$\sum_{j=1}^{n-1} c3 = c_3 * ((n-1)-1+1) = c_3 * (n-1)$$

$$\sum_{i=1}^{n} c4 = c_4 * (n-1+1) = c_4 * n$$

$$\sum_{j=1}^{n-1} c5 = c_5 * ((n-1)-1+1) = c_5 * (n-1)$$

$$\sum_{i=1}^{n-1} c6 = c_6 * ((n-1)-1+1) = c_6 * (n-1)$$

Somando os resultados, teríamos:

$$n * (c_1 + c_2 + c_3 + c_4 + c_5 + c_6) - c_1 - c_2 - c_3 - c_5 - c_6$$

Considerando somente o termo de maior grau temos que a complexidade é O(n).

Juntando a complexidade das três funções, teríamos:

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n) + O(n)$$

$$T(n) = 2T(n/2) + 2O(n)$$

Pelo teorema mestre:

$$a = 2$$
, $b = 2$, $f(n) = 2n$

OBS:
$$n^{\log_b a} - \varepsilon = n^{\log_b a - \varepsilon}$$

1°Caso: Se f(n)∈O(n^log_ba - ε) então T(n) = θ(n^log_ba), ε > 0

$$2n \in O(n^{1}\log_{2}2 - \epsilon)$$

$$2n \le c * n^{\log_2} 2 - \epsilon$$

$$2n \le c * (n^1-\epsilon)$$

Como ϵ precisa ser maior do que 0, nosso n ficará elevado à um número menor do que 1, portanto essa desigualdade não será verdadeira. Podemos substituir o ϵ por 0.5, por exemplo.

```
2° Caso: Se f(n) \in \theta(n^{n}\log_{b}a) então T(n) = \theta(n^{n}\log_{b}a * \log n)

2n \in \theta(n^{n}\log_{b}a)

2n \in \theta(n^{n}\log_{2}2)

c_{2} * n^{n}\log_{2}2 \le 2n \le c_{1} * n^{n}\log_{2}2

c_{2} * n^{1} \le 2n \le c_{1} * n^{1}
```

Como as duas desigualdades são verdadeiras, o nosso segundo caso é verdadeiro. Portanto, temos:

```
T(n) = \theta(n^{n} \log_{b} a * \log n)
= \theta(n^{n} \log_{2} 2 * \log n)
= \theta(n * \log n)
```

c) Implementação no arquivo somaReal.c

```
inversoes := tamA - i
        k := k+1:
   fim
   enquanto i < tamA faça {Y[ k ] := A[ i ]; i := i+1; k := k+1}
   enquanto j < tamB faça {Y[ k ] := B[ j ]; j := j+1; k:= k+1}
   retorna inversoes
fim
função mergeSort(S, esq, dir)
início
   inversoes := 0
   se esq < dir então
   início
       meio := | (esq + dir) / 2 |
       inversoes = inversoes + mergeSort(X, esq, meio)
       inversoes = inversoes + mergeSort(X, meio+1, dir)
       inversoes = inversoes + intercala(X, esq, meio, dir)
   fim
   retorna inversoes
fim
```

b-) As complexidades da função mergeSort e da função intercala já foram calculadas na primeira questão. A intercala possui complexidade de O(n) e a mergeSort possui O(1), T($\lfloor n/2 \rfloor$) e T($\lceil n/2 \rceil$). Logo fazendo a junção dessas complexidades, temos:

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n)$$

Pelo teorema mestre:

$$a = 2, b = 2, f(n) = n$$

OBS:
$$n^{\log_b a} - \varepsilon = n^{\log_b a - \varepsilon}$$

```
1°Caso: Se f(n) \in O(n^{n}\log_{b}a - \epsilon) então T(n) = \theta(n^{n}\log_{b}a), \epsilon > 0

n \in O(n^{n}\log_{2}2 - \epsilon)

n \le c * n^{n}\log_{2}2 - \epsilon

n \le c * (n^{1}-\epsilon)
```

Como ϵ precisa ser maior do que 0, nosso n ficará elevado à um número menor do que 1, portanto essa desigualdade não será verdadeira. Podemos substituir o ϵ por 0.5, por exemplo.

```
2° Caso: Se f(n) \in \theta(n^{n}\log_{b}a) então T(n) = \theta(n^{n}\log_{b}a * \log n)

n \in \theta(n^{n}\log_{b}a)

n \in \theta(n^{n}\log_{2}2)

c_{2} * n^{n}\log_{2}2 \le n \le c_{1} * n^{n}\log_{2}2

c_{2} * n^{1} \le n \le c_{1} * n^{1}
```

