



Programación:

Guía de ejercicios structs y unions

Ejercicios structs

- 1) Leer por teclado los detalles (legajo, nombre, promedio) de n estudiantes ($n < 100$) y almacenarlo en el archivo estudiantes.dat.
- 2) Leer el archivo estudiantes.dat y mostrar el estudiante con el mayor promedio.
- 3) Escribir una función que reciba las coordenadas cartesianas de 2 puntos en el espacio y devuelva la distancia euclídea.
- 4) Escribir una función que reciba las coordenadas de dos vectores en el plano y devuelva las coordenadas del vector que resulta de componer ambos vectores
- 5) Escribir una función que reciba 2 horas h1 y h2 (hora, minutos y segundos) y devuelva la diferencia entre ambas (en horas, minutos y segundos). Se sabe que h2 es posterior a h1.

Ejercicios unions

- 6) ¿Cuál es la diferencia entre un struct y un union?
- 7) Definir un tipo de dato que tenga dos campos: tipo (1, 2, o 3) y un segundo campo para el valor. El valor dependiendo del tipo debe permitir almacenar un int, un float o un double pero sólo uno simultáneamente.