Todas las clases por ahora solo poseeran los *getters* y los *setters*. Cabe aclarar que no se han añadido herencias porque a saber como se hace eso para la base de datos. Y por si surgen dudas en el propio enunciado se nos sugiere crear además la clase alquiler y reserva, ya que una es el uso de una embarcación sin patrón y la otra es una actividad guiada con un patrón del club.

Descripción de las relaciones

1. Clase Socio:

- Socio e Inscripción (N:1) puede haber muchos socios por inscripción pero todo socio pertenece a una inscripción.
- Socio y Alquiler (1:N) un socio puede hacer múltiples alquileres.
- Socio y Reserva (1:N) un socio puede hacer múltiples reservas.
- Socio y SociosAlquiler (N:N) Un socio puede estar en varios alquileres. Ya que el socio que contrató el alquiler aparece como participante también.

2. Clase Inscripción:

- Con el socio titular (1:1)
- Con el resto de familiares sería (1:N) ya que estos socios al añadirse en la inscripción en su objeto tendría la id de donde se inscribieron.

3. Clase Patron:

Patrón y embarcación (1:1) Un patrón está asignado a una embarcación.

4. Clase Embarcacion:

- Embarcación y Patron (1:1) se explicó antes.
- Embarcación y Alquiler (1:N) una embarcación puede haber estado en muchos alquileres.
- Embarcación y Reserva (1:N) una embarcación puede haber estado en múltiples reservas.

5. Clase Alquiler:

- Alquiler y embarcación (N:1) puede haber varios alquileres a una embarcación.
- Alquiler y Socio(titular) (N:1) multiples alquileres pueden haber sido hecho por el mismo socio.
- Alquiler y acompañantes (N:N) Puede haber múltiples alquileres con múltiples socios.

6. Clase Socios alquiler:

- Socios alquiler y Socios (N:1) Ya que un socio normal puede aparecer en distintos alquileres.
- $\bullet\,$ Alquiler y socios alquiler (N:N) un alquiler puede aparecer en varios socios alquiler.

7. Clase Reserva:

- Reserva y Socio (N:1) un socio puede hacer varias reservas.
- $\bullet\;$ Embarcación y reserva (N:1), una embarcación puede estar en múltiples reservas.

