



Programación:

Primera guía de ejercicios

Ejercicios strings

Nota: Para los siguientes ejercicios suponga que cada string debe poder almacenar hasta 20 letras.

- 1) Leer un string por teclado y luego convertirlo a mayúsculas sin usar las funciones de string.h (ayuda: piense en los códigos ASCII y el nro. 32)
- 2) Leer un string por teclado y luego mostrarlo en orden inverso sin usar las funciones de string.h
- 3) Leer 5 strings por teclado y mostrar el “mayor” (alfabéticamente)
- 4) Leer 5 strings por teclado y mostrar el de mayor longitud
- 5) Leer 5 strings por teclado y almacenarlos en un archivo.
- 6) Leer los strings del archivo del ej. anterior y mostrarlos en pantalla.
- 7) (opcional) Investigar el uso de la función sprintf().