Como as duas desigualdades são verdadeiras, o nosso segundo caso é verdadeiro. Portanto, temos:

```
T(n) = \theta(n^{n} \log_{b} a * \log n)
= \theta(n^{n} \log_{2} 2 * \log n)
= \theta(n * \log n)
```

c-) Implementação no arquivo numeroInversoes.c

```
3-)
a-)
função ordenarNumeros(X, tam)
início
    i := 1;
    j := 2;
    enquanto (i <= tam-1) && (j <= tam)
    início
        se X[i] >= 0 && X[j] < 0 então</pre>
```

```
início
           aux := X[ i ]
            X[i] := X[j]
            X[i] := aux
            j++
        fim
        j = j + 1
    fim
    i:=1
    j:=2
    enquanto (i <= tam-1) && (j <= tam)
    início
        se X[i] <= 0 então i = i+1
        senão se X[i] > 0 && X[j] == 0 então
       início
           aux := X[ i ]
            X[i] := X[j]
            X[j] := aux
            j++
        fim
        j = j + 1
    fim
fim
```

b-)

Nossas operações principais (aquelas que gastariam maior tempo de execução) estão dentro dos loops "enquanto". Esse conjunto de operações dentro dos loops será executado no máximo n-1 vezes em ambos os casos. Ou seja, iremos ter:

$$\sum_{i=1}^{n-1} c1 + \sum_{i=1}^{n-1} c2$$

$$= c_1 * ((n-1)-1+1) + c_2 * (n-1+1)$$

$$= c_1 * (n-1) + c_2 * n$$

$$= n * (c_1 + c_2) - c_1$$

Se ignorarmos as constantes e considerarmos os termos de maior grau, teríamos uma complexidade de O(n).

c-) Implementação no arquivo numPosNegNulo.c

```
4-)
a-)
função partição()
início
   pivo := X[esq]
   L := esq
   R := dir
   enquanto L < R faça
   início
      se pivo % 2 = 0 então
         enquanto (X[L] <= pivo) e (L <= dir) faça L := L+1
         enquanto (X[R] > pivo) e (R >= esq) faça R := R-1
         se (L < R) então Troca(X[L], X[R])
      senão
         enquanto (X[L] >= pivo) e (L <= dir) faça L := L+1
         enquanto (X[R] < pivo) e (R >= esq) faça R := R-1
         se (L < R) então Troca(X[L], X[R])
   fim
   pos := R
   X[esq] = X[pos]
   X[pos] = pivo
   retorne pos
fim
função separar(X, tam)
início
   i := 0; j := tam;
   enquanto (i < j )
   início
```

```
se X[i] % 2 \neq 0 e X[j] % 2 = 0 então
          aux := X[i]
          X[i] := X[i]
          X[ i ] := aux
          i := i + 1
          j := j - 1
      senão se (X[i] % 2 \neq 0) então j := j - 1
      senão se X[i] % 2 = 0) então i := i + 1
   fim
fim
função quickSort(X, esq, dir)
início
 se (esq < dir) então
    pos := Particao(X, esq, dir)
    quickSort(X, esq, pos-1)
    quickSort(X, pos+1, dir)
fim
```

b-)

Para a função quickSort, considerando o pior caso, teríamos uma partição vazia e a outra com o restante dos elementos. Desse modo, estaríamos passando para as próximas chamadas n-1 elementos e assim teríamos T(n-1), enquanto nossa parte vazia teria um . Como uma das partições ficaria vazia, teríamos um T(0). Nosso T(0) seria igual a T(1) que seria igual a um tempo constante, O(1).

Para a função de partição, poderíamos analisar somente a parte que mais consumiria tempo de execução, que seria o nosso loop "enquanto"

```
enquanto L < R faça
início
se pivo % 2 = 0 então
enquanto (X[L] <= pivo) e (L <= dir) faça L := L+1
enquanto (X[R] > pivo) e (R >= esq) faça R := R-1
se (L < R) então Troca(X[L], X[R])
senão
enquanto (X[L] >= pivo) e (L <= dir) faça L := L+1
enquanto (X[R] < pivo) e (R >= esq) faça R := R-1
se (L < R) então Troca(X[L], X[R])
fim
```

Nesse caso, apesar de existir outro loop "enquanto" dentro do primeiro loop, nós percorremos os elementos do array no máximo 1 única vez, pois quando a nossa variável R não for maior do que L, esse ciclo será interrompido. Portanto, teríamos um comportamento linear, ou seja, O(n).

Juntando essas duas partes, temos:

$$T(n) = T(n-1) + O(n), T(1) = c$$

$$T(n) = T(n-1) + n$$

$$= (T(n-2) + n-1) + n$$

$$= ((T(n-3) + n-2) + n-1) + n$$

$$\cdot$$

$$\cdot$$

$$\cdot$$

$$= T(1) + 2 + 3 + ... + n-1 + n$$

$$= 1 + 2 + 3 + ... + n-1 + n$$

$$= n(n+1)/2$$

$$= n^2/2 + n$$

Considerando somente o termo de maior grau, temos O(n²)

c-) Implementação no arquivo quickSortParImpar.c