

### Programa de Educação Tutorial Sistemas de Informação



# IX BXComp

9º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação 2019

## 0<sup>a</sup> Etapa - Desafio 1

#### Gado D+

Olá, futuros viajantes espaciais! No espaço, vocês precisarão estar preparados para tudo. Suponha que sua nave sofreu um dano de combustível. Para consertá-la, vocês precisam saber qual o nível de dano que ela sofreu, e de acordo com o Parâmetro Especial Terrestre-Sideral Inovador(PET-SI), o teste para medir a gravidade desse dano é chamado Gerador Alcalino Demonstra Obstrução (GADO), que possui D+ como sua medida.

#### **Tarefa**

Sua missão é escrever um algoritmo que traduza os resultados desse teste para uma linguagem mais acessível para os novatos da nave. Desenvolva um algoritmo que, ao informar o resultado de um teste GADO, imprima o nível do teste. Por exemplo, se o resultado do teste for "GADO D+", o dano é de nível 1, e se for "GADO D+++", o dano é de nível 3, e se for apenas "GADO D", o combustível não possui dano, e isso deve ser informado.

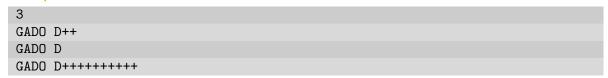
#### Entrada

A primeira linha é um inteiro N, que representa o número de casos de teste. Nas N linhas subsequentes, seu programa receberá uma frase representando um resultado do teste GADO, conforme descrito na tarefa.

#### Saída

A cada linha, imprima "Dano de nivel X" quando houver algum dano no combustível (sendo X o seu nivel), e caso contrário imprima "O combustivel nao possui dano".

#### Exemplo de Entrada



#### Exemplo de Saída

