

**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA**  
**CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS**  
**E INGENIERIAS**  
**DIVISIÓN DE ELECTRÓNICA Y COMPUTACIÓN**  
**DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES**  
**INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**  
**SEMINARIO DE SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE I**  
**PRÁCTICA #8 – DISEÑO DE INTEGRACIÓN**



**PROFESORA:** KARLA AVILA CÁRDENAS  
**NOMBRE:** CHÁVEZ SALADO FRANCISCO JAVIER | **CÓDIGO:** 216100501  
**NOMBRE:** RAMÍREZ ROJAS JUDITH SAMARA | **CÓDIGO:** 215489677  
**SECCIÓN:** D01  
**FECHA:** 31-OCTUBRE-2021

## Contenido

INTRODUCCIÓN .....	3
Diagrama de Objetos.....	4
Diagrama de Secuencia .....	5
Diagrama de Comunicación.....	5
.....	5
CONCLUSIÓN.....	6
Bibliografía .....	7

## INTRODUCCIÓN

El proyecto en desarrollo atiende a la construcción de un software que permita a los usuarios compartir y recibir atención médica a sus mascotas o adoptar mascotas de a través de una plataforma común para todo público. El diseño de esta aplicación tiene un alcance limitado enfocando los esfuerzos en las tres funciones: carga de productos personales para los animales, post de los animales, administración del perfil de usuario.

Es una actividad que aborda el modelado integral de software en sus fases de análisis y diseño, teniendo siempre presente que el software no es un producto estático, sino un producto que evoluciona desde su concepción y afecta a las organizaciones transversalmente de una u otra manera.

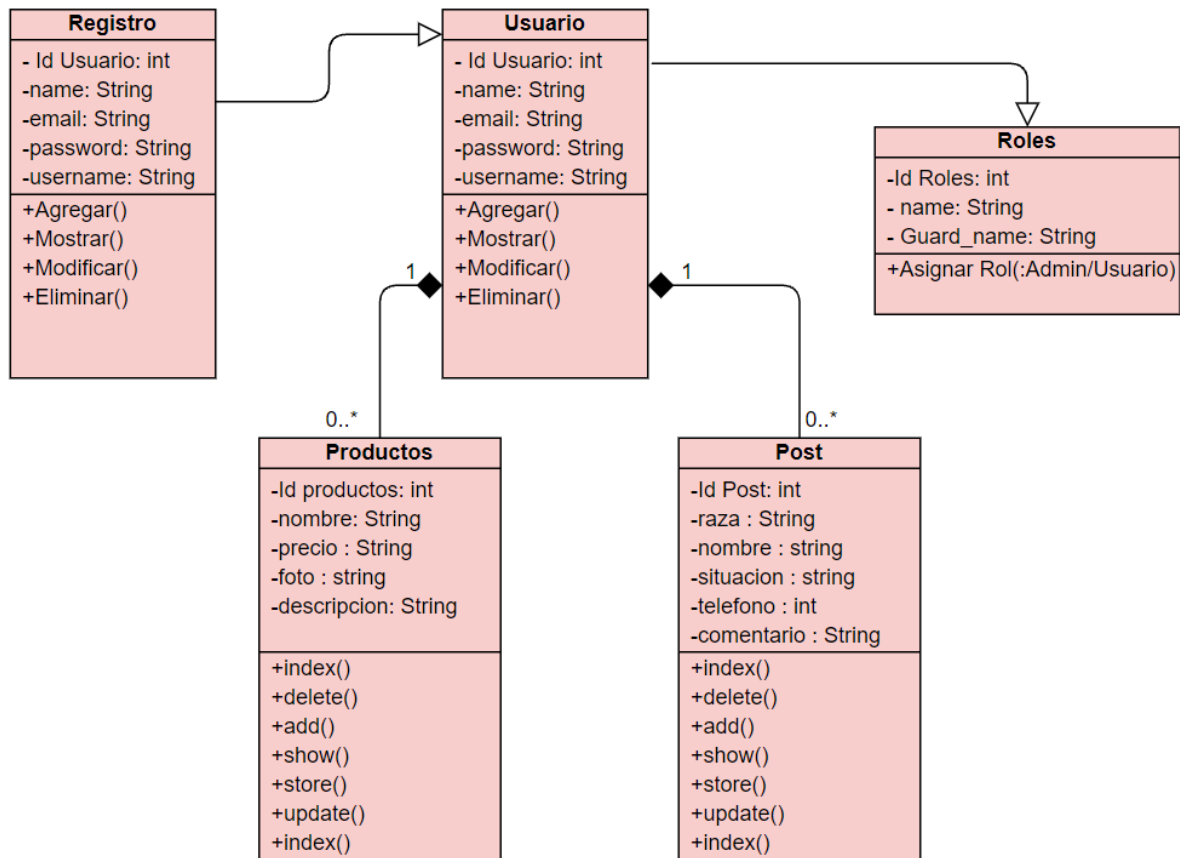
Es importante comprender que la integración se produce, como mínimo, una vez en todas las iteraciones. Un diseño de integración define qué deben utilizar los guiones de uso para el diseño y qué clases se deben implementar. Lo principal de la estrategia de integración es determinar el orden de implementación y combinación de las clases.

