

# Diseños, temas y animación



¡Vamos a hacer una prueba rápida! Para aprobar este cuestionario, debes responder, como mínimo, a 6 preguntas correctamente.



Volver a la ruta de aprendizaje

1. Jetpack Compose transforma el estado en IU mediante el siguiente proceso de tres fases.

- ☒ Composición, diseño y dibujo 

✓ ¡Correcto!
- ☐ Medición, posición, diseño
- ☐ Diseño, dibujo, posición
- ☐ Posición, composición, diseño

2. \_\_\_ ejecuta tus funciones de componibilidad, que pueden emitir una IU y crear un árbol de IU.

- ☐ Diseño
- ☐ Posición
- ☐ Dibujo
- ☒ Composición 

✓ ¡Correcto!

3. Una vez que se mide el tamaño de todos los elementos durante la fase de diseño, se vuelve a recorrer el árbol y se ejecutan todas las instrucciones de posición en el paso de \_\_\_.

- ☐ Medición
- ☐ Dibujo
- ☒ Posición 

✓ ¡Correcto!
- ☐ Composición

4. Un objeto Constraints le indica al diseño lo siguiente:

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

- ⊖ Parcialmente correcto.

☐ Puede ser tan grande como desee

☐ Dónde colocar cada elemento

☒ Qué tan pequeño puede ser 

✓ ¡Correcto!

☒ El ancho y la altura máximos del diseño 

✓ ¡Correcto!

5. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre el modificador de diseño NO es verdadera?

- ☐ Se usa para modificar cómo se mide un elemento.
- ☐ Es una lambda.
- ☒ Su contenido se ejecuta durante la fase de Dibujo. 

✓ ¡Correcto!
- ☐ Se usa para modificar la disposición de un elemento.

6. Representar un conjunto desplazable de elementos a medida que se vuelven visibles en la pantalla, en lugar de hacerlo de una sola vez, es el concepto principal de lo siguiente:

- ☐ Optimización
- ☒ Diseños diferidos 

✓ ¡Correcto!
- ☐ Una columna desplazable
- ☐ El modificador `verticalScroll()`

7. Verdadero o falso: Compose usa un sistema de diseño de pase único.

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso 

✓ Aunque Compose tiene como objetivo medir y diseñar en un solo pase, no siempre se puede hacer correctamente. A veces, Compose necesita saber algo sobre los tamaños de los elementos secundarios antes de finalizar las restricciones; por ejemplo, un menú emergente en el que cada elemento del menú tiene un tamaño diferente.

8. Para ajustar una fracción de una animación, lo que permite aumentar y disminuir la velocidad del valor de animación, se usa \_\_\_.



- ☐ Interpolación
- ☐ Rigidez
- ☒ Aceleración 

✓ ¡Correcto!
- ☐ Ajuste


## Results


Has acertado 7 de 8. ¡Enhorabuena! Has aprobado el cuestionario.

Volver al itinerario      Siguiente itinerario

¿Te ha resultado útil?  

  
X  
Follow @AndroidDev on X

  
YouTube  
Check out Android  
Developers on YouTube

  
LinkedIn  
Connect with the Android  
Developers community on  
LinkedIn

MORE ANDROID	DISCOVER	ANDROID DEVICES	RELEASES	DOCUMENTATION AND DOWNLOADS	ASISTENCIA
Android	Gaming	Large screens	Android 14	Android Studio guide	Report platform bug
Android for Enterprise	Machine Learning	Wear OS	Android 13	Developers guides	Report documentation bug
Security	Health & Fitness	ChromeOS devices	Android 12	Referencia de API	Google Play support
Source	Camera & Media	Android for cars	Android 11	Download Studio	Join research studies
News	Privacidad	Android TV	Android 10	Android NDK	
Blog	5G		Pie		
Podcasts			Oreo		
			Nougat		