

## Mòdul 5: Entorns de desenvolupament

### 2.1\_ACT3 : Optimitzar i refactoritzar



#### Objectius:

RA1 Verifica el funcionament de programes dissenyant i realitzant proves.

- 1.a. Identifica els diferents tipus de proves.
- 1.b. Defineix casos de prova.
- 1.c. Identifica les eines de depuració i prova d'aplicacions ofertes per l'entorn de desenvolupament.
- 1.d. Utilitza eines de depuració per definir punts de ruptura i seguiment.
- 1.e. Utilitza les eines de depuració per examinar i modificar el comportament d'un programa en temps d'execució.
- 1.f. Efectua proves unitàries de classes i funcions.
- 1.g. Implementa proves automàtiques.
- 1.h. Documenta les incidències detectades

RA2 Optimitza codi emprant les eines disponibles en l'entorn de desenvolupament.

- 2.a. Identifica els patrons de refacció més usuals.
- 2.b. Elabora les proves associades a la refacció.
- 2.c. Revisa el codi font utilitzant un analitzador de codi.
- 2.d. Identifica les possibilitats de configuració d'un analitzador de codi.
- 2.e. Aplica patrons de refacció amb les eines que proporciona l'entorn de desenvolupament.
- 2.f. Realitza el control de versions integrat en l'entorn de desenvolupament.
- 2.g. Utilitza eines de l'entorn de desenvolupament per documentar les classes

#### Requisits:

- ✓ IDE

#### Entrega:

- ✓ Arxiu .zip/.rar que inclogui els arxius creats per resoldre cada un dels exercicis.
- ✓ El nom de l'arxiu d'entrega, ha de seguir el següent format: **CognomNom\_M5UF2\_ACT3**

#### 1. Utilitzar GIT

#### 2. Entendre el Codi:

- Analitza com es representa una carta i una baralla.
- Observa com s'inicialitza i baralla la baralla, i com es manegen les cartes del jugador.

#### 3. Jugar i Observar:

- Compilar i executar el joc. Jugar unes quantes rondes per a entendre com funciona i trobar errors.

#### 4. Identificar Oportunitats d'Optimització:

- Hi ha parts del codi que es poden escriure de manera més eficient?
- Hi ha funcions que poden ser factoritzades per a millorar la claredat o el rendiment?

#### 5. Aplicar Canvis i Comparar:

- Facin canvis en el codi i observin com afecten el joc i el seu rendiment.
- Considerin usar un perfilador per a identificar colls d'ampolla.