

Processamento de Linguagens e Compiladores  
(3º ano de LCC - Pedro Rangel Henriques)  
**Trabalho Prático Nº1 (FLex)**  
2.3 Pré-Processador para LaTeX  
Relatório de Desenvolvimento

Francisca Fernandes  
(A72450)

Francisco Oliveira  
(A82066)

Maria Luísa Silva  
(A82124)

25 de Julho de 2021

## Resumo

Isto é um resumo do relatório de *Processamento de Linguagens e Compiladores* focado no contexto do trabalho pré-processador para L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, os objetivos concretos e os resultados, tanto como as dificuldades atingidos por nós.

# Conteúdo

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Análise e Especificação</b>	<b>4</b>
2.1	Descrição informal do problema . . . . .	4
2.2	Especificação dos Requisitos . . . . .	4
2.2.1	Linguagem Escolhida . . . . .	4
2.2.2	Pedidos . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Descrição Da Solução</b>	<b>6</b>
3.1	Uso de Stacks . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Codificação e Testes</b>	<b>7</b>
4.1	Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação . . . . .	7
4.2	Testes realizados e Resultados . . . . .	7
4.2.1	Execução do programa, criação do LaTeX . . . . .	7
4.2.2	Resultado do pré-processamento do texto de entrada, com as nossas anotações, dando origem a este código LaTeX: . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Conclusão</b>	<b>9</b>
<b>A</b>	<b>Código do Programa</b>	<b>10</b>

# Capítulo 1

## Introdução

O trabalho prático 2.3 Pré-Processador para L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, surge inserido no âmbito da disciplina de *Processamento de Linguagens e Compiladores*. É o primeiro trabalho prático desta unidade curricular, abordando o uso da ferramenta **FLex**.

Ao longo deste documento iremos abordar o tema, assim como as escolhas feitas para o resolver, problemas/dificuldades que tivemos na sua realização.

## Capítulo 2

# Análise e Especificação

### 2.1 Descrição informal do problema

Este trabalho consiste em criar um processador capaz de expandir abreviaturas da linguagem  $\text{\LaTeX}$ .

Estas abreviaturas são decididas pelo grupo de forma a que a edição do documento  $\text{\LaTeX}$  seja mais eficiente.

É depois necessário criar um filtro de texto que faça o reconhecimento das abreviaturas criadas e as converta em linguagem usual  $\text{\LaTeX}$ , recorrendo ao Gerador **Flex**.

### 2.2 Especificação dos Requisitos

#### 2.2.1 Linguagem Escolhida

Negrito  
 $\backslash\text{n}\{\text{texto}\}$

Itálico  
 $\backslash\text{it}\{\text{texto}\}$

Sublinhado  
 $\backslash\text{s}\{\text{texto}\}$

Capítulo  
 $\backslash\text{chap}\{\text{texto}\}$

Secção  
 $\backslash\text{sec}\{\text{texto}\}$

Subsecção  
 $\backslash\text{ssec}\{\text{texto}\}$

Nova Página  
 $\backslash\text{newp}$

### Lista de Tópicos Não Numerados

```
\ul
  * Item1
  * Item2
  ..
/ul
```

### Lista de Tópicos Numerados

```
\ol
  * Item1
  * Item2
/ol
```

### Texto centrado

```
\c
  Texto Centrado
/c
```

## 2.2.2 Pedidos

Neste trabalho, é pedida a criação de um tipo de anotação mais simples, que posteriormente, vai ser transformada em  $\text{\LaTeX}$  através de um pré-processador criado com a ferramenta **FLex**.

## Capítulo 3

# Descrição Da Solução

Neste trabalho, usamos Expressões Regulares de forma a filtrar anotações num ficheiro de texto.

Submetemos o ficheiro de texto a um pre-processor desenvolvido por nós, de maneira a que as nossas anotações ficassem associadas a anotações específicas do  $\text{\LaTeX}$ .

### 3.1 Uso de Stacks

Ao longo deste trabalho foi necessário utilizar stacks, devido a ser pedido no enunciado a utilização de listas de tópicos (items).

Desde cedo que nos deparamos com o problema de ter que expandir abreviaturas dentro de outras abreviaturas.

Para resolver esta situação, recorreremos ao uso de uma stack utilizando as funções *yy\_pop\_state()* e *yy\_push\_state()*.

