UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MÉXICO FACULTAD DE ESTUDIOS SUPERIORES ARAGÓN

Materia: Programación Web 1 Grupo: 1507

PROGRAMACION WEB 1.

ALUMNO:

o Garcia Munive Francisco Iran





Profesor: Jorge Luis Candelario Alavez.

Entrega: 10 de diciembre del 2021







Contenido

Índice	jError! Marcador no definido
Objetivos	
Introducción	
¿Qué es una página web?	
¿Para qué sirve una página web?	
Programa HTML	4
Bibliografía	



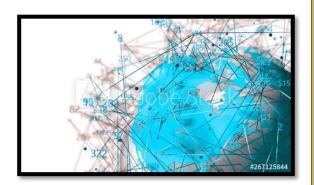


Objetivos.

- Aprender a utilizar correctamente lo visto durante las clases sobre la programación web desde la creación de un índex, css, vincularlas entre ellas para crear un pagina web.
- Aprender a utilizar correctamente lo visto en clase sobre HTML para desarrollar el problema y darle solución de la manera más sencilla y agradable con el usuario para una correcta función de ella.

Introducción.

En este trabajo podremos encontrar todo lo relacionado con creación de una Página web, apoyándote de los videos proporcionados, lo visto en clase, conocimientos y clases anteriores, se realizará una página web donde incluiremos todos lo visto durante clase para así obtener el proyecto solicitado y desarrollar la aplicación para uso amigable del usuario, en este caso no necesitas conocimientos previos ya que comenzaremos de cero. En caso de tener problemas te recomendamos usar el libro "Web Design HTML" para creación de páginas web o bien si es de tu agrado apoyarte del profesor para aclarar todas tus dudas.



¿Qué es una página web?

Una página web, página electrónica, página digital o ciberpágina, es un documento o información electrónica capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes, hipervínculos y muchas otras cosas, adaptada para la llamada World Wide Web, y que puede ser accedida mediante un navegador web.



¿Para qué sirve una página web?

Una página web sirve como puntal para existir en Internet. Así de claro. La página web debe ser el centro de cualquier estrategia online. Sirve para darse a conocer entre todos aquellos que no conocen tu marca, empresa o PvME, o los productos o servicios que ofreces.





Identificar y resolver el problema.

El problema que identificamos es que necesitamos una pagina web para un restaurante dentro de ella debe de tener una descripción donde se pueda ver el menú principal, comida, galería, etc.

Debe de tener detalles donde incluya fotos de la comida junto con descripción de ella, promociones, etc.



1.- Logo

Empezamos con un pequeño logo para la pagina web este paso por varios cambios de diseño ya que no siempre era el esperado o simplemente no agradaba la vista del diseñador para la pagina y lo que quería transmitir a los y las demás quedara de manera correcta.



Este fue el primer logo aquí vimos los colores y la definición de él, se probó el nombre del restaurante incluso se cambió el tamaño de letra varias ocasiones pero a gusto del diseñador era poco creativo, falta de creatividad, era un buen logo pero un poco seco posiblemente se podría ocupar este logo a gusto de otro cliente o de otro diseñador claro con otro nombre y cambiando cosas de diseño.



En este logo cambiamos el fondo para que se pudiera observar las letras rojas, simbolizando el fuego y así crear algo de psicología en el cliente ya que el color rojo, naranja, etc. Puede simbolizar comida debido al fuego por eso en muchas ocasiones vemos en los puestos de carnitas un puerquito con llamas, pero en este caso lejos de dar hambre o dar alusión a alitas, boneless, etc. Daba un mensaje de tristeza o preocupación debido al pollito en llamas, este mensaje no generaba ternura, ni

mucho menos hambre generaba conciencia sobre lo que estaban comiendo y preferimos dejarlo fuera.