La mayoría de estos diagramas tienen cosas muy similares a los diagramas de diseño, ya que como su nombre lo indica se integran y complementan de los anteriores.

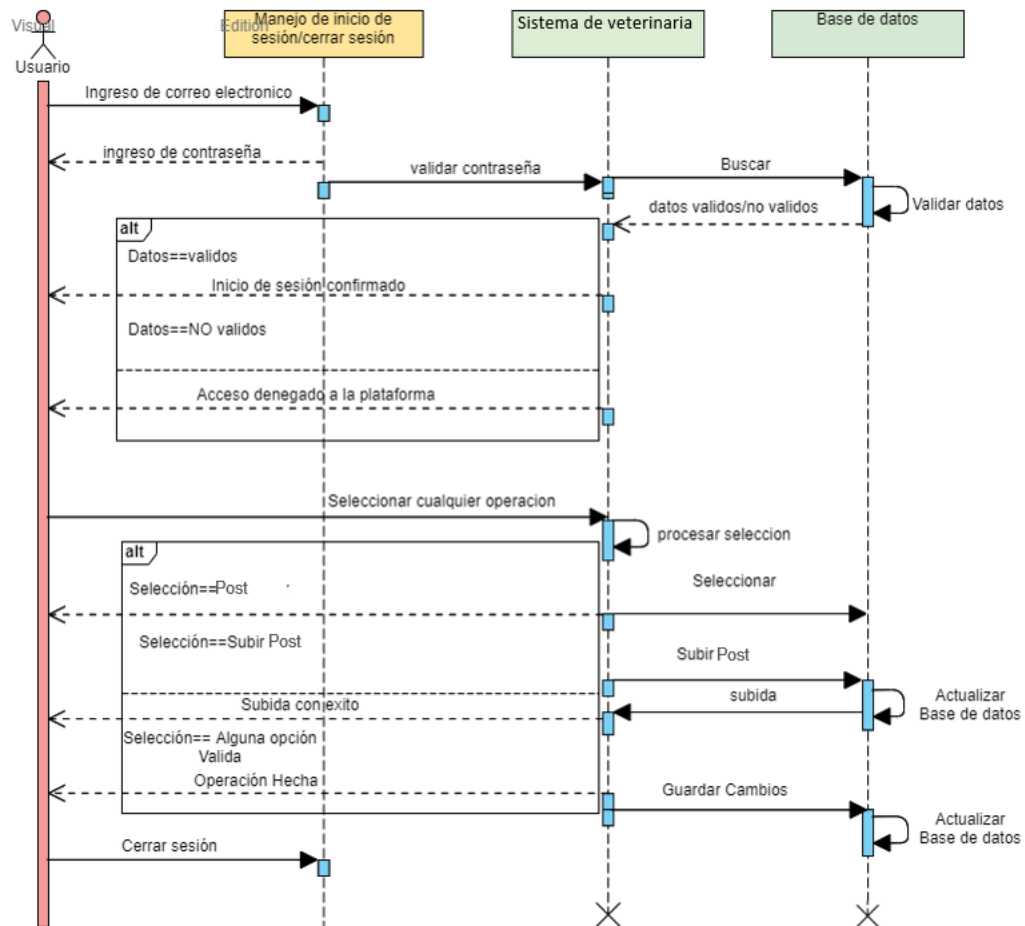
Se describen los tipos de objetos de un sistema y las relaciones estáticas que existen entre ellos. Clases Interfaces, Relaciones de dependencia, realización, generalización y asociación (agregación, composición) También pueden incluir paquetes. Un diagrama de objetos, de secuencia es una representación gráfica de un modelo estructural.