## Capítulo 4

# Codificação e Testes

### 4.1 Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação

A nossa principal dificuldade foi limpar o ficheiro dado, mais especificamente encontrar um record separator.

Ao fim de muita pesquisa e de várias tentativas erros acabamos por conseguir encontrar um que nos deu o resultado pretendido .

### 4.2 Testes realizados e Resultados

Para a implementação do Pré-Processador  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  utilizamos o seguinte texto anotado como exemplo.

A  $\backslash\text{n}\{\text{UC}\}$  de  $\backslash\text{it}\{\text{Processamento de Linguagens e Compiladores}\}$  tem inicialmente o seguinte  $\backslash\text{s}\{\text{programa}\}$  :

```
 $\backslash\text{chap}\{\text{I}\}$ 
```

```
 $\backslash\text{sec}\{\text{Introdução ao Processamento de Linguagens}\}$ 
```

```
 $\backslash\text{ssec}\{\text{Tópicos}\}$   
   $\backslash\text{ul}\{\$   
    * Conceitos básicos: Linguagem.  
    * Gramáticas  
       $\backslash\text{ol}\{\$   
        * Gramáticas Independentes  
        * Gramáticas Regulares  
        * Contexto Gramáticas Tradutoras.  
       $\}/\text{ol}$   
   $\}/\text{ul}$ 
```

#### 4.2.1 Execução do programa, criação do $\text{LaTeX}$

Para a execução do programa, criação do  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  e geração do PDF criamos uma makefile com os comandos necessários.



#### 4.2.2 Resultado do pré-processamento do texto de entrada, com as nossas anotações, dando origem a este código LaTeX:

```
A \textbf{UC} de \textit{Processamento de Linguagens e Compiladores} tem inicialmente o seguinte \underline{p  

\chapter{I}  

\section{Introdução ao Processamento de Linguagens}  

\subsection{Tópicos}  

  \begin{itemize}  

    \item Conceitos básicos: Linguagem  

    \item Gramáticas  

    \begin{enumerate}  

      \item Gramáticas Independentes  

      \item Gramáticas Regulares  

      \item Contexto Gramáticas Tradutoras.  

    \end{enumerate}  

  \end{itemize}
```

## Capítulo 5

# Conclusão

Após a realização deste trabalho concluímos que o gerador **FLex** é uma ferramenta muito útil e bastante versátil para transformações de texto estruturado.

Além disso, percebemos melhor o seu funcionamento e o seu modo de aplicação.

Podemos afirmar que fazemos um balanço positivo deste trabalho e que conseguimos concretizar os objetivos pretendidos.

# Apêndice A

## Código do Programa

Encontra-se a seguir o código C/Flex que foi desenvolvido por nós para fazer o pré-processador para $\text{\LaTeX}$ .

---

```
1
2 %{
3 #include <string.h>
4 #include <stdlib.h>
5 %}
6
7
8 %s UNORDERED_LIST ORDERED_LIST CENTER
9 %option stack
10
11
12 %%
13 \n {printf("\textbf");}
14
15 \s {printf("\underline"); }
16
17 \it {printf("\textit"); }
18
19 ^\\sec {printf("\section"); }
20
21 ^\\ssec {printf("\subsection"); }
22
23 ^\\chap {printf("\chapter"); }
24
25 \\\newp {printf("\newpage");}
26
27 \* {printf(" \item %s", yytext + 1);}
28
29 \\\ol[ | \n]*\{ {printf("\begin{enumerate}");yy_push_state(ORDERED_LIST);}
30 \\\ul[ | \n]*\{ {printf("\begin{itemize}");yy_push_state(UNORDERED_LIST);}
31
32 <UNORDERED_LIST>\}/ul" {printf("\end{itemize}");yy_pop_state();}
33 <ORDERED_LIST>\}/ol" {printf("\end{enumerate}");yy_pop_state();}
34
35 \\\c[ | \n]*\{ {printf("\begin{center}");yy_push_state(CENTER);}
36 <CENTER>\}/c" {printf("\end{center}");yy_pop_state();}
37
38
39 (.\| \n) { ECHO; }
40
```

```
41 %%  
42  
43 int yywrap() {  
44     return 1;  
45 }  
46  
47 int main() {  
48     yylex();  
49     return 0;  
50 }
```

---

---