Programación web 3



Para este logo finalmente utilizamos dos tenedores simbolizando comida, hicimos de lado al pollito debido al doble sentido que se daba, con el nombre del restaurante dábamos el giro que tendría nuestro restaurante, con el fuego hacemos alusión en como se están realizado nuestros productos que es al carbón, siendo un logo más ameno y caracterizado para este mismo.

2.- Programa HTML.

- Primeramente creamos un index para la página web, dentro de este index creamos un menú desplegable para que dentro de ella nos desplegara los alimentos que tendríamos en el menú.
- Dentro de la clase menú creamos la clase "Submenualimentos", esto para que con una lista desplegara los alimentos como Alitas, Boneless, Hamburhuesas y Pizza.
- En esta misma clase pusimos Bebidas donde incluimos Bebidas frías, Coctelería v Cerveza.
- Así mismo agregamos Promociones,
 Contacto y uno de inicio para así regresar a la página principal.



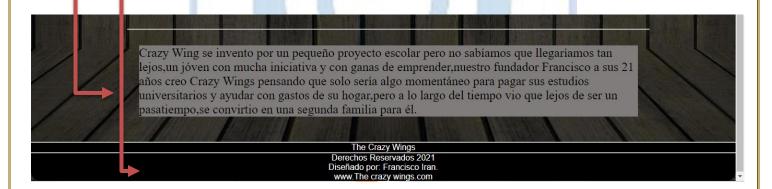
 Dentro del css usamos algunas herramientas para darle formato a la pagina web y al menú, primeramente usamos un color de fondo pero nos pareció mejor la idea de agregar una foto de fondo dando una ilusión de luces sobre el menú ya que resalta las letras y le da la vista deseada que que queremos en ella.

 En el HTML creamos un (div) para que en este agregáramos el logo final y sea la cara de nuestra página web, dentro de ella agregamos otro (div) llamado segundo este utilizándolo para crear un cuadro de texto donde escribimos algo de historia del restaurante.

- También creamos un FOOTER para hacer el pie de página, ya todo realizado se ve algo así.
- LOGO EN LA PAGINA PRINCIPAL.



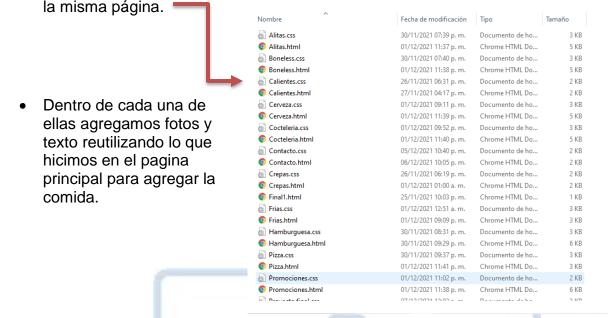
- PARTE DE LA HISTORIA DE NUESTRO RESTAURANTE.
- PIE DE PAGINA



- Se aprecia todo con claridad el logo, un pequeño resumen de la historia del restaurante.
- Un pequeño pie de pagina donde agregamos el nombre del restaurante, derechos, creador, enlace de la página.
- Después de crear la pagina principal nos dirigimos a crear las siguientes páginas, ya que habíamos creado enlaces entre ellas para poder navegar dentro de la misma.

 Creamos un HTML y un CSS por cada uno de los platillos Alitas, Boneless, Pizza y Hamburguesa.

 Dentro de esta también creamos las bebidas – Frías, Coctelería y Cerveza todo esto lo hicimos para que nos redireccionara dentro de la misma para poder ver el menú sin salir de

