

Ally

- En el código html, para la parte del menú declaré un `aria-expanded="false"`, debido a que cada inicialmente el menú se encuentra oculto.
- En javascript hice una función en la cual, cuando presionas el botón de menú (tres barras en la zona superior de la web a la derecha) modificas el valor de `aria-expanded` a `true`, debido a que ahora estás mostrando el menú. Si vuelves presionar el botón de menú para cerrarlo, vuelve a cambiar el valor de `aria-expanded` a `false` y así sucesivamente.
- Las imágenes en el html todas tiene una etiqueta `alt`.
- Todos los input están asociados con un label a través de una etiqueta `for`
- Todos los campos obligatorios tienen un `aria-required="true"`
- Todos los campos, los cuales al hacer alguna operación sobre ellos, como calcular puntos o submit en los botones o para controlar errores en los inputs, se ha añadido un `aria-live="assertive"` para que cualquier cambio que suceda en la página web al pasar por esa zona el speech synthesis nos lo notifique.
- Para cada input, select, option y button tenemos un `aria-label` con el nombre asociado a cada atributo.