

# Atividades de apoio para implementações e/ou simulações de métodos numéricos com o auxílio do software GNU Octave

BOLSISTAS DO PROJETO: PAULO HENRIQUE CARDOSO DE NOVAIS e YURE MORAES PIRES ORIENTADOR DO PROJETO: PROFESSOR GISLAN SILVEIRA SANTOS

## Métodos Diretos

# 1 Eliminação de Gauss

O método da Eliminação de Gauss pode ser realizado a partir do método da Decomposição LU, basta observar que o sistema a ser revolvido será  $Ux = b^{(n)}$ , sendo que o vetor final  $b^{(n)}$  é obtido de b pela equação:  $b = Lb^{(n)}$ . Desse modo, se Ax = b, A = LU,  $b = Lb^{(n)}$ , será encontrado o seguinte sistema:

$$LUx = Lb^{(n)}Ux = b^{(n)} \tag{1}$$

Obs: Para obter as matrizes L e U, basta consultar a apostila referente a Decomposição LU.

Quando um sistema de equações para o qual as hipóteses do Teorema 1.1, citado na apostila referente à decomposição LU, não são satisfeitas, deverá ser utilizada a estratégia de troca de linhas. Assim, uma matriz P será criada, a matriz de Permutação, que se formará a partir da permutação das linhas da matriz identidade. No caso de durante o processo não ocorrer permutação das linhas do sistema, então P é a matriz identidade. Entretanto, no caso de durante o processo ocorrer a permutação da linha i com a linha j, então na matriz P a linha i será permutada com a linha j.

Neste caso de haver troca de linhas, a decomposição obtida não irá mais satisfazer a igualdade A = LU, mas irá satisfazer PA = LU, ou seja, o produto LU representará a matriz A com suas linhas permutadas.

#### 1.1 Implementação

Apos definir o método na sessão anterior, o algoritmo será representado da seguinte forma.

```
function [P,L,U,B] = eliminacaodegauss(A,b)
    n = length(A);
    P = eye(n); %cria uma matriz identidade quadrada para P
    for i = l:n-1
    D = det(A(1:i,1:i));
    if D == 0
        p1 = P(i,:);
        p2 = P(i+1,:);
        P(i,:) = p2;
        P(i+1,:) = p1;
        endif
endfor
    A = P * A;
    b = P * b;
```

```
 \begin{array}{l} L = \operatorname{eye}(n,n) \,; \; \% cria \; uma \; matriz \; identidade \; quadrada \; para \; L \\ U = \operatorname{zeros}(n,n) \,; \; \% cria \; uma \; matriz \; quadrada \; para \; U \; composta \; somente \; por \; zeros \\ B = \operatorname{zeros}(n,1) \,; \; \% cria \; um \; vetor \; coluna \; para \; B \; composto \; somente \; por \; zeros \\ \text{for } s = [1:n] \,' \; \% variável \; auxiliar \\ U(1,s) = A(1,s) \,; \; \% preenchendo \; a \; primeira \; linha \; de \; U \\ L(s,1) = A(s,1)/U(1,1) \,; \; \% preenchendo \; a \; primeira \; coluna \; de \; L \\ \text{end for } \\ B(1,1) = b(1,1)/L(1,1) \,; \\ \text{for } i = 2:n \,; \; \% inicio \; das \; iterações \\ U(i,i:n) = A(i,i:n) - L(i,1:i-1) * U(1:i-1,i:n) \,; \\ L(i-1:n,i) = (A(i-1:n,i) - L(i-1:n,1:i-1) * U(1:i-1,i))/U(i,i) \,; \\ B(i,1) = (b(i,1) - L(i,1:n-1) * B(1:n-1,1))/L(i,i) \,; \\ \text{end for } \\ \text{end function } \end{array}
```

### 2 Referências

- 1. CHAPRA, Steven C.; CANALE, Raymond P.. **Métodos Numéricos para Engenharia**, **5ª Edição**. São Paulo, McGraw-Hill, 2011. 809p.
- 2. EATON, John W.; BATEMAN, David; HAUBERG, Soren; WEHBRING, Rik. GNU Octave: A high-level interactive language for numerical computations, 5<sup>a</sup> edição. 2020. 1077p.
- FRANCO, Neide Maria Bertoldi. Cálculo Numérico. São Paulo: Universidade de São Paulo, Instituto de CiÃ<sup>a</sup>ncias Matemáticas e de Computação, 2006. 489 p.
- 4. Todos os Colaboradores. **Cálculo Numérico Um Livro Colaborativo Versão Octave**. Porto Alegre: Projeto REAMAT da UFRGS, 2020. Disponível em:

https://www.ufrgs.br/reamat/CalculoNumerico/livro-oct/main.html