Francisco Diogo Nunes da Conceição

Licenciado em Engenharia Informática

in https://www.linkedin.com/in/francisco-concei%C3%A7%C3%A3o-a63562198/

https://github.com/FranciscoDNConceicao 🛗 16 Jul 2002

https://franciscodnconceicao.github.io/Portfolio/

EDUCAÇÃO

2020 - 2023 Engenharia Informática

Vila Real, Portugal Universidade Trás-os-Montes e Alto Douro

Média: 14

• Introdução à Ciência de Dados com Python

• Desenvolvimento de Software em C, C++, C#, ASP.NET MVC. ASP.NET,

HTML, CSS,

• Bases de Dados com SQL

2017 - 2020 Ensino Secundário

Paredes, Portugal Escola Secundária de Paredes

COMPETÊNCIAS

| Python Ferramentas: Numpy, MatPlot learn e OpenCV | ● ● ● ● Lib, Scikit- | C# .NET Framework, ASP. Forms | ● ● ● ● ■ NET MVC e Windows |
|--|-------------------------|--|-----------------------------|
| SQL SOL Server | • • • • • | MatLab • • • • • • • • • • • • • • • • • • • | |

C • • • • •

Algoritmos, Estrutura de Dados e Sistemas HTM

Operativos

HTML CSS

Pesquisa e Redes Neuronais Artificiais

 \bullet \bullet \bullet

LÍNGUAS

Português Inglês

PROJETOS

Robô autónomo com reconhecimento facial e acompanhamento de movimento humano & https://github.com/FranciscoDNConceicao/Robot-QBO-using-Face-Recognition

- Integração de sistemas de Inteligência Artificial no robô Q.bo One
- Aplicação que permite ao robô torná-lo capaz de realizar o deteção e reconhecimento facial
- Controlo dos movimentos através de Arduino e aplicação baseada na biblioteca OpenCV

Aplicação Web em ASP.NET MVC - Portal de Venda de Jogos

https://github.com/FranciscoDNConceicao/TheGammingHour

- Disponibiliza aos utilizadores um portal de vendas de jogos, onde o utilizador pode consultar as informações do jogo (Nome, Foto, Consola, Categoria, Produtora, etc.)
- Os clientes podem procurar jogos por consola, categoria, editar lista de categorias preferidas, consultar os jogos que adquiriu, etc.