

Manual técnico del recorrido virtual Residenciales FES

Objetivo:

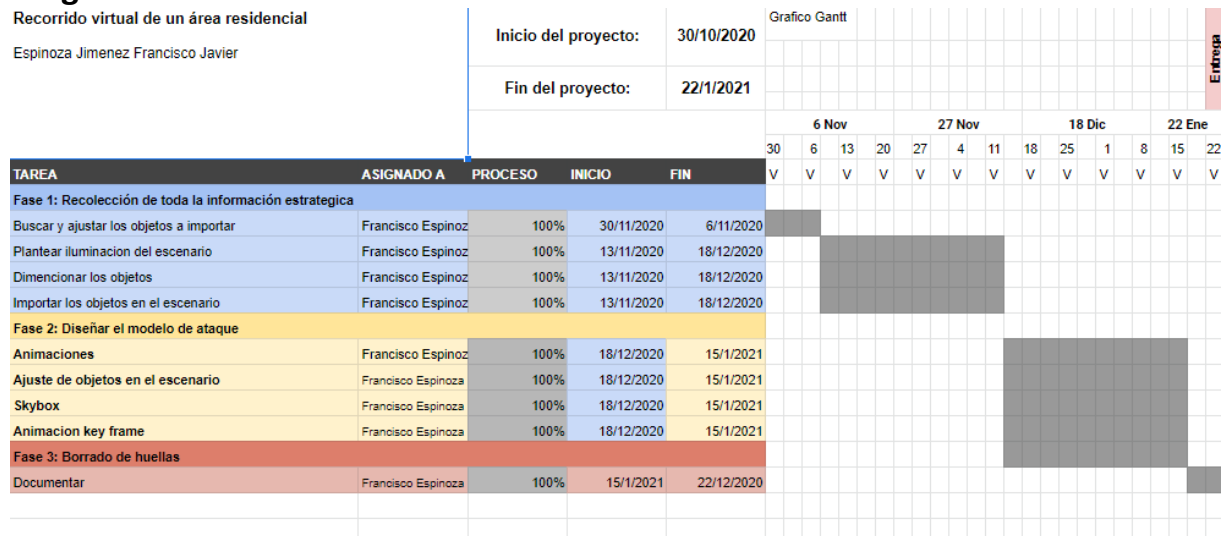
Se realizará un recorrido virtual de un área residencial donde se incluirán elementos generados por el alumno. Además de una ambientación tridimensional para simular lo mejor posible el ambiente virtual.

Alcance:

A partir del documento de requerimientos donde se explicaban el escenario que debe simular el recorrido virtual. Con la creación de diferentes secciones, como se muestra continuación dejando en el centro espacio para una fuente y ahí poder mostrar las animaciones creadas para el proyecto.

Diagrama de Gantt

Recorrido virtual de un área residencial
Espinoza Jimenez Francisco Javier



Forma de ejecución

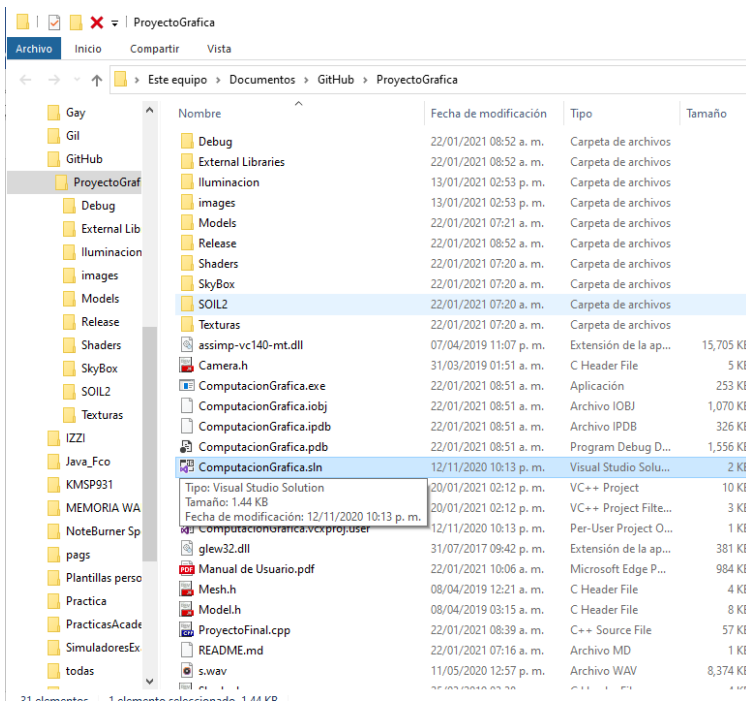
Requerimientos del sistema:

- Windows 10.
- Visual Studio 2017
- Librerías dll glew32.dll,glfw3.dll,assimp-vc140-mt.dll (Proporcionadas en el repositorio)

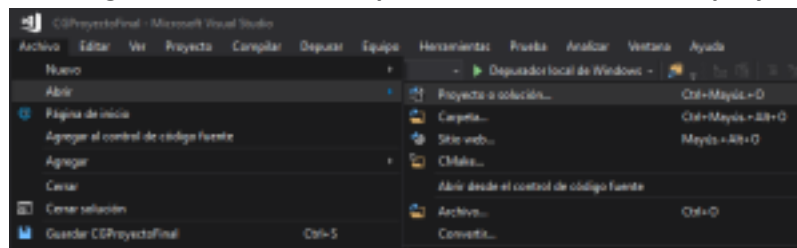
Para descargar el proyecto se necesita tener git instalado en el sistema Windows. En una terminal ya con git usar.

git clone <https://github.com/Wolf-08/ProyectoCompuGrafica.git>

Si se hace en el escritorio o en cualquier otra carpeta esto creará otra carpeta llamada **Computación Grafica** dentro de ella se debe de tener una estructura como la siguiente.



La cual va a contener todos los archivos necesarios para la ejecución del proyecto. El archivo llamado **ComputacionGrafica.vcxproj** es el cual se abre con Visual Studio 2019. Al abrirlo debe de tener todas las configuraciones necesarias para el funcionamiento del proyecto.



Para ejecutar el programa se debe abrir Visual Studio, seleccionar el apartado de archivo, movemos el cursor sobre abrir y seleccionar el archivo de solución o el de proyecto que se nos muestre en la carpeta que se descargó de Drive donde se ubica el proyecto. Posteriormente seleccionamos la opción de Depurador local y podremos ver el programa.