

**FRANCISCO MANUEL SALVADOR BRITO**

📍 Caminho das Figueiras Pretas nº 50 – 9700-218 ANGRA DO HEROÍSMO

📞 969207897

✉ franciscoeight@hotmail.com

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

2/01/2020 – (por aqui quando acabar)

Estágio T de Informática de Gestão

Direção Regional do Planeamento e Fundos Estruturais

Passar computadores “Windows 7” para “Windows 10” e também “32 bits” para “64 bits”

Atualizar os “drivers” dos computadores

Adicionar os computadores novos ao domínio

Instalar as atualizações que estão no protocolo da instituição

Instalação dos “drivers” de todas as impressoras dentro da instituição e fazer a manutenção das mesmas

Instalação e desinstalação de programas

Apoio do utilizador no uso de programas

Manutenção do computador da sala de reuniões e preparar todos os equipamentos e aplicações necessárias para as reuniões

Manutenção do servidor local (mais especificamente, verificar a memória que foi consumida de um dia para o outro, fazer o backup diário e semanal, ou seja, fazer a mudança da cassete, esta onde fica armazenado todos os ficheiros que se encontram no servidor)

Elaborar o restauro de arquivos que os funcionários da instituição tinham no servidor, isto acontece quando alguém perde um ou mais ficheiros, quando estão danificados ou quando eliminam sem querer o ficheiro, entre outras razões

Fazer possíveis mudanças de computadores, atualizar o lugar da pessoa na planta e as ligações de rede atribuídas á mesma no ficheiro “excel”

O uso do programa “Handbrake”, para fazer a remodelação dos formatos de vídeo com o objetivo de deixar os mesmos mais leves, contribuindo assim menor peso para o servidor e fazendo com que a sua utilização seja prolongada

06/05/2019 – 03/07/2019

Estágio profissional de Informática de Gestão

Universidade dos Açores – Campus de Angra do Heroísmo

Catálogo de fotografias de várias espécies animais e vegetais

Inventariação das fotografias das espécies animais e vegetais

14/05/2018 – 17/07/2018

Estágio profissional de Informática de Gestão

Caixa Económica da Santa Casa da Misericórdia de Angra do Heroísmo
 Manutenção de computadores
 Tratamento da correspondência da Caixa
 Atualização dos dados das entidades
 Verificação da validade dos documentos
 Gestão documental
 Preparação de cartas a enviar
 Criação de listagens de correspondência
 Organização dos documentos das entidades

EDUCAÇÃO E FORMAÇÃO

29/09/2016–24/07/2019

Técnico de Informática de Gestão

Nível 4 QRQ

Escola profissional da Santa Casa da Misericórdia de Angra do Heroísmo
 Português
 Inglês
 Área de Integração
 Tecnologias da informação e comunicação
 Educação Física
 Economia
 Matemática
 Linguagens de programação
 Organização de empresas e aplicações de gestão
 Sistemas de informação
 Aplicações de informática e sistemas de exploração

COMPETÊNCIAS PESSOAIS

Outras línguas

	COMPREENDER		FALAR		ESCREVER
	Compreensão oral	Leitura	Interação oral	Produção oral	
inglês	C2	C2	C2	C2	C2

Níveis: A1 e A2: Utilizador básico - B1 e B2: Utilizador independente - C1 e C2: Utilizador avançado
Quadro Europeu Comum de Referência para as Línguas

Competências de comunicação

Espírito de equipa

Boa capacidade de adaptação a ambientes multiculturais

Forte sentido de responsabilidade

Competências de organização

Sentido de organização

Aptidão e gosto por uma aprendizagem contínua

Boa capacidade de resolução de problemas

Flexibilidade e adaptação à mudança

Competência digital

AUTOAVALIAÇÃO				
Processamento de informação	Comunicação	Criação de conteúdos	Segurança	Resolução de problemas
Utilizador avançado	Utilizador avançado	Utilizador avançado	Utilizador avançado	Utilizador avançado

Competências digitais - Grelha de auto-avaliação

Sistema Operativo "Windows" e "Windows Server"

Tratamento de texto em "Word"

Folha de calculo "Excel"

Apresentações em "Power Point"

Editores de vídeo ("Adobe After Effects", "Sony Vegas")

Editores de imagem ("Adobe Photoshop")

Linguagem de programação "C#"

"SQL Server Management Studio"

"Firebase"/"Firesharp"

"Microsoft Visual Studio"

Angra do Heroísmo, 6 de fevereiro de 2020