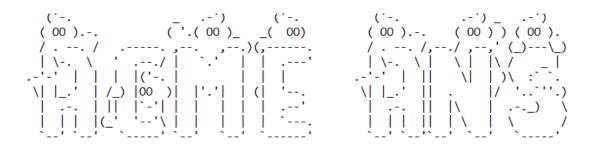
REPORTE DE LINT

Acme-ANS-D04



Repositorio: https://github.com/FranciscoFernandezN/Acme-ANS

Creado por el grupo C1.022, del G1

Participantes		
Nombres	Correos	
Benito Merchán, Manuel Jesús	manbenmer1@alum.us.es	

Índice

1
2
3
4
5
6
6
6
7
7
8
9

Resumen ejecutivo

Este es el proyecto del grupo C1.022 sobre Acme AirNav Solutions, S.A. (Acme ANS, S.A. abreviado), la cual es una compañía ficticia especializada en ayudar a aeropuertos a organizar y coordinar sus operaciones a partir de soluciones desarrolladas en software. La logística de los vuelos (la programación de los vuelos, la organización de reservas y de tripulación, etc.) se gestionan mediante el desarrollo de un WIS.

Con esto, para el correcto funcionamiento de la aplicación, se deberá escribir un reporte de testing donde se describan los valores de cobertura del código junto con los valores correspondientes al rendimiento de la aplicación, ambos, previos y posteriores a realizar mutaciones en el código.

Tabla de revisiones

Número	Fecha	Descripción
v1.0.0	25/05/2025	Versión finalizada del documento para el entregable 4

Introducción

Para el contenido de este documento, se han tenido en cuenta todos los resultados de SonarLint para los requisitos individuales del estudiante 4, tanto de aquellos requisitos obligatorios como opcionales.

Para cada entrada relevante de SonarLint, explicaré porqué pienso que no debe ser cambiado, o en su defecto, porqué lo he cambiado.

Contenidos

Cambios AuthenticatedAssistanceAgent:

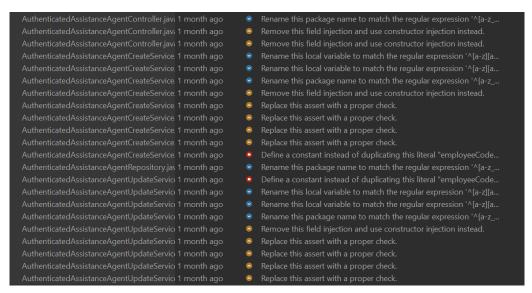


Figura 1: Resultados SonarLint para las features de Authenticated y AssistanceAgent

En este caso, vemos como se reporta la necesidad de eliminar asserts innecesarios, tras analizar bien el origen de este, se ha llegado a la conclusión que venían a raíz de unas líneas que originalmente eran del proyecto Hello World, por lo que han sido eliminadas y por tanto, corregido ese error.

También es recurrente la necesidad de renombrar tanto variables como paquetes para sigan la estructura de nombres. Este también será un error recurrente en proyecto.

Por otro lado, otro error también bastante común es el referido a usar @Autowired, junto con un error que también será recurrente en el resto del documento, que consiste en la no duplicación de literales, la cual se produce a la hora de poner los atributos de un objeto en formade String para su método unbind, bind, etc. Como es irracional poner una constante para estos literales, esta entrada de SonarLint también será omitida.

A partir de este momento, estos errores, al ser tan frecuentes, serán omitidos de la explicación.

Cambios AssistanceAgents, Claim y TrackingLog:



Figura 2,3 y 4: Resultados SonarLint para las entidades de AssistanceAgents, Claim y TrackingLog

Este error viene provocado por no sobreescribir el método equals por defecto de Java, como sabemos que esto lo gestiona el framework internamente, podemos omitir este error para esta y todas las futuras entidades que aparezcan.

A partir de este momento, solo aparecerán aquellas clases en las que no se repitan estos mismos fallos, para los cuales, se modificarán o no en función de la explicación previa.

Cambios AssistanceAgentTrackingLogDelete:

AssistanceAgentTrackingLogDeleteService.java 1 month ago • Add a nested comment explaining why this method is empty, thro...

Figura 5: Resultados SonarLint para el servicio de delete en los tracking logs

Otro error común que detecta SonarLint es que el método validate está vacío, y se debería de explicar el porqué de ello. Como en Acme-Jobs esta praxis es recurrente, este aviso es totalmente inofensivo, ya que se da por hecho que si el método validate está vacío, implica que no se debe validar nada por la propia naturaleza del requisito.

Cambios AssistanceAgentTrackingLogList:

AssistanceAgentTrackingLogListService.java 2 days ago

✓ Use a primitive boolean expression here.

Figura 6: Resultados de SonarLint para el listado de tracking logs para AssistanceAgents

Este error reporta que, en una condición de tipo <condición>?<result1>:<result2>, la condición no debe ser el propio booleano, sino que debe ser: booleano == condición_booleano. Esto, no es relevante para el proyecto y además, empeora la legibilidad del código, por lo que no supone un problema para el proyecto.

El resto de errores mostrados por SonarLint en otras clases, formaban parte de los errores inofensivos de los que se han estado hablando por todo el documento, por lo que recuerdo que han sido omitidos. Como nota, no se han tenido que modificar más elementos del código ya que no se ha repetido ningún aviso de los mencionados anteriormente como necesarios por cambiar.

Conclusiones

Como conclusión, el reporte Lint proporciona cierta información sobre el proyecto y propone algunas ideas útiles para mejorar la calidad estática del código, aunque, en la mayoría de casos, estos cambios no suponen una mejora clara.

En este proyecto, al usarse mucho la notación @Autowired y usar los métodos de Acme-Framework para *bindear* los datos, surgen muchos avisos por parte de SonarLint, pero que pueden ser omitidos sin ningún tipo de problema.

Bibliografía

Intencionalmente en blanco