



Atividades de apoio para implementações e/ou simulações de métodos numéricos com o auxílio do software GNU Octave

BOLSISTAS DO PROJETO: PAULO HENRIQUE CARDOSO DE NOVAIS e YURE MORAES PIRES
ORIENTADOR DO PROJETO: PROFESSOR GISLAN SILVEIRA SANTOS

Soluções de equações diferenciais ordinárias

1 Método de Taylor de Ordem q

O método de Taylor de Ordem q não é exatamente um método numérico para solucionar EDOs (Equações Diferenciais Ordinárias), porém é um artifício numérico muito útil e de caráter introdutório para as técnicas mais avançadas.

Para determinar a solução numérica de uma EDO é necessário ter um problema de valor inicial (pvi) e a partir dele, encontrar valores que se aproximam da solução real. Dessa forma, para a aplicação do método, é necessário garantir que a função é contínua e suficientemente derivável em relação a x e y , isto é, a função deverá ser derivável " q " vezes. Portanto, seja a EDO,

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0 \end{cases}, \quad (1)$$

Então, considerando que $y(x)$ é a solução exata de (1), a expansão pela série de Taylor para $y(x_n + h)$ em torno do ponto x_n é dada por:

$$y(x_n + h) = y(x_n) + h'y'(x_n) + \frac{h^2}{2!}y''(x_n) + \dots + \frac{h^q}{q!}y^{(q)}(x_n) + \frac{h^{q+1}}{(q+1)!}y^{(q+1)}(\zeta_n), \quad (2)$$
$$x_n < \zeta_n < x_n + h,$$

onde o último termo é chamado erro de truncamento local.

1.1 Implementação

Apos definir o método na sessão anterior, o algoritmo será representado, com $q = 3$, da seguinte forma.

Obs: Para aumentar a ordem é necessário fazer algumas modificações no algoritmo.

```
function solucao=edotaylor(f,fx, fxx ,h,a,b,y0)
%M todo de Taylor de ordem 3
%"f","fx","fxx" t m que ser do tipo function handle (@(x,y) funcao)
%"a" o in cio do intervalo de solu o
%"y0" y(a)
%"b" o fim do intervalo de solu o
f0=f(a,y0); fx0=fx(a,y0); fxx0=fxx(a,y0);
y1=y0+h*f0+h^2*fx0/2+h^3*fxx0/6;
s=(a:b)';
p=zeros(1,length(s))';
y=[y1 zeros(1,length(s)-2)]';
fm=p; fmx=p; fmxs=p;
for i=1:length(s)-2
    fm(i)=f(s(i+1,1),y(i,1)); fmx(i)=fx(s(i+1,1),y(i,1)); fmxs(i)=fxx(s(i+1,1),y(i,1));
    y(i+1,1)=y(i,1)+h*fm(i)+h^2*fmx(i)/2+h^3*fmxs(i)/6;
endfor
y=[y0; y];
```

```
solucao=[s y];  
plot(s,y)
```

2 Referências

1. CHAPRA, Steven C.; CANALE, Raymond P.. **Métodos Numéricos para Engenharia, 5ª Edição**. São Paulo, McGraw-Hill, 2011. 809p.
2. EATON, John W.; BATEMAN, David; HAUBERG, Soren; WEHBRING, Rik. **GNU Octave: A high-level interactive language for numerical computations, 5ª edição**. 2020. 1077p.
3. FRANCO, Neide Maria Bertoldi. **Cálculo Numérico**. São Paulo: Universidade de São Paulo, Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação, 2006. 489 p.
4. Todos os Colaboradores. **Cálculo Numérico Um Livro Colaborativo Versão Octave**. Porto Alegre: Projeto REAMAT da UFRGS, 2020. Disponível em:
<https://www.ufrgs.br/reatmat/CalculoNumerico/livro-oct/main.html>