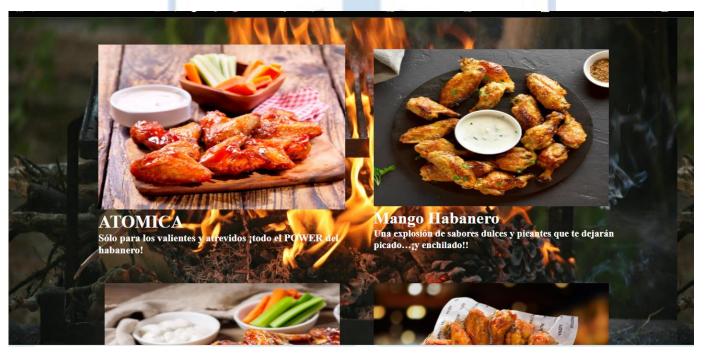


- Dentro del HTML ALITAS, BONELESS, PIZZA, HAMBURGUESAS, COCTELERIA, FRIAS Y CERVEZA, PROMOCIONES Y CONTACTO. Usamos el mismo código para darle el mismo formato a la pagina y así poder ser más fácil de usar y de entender.
- Dentro de la clase container en el CSS lo utilizamos para darle formato a las fotos dentro del CSS para uso de esta de igual manera darle formato al texto.

Ocupamos más div de los que teníamos para agregar más fotos y agregar título con
 H1,subtítulos con H3,dentro de ellas agregamos el atributo style dentro de ellos para darle color a las letras y puedan resaltar dentro de la página.

• Agregamos un Hover para cuando el mouse este sobre la foto pueda hacer un efecto sobre ella de realce aquí también de puede apreciar el CSS de mejor manera.

Este es el resultado del código.





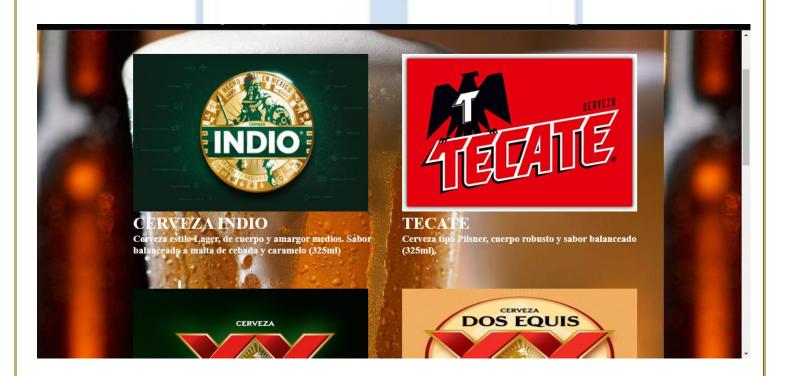




 Cambiamos el fondo dentro de bebidas dependiendo de lo que fuera a tomar el cliente para darle un poco de resalte a los platillos dentro de él.







• Dentro de las promociones decidimos que el cliente estuviera enfocado 100% en los descuentos por esta razón pusimos un fondo de la gama de colores.



HAMBURGUESAS \$119.00

Términos: PROMOCIÓN: Crispy Chicken Burger o Sports Burger por \$119.00 Incluye papas a la francesa (150g). HORARIO: Válido todo el día. VIGENCIA: Válido hasta el 31 de diciembre de 2021. Promoción válida únicamente lunes, martes y miércoles. COBERTURA: Válido a nivel Nacional, excepto Estadio Azteca. CONSUMO: Válido únicamente EN RESTAURANTE. Condiciones: No aplica en Delivery (no UberEats). No aplica en Servicio a Domicilio. No aplica en pedidos para llevar. No aplica con otras promociones, cupones, convenios y/o descuentos.



CHELA NIGHT

Términos: PROMOCIÓN: Tarro de Cerveza Grande (950ml) por \$59.00 VIGENCIA: Únicamente los martes. HORARIO: De 2:30 pm al cierre. CONSUMO: Válido únicamente EN RESTAURANTE. Condiciones: No aplica en Delivery (no UberEats). No aplica en Servicio a Domicilio. No aplica en pedidos para llevar. No aplica con otras promociones, cupones, convenios y/o descuentos. No aplica en el Estadio Azteca. La venta de bebidas alcohólicas es únicamente con consumo de alimento y para mayores de edad.







Bibliografía.

Guía HTML5. El presente de la web. Autores: John Freddy Vega y Christian Van Der Henst.

