

## UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA CENTRO DE INFORMÁTICA MICROCONTROLADORES

# PROJETO INTEGRADO II

 $\begin{array}{c} Conversor \; A/D \\ Medição \; de \; Tensão \; e \; Indicação \; no \; LCD \end{array}$ 

Aluno Francisco Erberto de Sousa

 $\begin{array}{c} Professor \\ {\rm Mardson~Freitas~de~Amorin} \end{array}$ 

### Francisco Erberto de Sousa

# PROJETO INTEGRADO II

Projeto da Disciplina de Microntroladores: Conversor A/D: Medição de Tensão e Indicação no LCD.

# Sumário

1	Intr	rodução	3	
	1.1	Contextualização	3	
	1.2	Apresentação do Tema		
	1.3	Fundamentação Teórica	3	
		Objetivos		
<b>2</b>	Materiais e Métodos			
	2.1	Fluxograma	6	
		Especificações		
3	Res	sultados	8	
	3.1	Configurações	8	
		Subrotinas		
4	Cor	nclusão	13	
5	Ref	erências bibliográficas	14	

# Lista de Figuras

1	Exemplo de um Conversor A/D
2	Barramento $I^2C$
3	Condição START e STOP
4	Fluxograma da Solução do Problema
5	Configuração do Endereço do Slave para Envio
6	Configuração do Endereço do Slave para Envio
7	Subrotina da Média
8	Subrotina do Protocolo I $^2$ C
9	Subrotina do envio do Byte
10	Subrotina do Protocolo I <sup>2</sup> C

## 1 Introdução

#### 1.1 Contextualização

Este relatório tem o intuito de explanar como foi desenvolvido o segundo trabalho da disciplina de Microntroladores. Do qual abordou a conversão A/D, protocolo I<sup>2</sup>C, TIMR1, Display de LCD e entre outros conteúdos já visto no primeiro trabalho.

#### 1.2 Apresentação do Tema

O projeto consiste na implementação de um conversor A/D capaz de se utilizar de 32 valores e posteriormente realizar a média. Para a exibição do resultado obtida na média é utilizado um KIT LCD (desenvolvido pelo LA-BEC), que para realizar a comunicação entre o microcontrolador e o display de LCD utiliza o protocolo I<sup>2</sup>C.

#### 1.3 Fundamentação Teórica

Vivemos num mundo analógico, tudo que está a nossa volta é analógico. As grandezas como tensão, corrente, temperatura, pressão e etc são sinais analógicos. Para que um sistema digital possa interpretar um sinal analógico é necessário um conversor A/D, como pode ser visto na fingura 1.

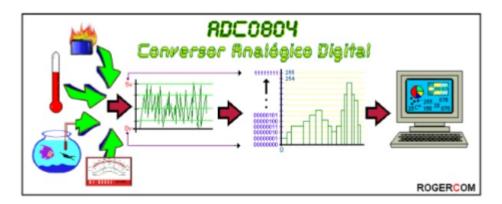


Figura 1: Exemplo de um Conversor A/D

O conversor A/D faz algumas amostragens e depois converte o sinal lido num sinal binário conforme sua precisão em bits. No caso de um conversor com 8 bits o valor de tensão num sinal digital assume um intervalor de 0 a 255. A resolução depende da quantidade de bits e pode ser calculada da seguinte forma: resolução =  $Vref/2^n$ .

- Vref referência para conversão;
- n Quantidade de bits do conversor;

O protocolo I<sup>2</sup>C possibilita a utilização de grande quantidade de componentes padronizados, os quais podem realizar diversas funções, além de possibilitar a troca eficaz de informações entre eles. O conceito do barramento I2C é facilitar a integração de circuitos de caráter final de aplicação como por exemplo sensores e conversores, com um sistema de controle, de modo que eles possam trabalhar com seus sinais de maneira direta.

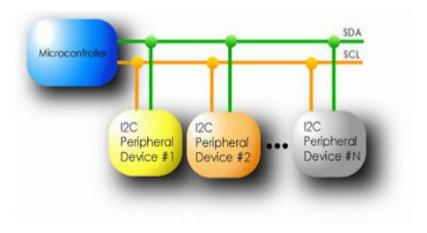


Figura 2: Barramento I<sup>2</sup>C

Uma característica bastante interessante deste barramento é a possibilidade de utilizar, em um mesmo sistema, componentes de tecnologias construtivas diferentes sem que haja incompatibilidade e nem conflitos na comunicação. No I2C a transmissão da informação entre os dispositivos é feita através de 2 fios (Serial Data DAS e Serial Clock SCL).

