# Proyecto Aprendizaje de Máquina: Transformador de estilos para imágenes

Francisco Aramburu Santiago Cortizo

## Nuestro Objetivo





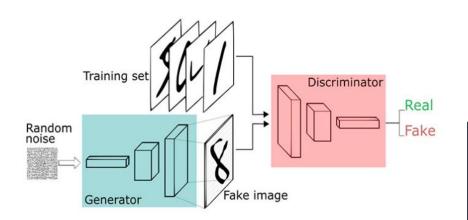
Figure 1 An image analogy. Our problem is to compute a new "analogous" image B' that relates to B in "the same way" as A' relates to A. Here, A, A', and B are inputs to our algorithm, and B' is the output. The full-size images are shown in Figures 10 and 11.

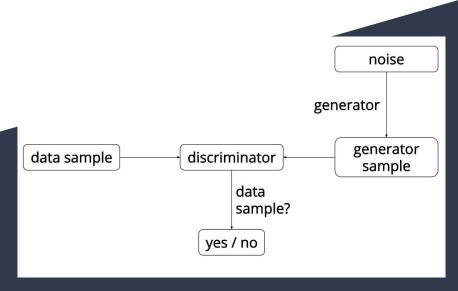
## Keras / TensorFlow





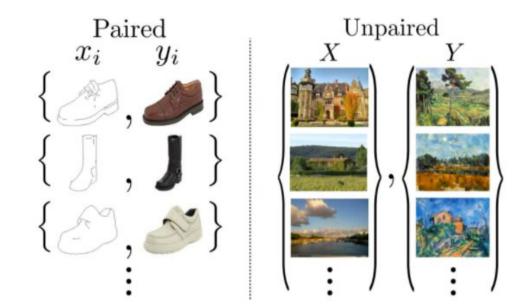
### GANS (Generative adversarial network)

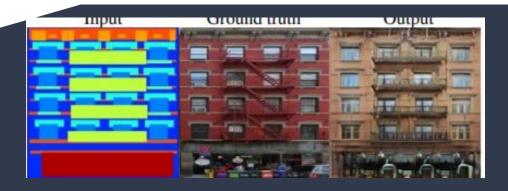




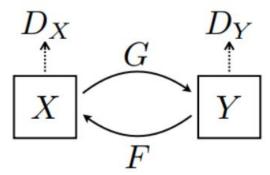
#### Pix2Pix

Importar el generador y el discriminador utilizados en Pix2Pix





- ullet El generador G aprende a transformar la imagen X en la imagen Y (G:X->Y)
- ullet El generador F aprende a transformar la imagen Y en la imagen X (F:Y->X)
- El discriminador D\_X aprende a diferenciar entre la imagen X y la imagen generada X ( F(Y) ).
- El discriminador D\_Y aprende a diferenciar entre la imagen Y y la imagen generada Y ( G(X) ).



# Cycle GAN

En la pérdida de consistencia del ciclo,

- ullet La imagen X se pasa a través del generador G que produce la imagen generada  $\ hat Y$ .
- La imagen generada hat Y se pasa a través del generador F que produce una imagen cíclica hat X.
- El error absoluto medio se calcula entre X y hat X.

$$forward\ cycle\ consistency\ loss: X->G(X)->F(G(X))\sim \hat{X}$$
 
$$backward\ cycle\ consistency\ loss: Y->F(Y)->G(F(Y))\sim \hat{Y}$$

