

# Aplicativo de Chat usando Sockets

## Descrição

Este é um aplicativo de chat em tempo real com suporte a múltiplos usuários, composto por um servidor (ChatServer.py) e um cliente (ChatClient.py).

## Funcionalidades

- Mensagens em tempo real entre vários clientes.
- Atribuição de apelido (nickname) ao conectar.
- Comandos disponíveis:
  - /quit - Desconectar do chat.
  - /list - Listar todos os usuários online.
  - /help - Mostrar comandos disponíveis.
- Histórico de mensagens (últimas 100), salvo em *chat\_history.json*.
- Visualizar últimas 10 mensagens ao conectar.

## Como Executar a Aplicação

Execute o comando no terminal para iniciar o servidor:

```
python ChatServer.py
```

- O servidor iniciará em 0.0.0.0:55555 por padrão.
- Pressione CTRL+C para parar o servidor corretamente.

Em um novo terminal, execute o comando para iniciar um novo usuário:

```
python ChatClient.py
```

- O cliente conectará por padrão em 127.0.0.1:55555.
- Digite um nickname único quando solicitado.
- Envie mensagens para todos os usuários conectados.
- Use os comandos disponíveis conforme necessário.

## Personalização

É possível alterar o host e a porta dos servidores, para isso, edite os seguintes parâmetros:

```
ChatServer(host, port)
```

*ChatClient(host, port)*

Requisitos:

- Python 3.^ (qualquer versão a partir da 3).

**Desenvolvido por:**

- Francisco Guatura Maldonado (SC3039111)
- Abel Baes Correia (SC3039307)
- Herick Victor Rodrigues (SC3038904)
- Lucas Matheus dos Santos (SC3039277)