Condições de Start e Stop: a comunicação entre os dispositivos mestres e os escravos, conectados ao barramento I2C, é iniciada pela condição de start (início) e finalizada pela condição de stop (fim). Acompanhe a condição de start e stop na figura seguinte:

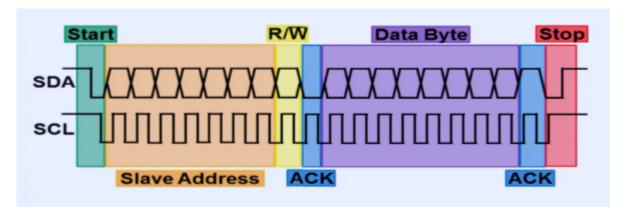


Figura 3: Condição START e STOP

Dentro da operação I2C, temos os procedimentos start e stop. Uma transição de nível alto para baixo na linha SDA, enquanto a linha SCL está no nível alto, é o indicativo da situação de START. Já uma transição do nível baixo para o nível alto da linha SDA enquanto a linha SCL se mantém no nível alto, define uma condição STOP. Sempre o mestre é o responsável pela geração dessas condições. Após uma condição de START o barramento é considerado ocupado, e apenas volta a ficar livre algum tempo depois da condição de STOP.

### 1.4 Objetivos

O objetivo deste trabalho é mostrar que aluno tem domínio dos conceitos apresentados no segundo módulo da disciplina e que sabe aplicar isso na prática. Para isso, foram desenvolvidos exercícios. Dos quais foram:

- Conversor A/D;
- Protocolo I<sup>2</sup>C;
- Display LCD;

### 2 Materiais e Métodos

### 2.1 Fluxograma

Para iniciar a solução fi implementando um fluxograma de maneira geral para visualizar uma solução para o problema proposto. A figura 4 mostra uma visão geral.

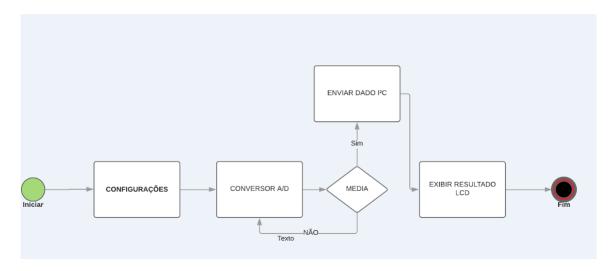


Figura 4: Fluxograma da Solução do Problema

O projeto contém algumas especificações que foram solicitadas conforme estão listadas abaixo:

- Conversor A/D;
- Protocolo I<sup>2</sup>C;
- Display LCD;

## 2.2 Especificações

- DEVE ser implementado com o PIC12F675;
- Utilizar o kit LCD/PIC2F675, disponível no LABEC2;

- A conversão A/D de 32 valores deve ser efetuada para calcular a média de cada medida;
- A conversão A/D deve ser efetuada, em modo cíclico e tão rápido quanto possível (limitado pela velocidade do microcontrolador);
- O valor da média conversão A/D deve ser transformado para o correspondente valor de tensão com, pelo menos, uma casa decimal de precisão;
- O valor da tensão, em notação de base decimal, deve ser enviado ao módulo LCD, identificando a grandeza e sua unidade;
- Para envio das informações, o protocolo I2C deve ser implementado no PIC no modo MASTER;
- A visualização dos dados deve ser feita com a utilização da placa LCD, que já está preparada para comunicação I2C (ver documentação específica);
- O endereço do módulo LCD é 03h (gravado na posição 00h da EE-PROM do módulo LCD)

#### 3 Resultados

### 3.1 Configurações

Configuração dos registadores

```
BANK1
                      ;ALTERA PARA O BANCO 1
MOVLW
       B'00000111'
                      ; CONFIGURA TODAS AS PORTAS DO GPIO (PINOS)
       TRISIO
                      ; COMO SAÍDAS, MAS GP2 COMO ENTRADA
MOVWF
MOVLW B'00100100'
                     ;DEFINE PORTAS COMO Digital I/O
MOVWF
       ANSEL
      B'00000100'
MOVLW
      OPTION_REG ; DEFINE OPÇÕES DE OPERAÇÃO
MOVWF
MOVLW B'01000000'
                    ;HABILITA INTERRUPÇÃO E INT DE PERTIFERICOS
MOVWF
      INTCON
       B'00000001'
MOVLW
       PIE1 ; HABILITA INTERRUPÇÃO DO TMR1
MOVWE
                      ; RETORNA PARA O BANCO
BANK0
MOVLW
      B'00100000'
                      ;TMR1 PRESCALE 1:4
MOVWF
       T1CON
MOVLW B'00000111'
                   ; DEFINE O MODO DE OPERAÇÃO DO COMPARADOR ANALÓGICO
       CMCON
       B'00001001'
MOVLW
       ADCON0
MOVWF
```

