



Manual de usuario

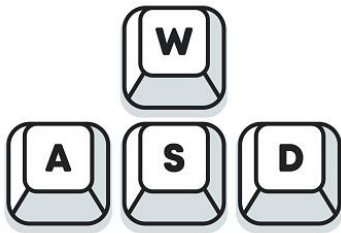
“Proyecto final: Los padrinos mágicos”

Guerrero Ferrusca Francisco

Ambiente virtual.

Teclas de movimiento

- Dentro de nuestro espacio virtual podremos desplazarnos hacia cualquier dirección, como si estuviéramos en primera persona con las teclas W, A, S, D y moviendo nuestro mouse apuntando a la dirección deseada.

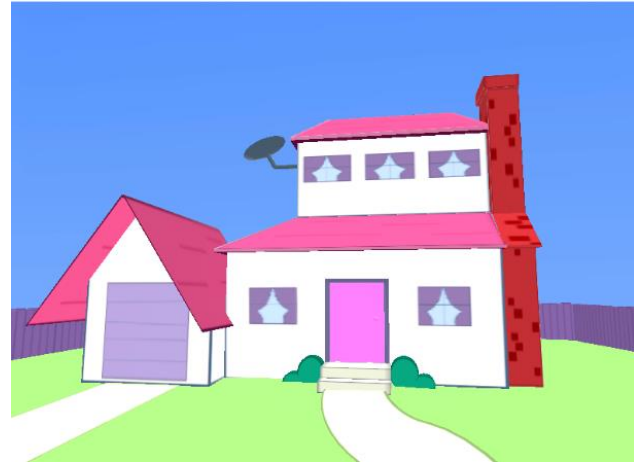


W: Adelante

A: Izquierda

S: Abajo

D: Derecha

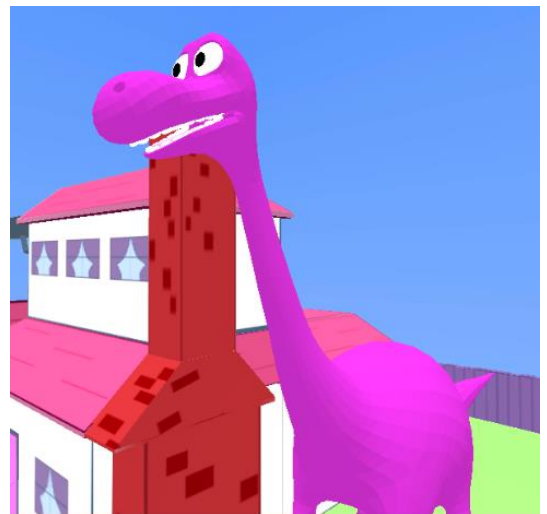


Cosmo y Wanda olvidaron desaparecer el dinosaurio de la introducción.

- Animalo con Z y X

Z: Abrir boca

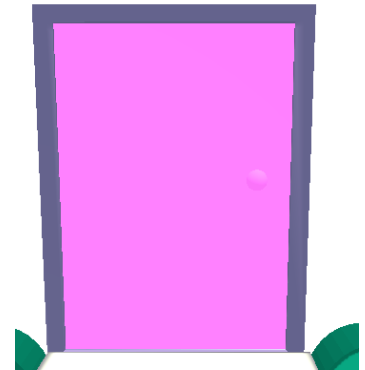
X: Cerrar boca



- Para abrir las puertas será necesario utilizar las teclas P y L

P: Abrir puerta

L: Cerrar puerta



- Dentro de la casa encontraremos la sala de Timmy y un robot navideño el cual Cosmo y Wanda le concedieron a Timmy por Navidad.

Para mover las partes de robot usaremos las siguientes teclas:

2: Pierna izquierda arriba

3: Pierna izquierda abajo

4: Pierna derecha arriba

5: Pierna derecha abajo

6: Brazo izquierdo arriba

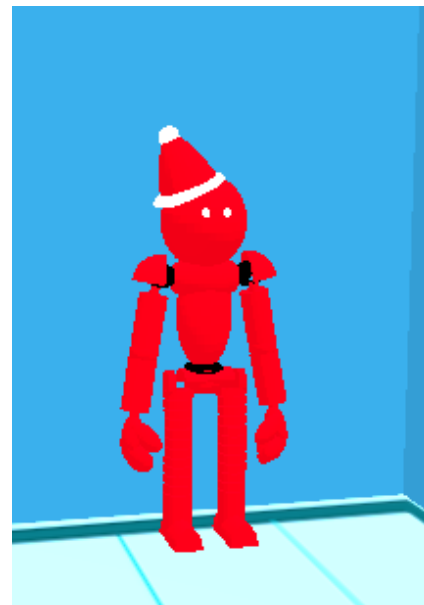
7: Brazo izquierdo abajo

8: Brazo derecho arriba

9: Brazo derecho abajo

K: Guardar movimiento

L: Reproducir animación



Para lograr una animación del objeto deberás presionar K después de cada movimiento para guardarlo y L para reproducir una serie de movimientos

Para subir al cuarto de Timmy deberás estar al inicio del primer piso de la casa.

-Apunta con el mouse la cámara hacía arriba.

-Con W desplázate y descubre el cuarto de Timmy.

