

Plano de Testes

SENAI-SP

Índice

1. INTRODUÇÃO	3
1.1 OBJETIVOS.....	3
1.2 ESCOPO	3
2. REQUISITOS A TESTAR.....	4
2.1 TESTE DA FUNÇÃO DE BUSCA DE CURSOS.....	4
3. ESTRATÉGIA DE TESTE.....	5
3.1 TIPOS DE TESTE	5
3.1.1 <i>Teste da Interface do Usuário</i>	5
3.2 FERRAMENTAS	5
4. RECURSOS	6
4.1 SISTEMA	6
5. CRONOGRAMA.....	7

1. Introdução

1.1 Objetivos

Esse documento do Plano de Testes da plataforma SENAI-SP compõe-se dos seguintes objetivos:

- Identificar informações de projeto existentes e os componentes de software que devem ser testados.
- Listar os Requisitos a testar recomendados.
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
- Identificar os recursos necessários e prover uma estimativa dos esforços de teste.
- Listar os elementos resultantes do projeto de testes.

1.2 Escopo

Os testes que serão realizados na plataforma SENAI-SP serão os testes de navegabilidade, verificando a interação do usuário com a plataforma:

1. Verificar o comportamento da funcionalidade de busca de cursos
2. Verificar o “Pesquisar todos” da categoria dos cursos ofertados

2. Requisitos a Testar

A lista abaixo identifica aqueles itens – use cases, requisitos funcionais e não funcionais – que foram identificados como alvos de teste. Essa lista representa o que será testado.

2.1 Teste da Função de Busca de Cursos

- Na página inicial da plataforma deve-se interagir com o campo de busca, procurar por um termo, “Excel”, e verificar o retorno dessa busca, que deve retornar cursos com esta palavra-chave, sem anormalidades.
- Na página inicial da plataforma deve-se interagir com o menu do tipo “dropdown”, em seguida “pesquisar todos”, e verificar o retorno dessa busca, que deve retornar todos os cursos oferecidos no momento, sem anormalidades. Quantidades de cursos deve ser igual a quantidade mostrada na página;

3. Estratégia de Teste

3.1 Tipos de Teste

Os tópicos abaixo são definidos como funções específicas que um usuário final do sistema é suposto de executar ao usar a aplicação, tais como adicionar ou modificar uma dada informação.

3.1.1 Teste da Interface do Usuário

Objetivo do Teste:	Verificar o seguinte: <ul style="list-style-type: none">▪ A navegação através dos alvos de teste acontece como o esperado, sem apresentar nenhum erro▪ Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco conformam-se aos padrões.
Técnica:	Criar ou modificar os testes para cada janela para verificar a navegação e os estados de objeto apropriados para cada janela e objetos da aplicação.
Critério de Finalização:	É verificado se cada janela permanece consistente e dentro dos padrões aceitáveis.

3.2 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para esse projeto:

	Ferramenta	Proprietário
Planejamento de Teste	Microsoft Office Word	Microsoft
Desenho de Teste	Eclipse IDE	Eclipse Foundation
Execução de Teste	Java	Oracle

4. Recursos

Essa seção apresenta os recursos recomendados para o projeto de teste, suas principais responsabilidades, e seus conhecimentos ou conjunto de habilidades.

4.1 Sistema

A tabela seguinte expõe os recursos do sistema para o projeto de teste.

Recursos do Sistema
Código automatizador de Teste Java, com Selenium e JUnit
Repositório de Testes 1 PC 1 PC para desenvolvimento dos Testes

5. Cronograma

Tarefa	Data de Início	Data de Término
Planejar Teste	21/08/2022	25/08/2022
Executar Teste	26/08/2022	28/08/2022
Avaliar Teste	29/08/2022	30/08/2022