Continúan siendo diagramas UML que se basa más en la parte lógica, como el de objetos que representa una instancia específica de un diagrama de clases en un momento determinado en el tiempo. Cuando se representa visualmente, es muy similar con el diagrama de clases.

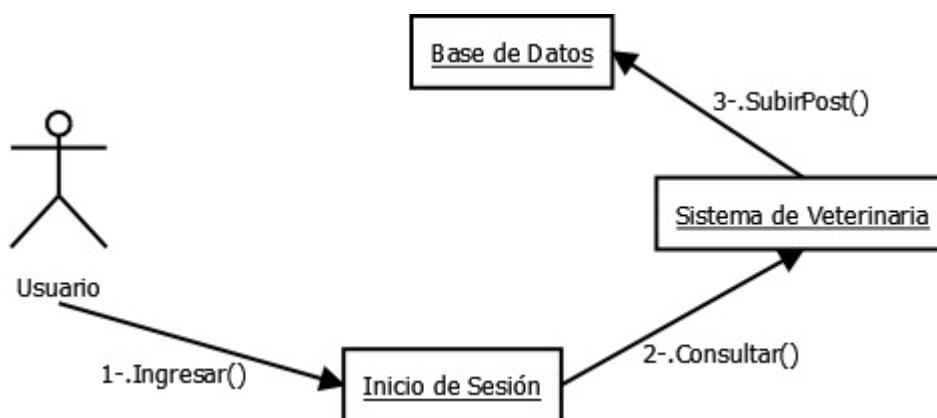
## Diagrama de Objetos



## Diagrama de Secuencia



## Diagrama de Comunicación



## CONCLUSIÓN

### Ramírez Rojas Judith Samara

En esta práctica realizamos los diagramas de integración que corresponden a nuestro proyecto que son los diagramas de secuencia, objetos y comunicación en estos pudimos capturar cómo funciona con más profundidad nuestro sistema de veterinaria para que podamos apreciar más determinadamente que es lo que a veces se necesita para que nuestra página este más completa y el usuario pueda usarla con más facilidad.

También podemos ver que lo que nos aportan estos diagramas es el comportamiento y las operaciones de nuestro sistema, ya que los diagramas UML son la mecánica de interacción en base a los tiempos. Ya resumiendo pues estos diagramas de integración nos muestran los objetos a implementar y su comportamiento en el sistema de forma más correcta.

### Francisco Javier Chávez Salado

Con el diseño de integración nos podemos dar cuenta como se está implementando e integrando los procesos de manera correcta para nuestro proyecto, en esta parte se centra más en la lógica como lo es el backend, donde se crean las validaciones por parte del servidor, métodos y la comunicación entre el usuario y el servidor. Con esto nos ayuda de alguna manera a encontrar errores de los conceptos y a hacer mejoras eventuales del software y también para diseñar nuevos procesos para así comprender mejor la visión general de los esquemas de nuestra aplicación web.

También nos ayuda a expresar visualmente cuales son las necesidades específicas de un sistema y divulgar esa información al negocio o la empresa que seleccionamos. Ofreciendo una descripción independiente de la implementación sobre los tipos empleados en un sistema que son posteriormente transferidos entre sus componentes.

## Bibliografía

*Createfy*. (09 de Marzo de 2021). Obtenido de <https://createfy.com/blog/es/diagramas/tutorial-del-diagrama-de-secuencia/>

*Tutorial de diagrama de objetos*. (s.f.). Obtenido de LUCIDCHART:  
<https://www.lucidchart.com/pages/es/diagrama-de-objetos-uml>

Youtube, N. . (s.f.). Obtenido de <https://www.youtube.com/watch?v=FDmUzWpmOas>