Figura 5: Configuração do Endereço do Slave para Envio

Configuração do endereço do SLAVE

Figura 6: Configuração do Endereço do Slave para Envio

#### 3.2 Subrotinas

Segue a implementação das subrotinas nas figuras abaixo; A primeira é o cálculo da média dos 32 valores.

```
;CALCULA MÉDIA DO VALORES LIDOS /// SOMA(VALORES)/32
MEAN
        CLRF
                CONT1
        BSF
                CONT1,0
                AUX
        CLRF
                B'00110110'
                FSR
                 INDF
MEAN INNER
                FSR
        INCF
        ADDWF
                INDF, W
                STATUS, C
        BTFSC
        INCF
                AUX
        INCF
                CONT1
                             ;ADCIONA OS VALORES LIDOS AO WORK
                CONT1,5
                             ;USANDO A VARIAVEL AUX COMO PARTE ALTA
        COTO
                MEAN INNER
        INCF
                FSR
                 INDF
        MOVWF
        RRF
                AUX
                             ;DIVIDINDO SOMA POR 32 (5 ROTATES PARA DIREITA)
        RRF
                 INDF
                             ; COMO TEM BITS MAIS SIGNIFICATIVOS NA VAR AUX
                             ;USO O VALOR DO ROTATE RIGHT PARA PASSAR O BIT
                             ;MENOS SIGNIFICATIVO DA PARTE ALTA PARA O C
        RRF
                AUX
                             ; E PASSA ESSE BIT PARA A PARTE MAIS SIGNIFICATIVA
        RRF
                 INDF
                             ;DA PARTE BAIXA
        RRF
                AUX
        RRF
                 INDF
        RRF
                AUX
        RRF
                 INDF
                ΔIIX
        DDF
```

Figura 7: Subrotina da Média

Em seguinda foi implementada a subrotina para o protocolo I<sup>2</sup>C

```
ACK
      BTFSC SCL ;ESPERA CLOCK ESTAR EM LOW
            $-1
      COTO
      BANK1
      BCF
            SDA_IO
                    ;MUDA PORTA DO SDA PARA SAÍDA
      BANK0
      BCF
            SDA ; MANDA ACK, I.E SDA EM LOW
      BTFSC SCL
      COTO
            $-1
      BTFSS SCL
                    ;ESPERA CLOCK IR PARA 1, I.E MASTER IRÁ LER ACK BIT
      COTO
            $-1
      BTFSC SCL ;ESPERA CLOCK IR PARA ZERO
      COTO
            $-1
      BCF
            SCL
      BANK1
            SCL_IO ;MUDA PORTA DO SCL PARA SAÍDA
SDA_IO ;LIBERA SDA
      BCF
      BSF
      BANK0
            SCL ; JOGA CLOCK PARA LOW, MASTER ESPERAR
      BCF
      RETURN
```

Figura 8: Subrotina do Protocolo  ${\rm I^2C}$ 

```
SEND_BYTE
       CLRF
              ADDR
       MOVLW
              .8
       MOVWF
              RCONT
R_LOOP
       BTFSC
              SDA
                       ;ESPERA BORDA DE SUBIDA DO SCL
       COTO
              $-1
       BTFSS
              SDA
       COTO
              $-1
       BSF
              STATUS, C ; LIMPA CARRY
              SCL ; SE SDA ESTIVER ATIVO
       BTFSC
              STATUS,C ;SETA CARRY
       BSF
       RLF
              ADDR
                       ;ROTACIONA CARRY PARA REGISTRADOR ADDR
       DECFSZ RCONT ; REPERE POR 8 VEZES
              R_LOOP
       COTO
       RETURN
```

Figura 9: Subrotina do envio do Byte

```
ACK
      BTFSC SCL ;ESPERA CLOCK ESTAR EM LOW
            $-1
      COTO
      BANK1
      BCF
            SDA_IO
                    ;MUDA PORTA DO SDA PARA SAÍDA
      BANK0
      BCF
            SDA ; MANDA ACK, I.E SDA EM LOW
      BTFSC
            SCL
      COTO
            $-1
      BTFSS SCL
                    ;ESPERA CLOCK IR PARA 1, I.E MASTER IRÁ LER ACK BIT
      COTO
            $-1
      BTFSC SCL ;ESPERA CLOCK IR PARA ZERO
      COTO
            $-1
      BCF
            SCL
      BANK1
            SCL_IO ;MUDA PORTA DO SCL PARA SAÍDA
SDA_IO ;LIBERA SDA
      BCF
      BSF
      BANK0
            SCL ; JOGA CLOCK PARA LOW, MASTER ESPERAR
      BCF
      RETURN
```

Figura 10: Subrotina do Protocolo  ${\rm I^2C}$ 

## 4 Conclusão

O projeto não foi concluído e não consegui finalizar com os testes. A execução da solução desse problema possibilitou avançar nos comnehcimentos do PIC. Dentre eles, o protocolo  $I^2C$  e o TIMER1, além de utilizar dos conhecimentos visto em sala de aula, como: conversor A/D e Interrupções. Ficou em aberto os testes, além disso a exibição de uma cada decimal.

# 5 Referências bibliográficas

- $\bullet$  Datasheet PIC12F629/675 Data Sheet 8-Pin FLASH-Based 8-Bit CMOS Microcontrollers. Datasheet
- David José de Souza Desbravando o PIC. Ampliado e Atualizado Para PIC 16f628a. Livro