



# Atividades de apoio para implementações e/ou simulações de métodos numéricos com o auxílio do software GNU Octave

**BOLSISTAS DO PROJETO:** PAULO HENRIQUE CARDOSO DE NOVAIS e YURE MORAES PIRES  
**ORIENTADOR DO PROJETO:** PROFESSOR GISLAN SILVEIRA SANTOS

## Soluções de equações diferenciais ordinárias

### 1 Método de Euler melhorado

Para definir o que é o método de Euler melhorado, é necessário introduzir o método geral explícito de 1-passo. Segundo a Franco (2006, p.401), tem-se:

**DEFINIÇÃO 1.1** *Um método geral explícito de 1-passo é definido pela relação:*

$$y_{n+1} - y_n = h\phi(x_n, y_n, h). \quad (1)$$

onde  $\phi$  é uma função que depende de  $x_n$ ,  $y_n$  e  $h$ .

Então, após a definição do método geral explícito de 1-passo, é necessário introduzir o método geral de Runge-Kutta, visto que o método de Euler melhorado é um caso específico deste, com  $R = 2$ , sendo  $R$  a ordem do método.

Segundo a Franco (2006, p.403),

**DEFINIÇÃO 1.2** *O método geral de Runge-Kutta de  $R$  estágios é definido por:*

$$y_{n+1} - y_n = h\phi(x_n, y_n, h), \quad (2)$$

onde,

$$\begin{aligned} \phi(x, y, h) &= \sum_{r=1}^R c_r k_r, \\ k_1 &= f(x, y), \end{aligned} \quad (3)$$

$$k_r = f\left(x + a_r h, y + h \sum_{s=1}^{r-1} b_{rs} k_s\right) \quad ; \quad r = 2, 3, \dots, R,$$

$$a_r = \sum_{s=1}^{r-1} b_{rs} \quad ; \quad r = 2, 3, \dots, R.$$

Dessa forma, o método de Runge-Kutta de ordem 2 é descrito como:

$$\begin{aligned} \phi(x, y, h) &= c_1 k_1 + c_2 k_2, \\ k_1 &= f(x, y), \\ k_2 &= f(x + a_2 h, y + h b_{21} k_1), \\ a_2 &= b_{21}. \end{aligned} \quad (4)$$

Portanto:

$$k_2 = f(x + a_2 h, y + h a_2 f)$$

Então, por fim, o método de Euler melhorado é o método de Runge-Kutta de ordem 2, com  $c_1 = \frac{1}{2} \rightarrow c_2 = \frac{1}{2}$  e

$a_2 = 1$ . Portanto:

$$\begin{aligned}y_{n+1} &= y_n + \frac{h}{2}(k_1 + k_2), \\k_1 &= f(x_n, y_n), \\k_2 &= f(x_n + h, y_n + hk_1).\end{aligned}\tag{5}$$

## 1.1 Implementação

Apos definir o método na sessão anterior, o algoritmo será representado da seguinte forma.

```
function solucao=eulermelhorado(f,a,b,h1,y0)
    %"f" deve ser do tipo function handle @(x,y)
    %"a" o in cio do intervalo
    %"b" o final do intervalo
    %"y0" o pvi (y(a)=y0)
    %"h1" o passo (dever ser um n mero inteiro, caso contr rio ser definido um
    %novo h)
    %o m todo soluciona a edo para o ponto "b" (y(b))
    s=ceil((b-a)/h1);
    h=(b-a)/s;
    t=(a:h:b)';
    y=[y0; zeros(length(t)-1,1)];
    k1=zeros(length(t),1);
    k2=zeros(length(t),1);
    for i=1:length(t)-1
        k1(i)=f(t(i,1),y(i,1));
        k2(i)=f(t(i,1)+h,y(i,1)+h*k1(i));
        y(i+1)=y(i)+h*(k1(i)+k2(i))/2;
    endfor
    solucao=[t y];
    plot(s,y)
```

## 2 Referências

1. CHAPRA, Steven C.; CANALE, Raymond P.. **Métodos Numéricos para Engenharia, 5ª Edição**. São Paulo, McGraw-Hill, 2011. 809p.
2. EATON, John W.; BATEMAN, David; HAUBERG, Soren; WEHBRING, Rik. **GNU Octave: A high-level interactive language for numerical computations, 5ª edição**. 2020. 1077p.
3. FRANCO, Neide Maria Bertoldi. **Cálculo Numérico**. São Paulo: Universidade de São Paulo, Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação, 2006. 489 p.
4. Todos os Colaboradores. **Cálculo Numérico Um Livro Colaborativo Versão Octave**. Porto Alegre: Projeto REAMAT da UFRGS, 2020. Disponível em:  
<https://www.ufrgs.br/reatmat/CalculoNumerico/livro-oct/main.html>