

Francisco Javier Morales Cárdenas

Carné: 1223319

Definición de Proyecto

Control de Quinielas

Definición del Problema

Para muchos torneos de distintos deportes se acostumbra a hacer quinielas amistosas para saber quién puede hacer predicciones más acertadas respecto a los partidos que ocurrirán en el torneo. El manejo manual de estas quinielas suele ser muy tedioso, incluso apoyándose de hojas de cálculo como Excel.

El objetivo del proyecto es facilitar la creación y administración de quinielas para cualquier torneo. La aplicación podrá llevar el recuento de los partidos que han ocurrido y están por ocurrir, permitir el envío de predicciones y calcular los resultados en todo momento para facilitar la administración de las quinielas, así como la visualización de resultados de los participantes.

Descripción

El proyecto consta de una aplicación web que permitirá a los usuarios crear sus propias quinielas. Al crear una quiniela, su administrador será capaz de colocarle nombre, crear los partidos para ingresar los pronósticos e ingresar los marcadores reales. Adicionalmente, será capaz de modificar otros datos generales de la quiniela, como si es pública o no, la cantidad máxima de usuarios en la quiniela, y eliminar usuarios de la quiniela.

Por otro lado, los usuarios no administradores podrán unirse a otras quinielas, ingresar sus marcadores y ver sus resultados, así como la clasificación en todo momento de la quiniela.

Nota: No se manejará ninguna transacción dentro de la aplicación. Si se desea hacer una apuesta, se debe contactar al administrador para que se maneje de manera externa a la aplicación.

Roles

Nota: Los roles son de acuerdo con la quiniela en la que se encuentra el usuario. Todos los usuarios tendrán los mismos permisos para crear o unirse a quinielas.

- Administrador de quiniela: Puede editar los datos claves de la quiniela, agregar o eliminar partidos, agregar o eliminar a los participantes.
- Invitado: Puede unirse a una quiniela y enviar o editar sus predicciones para la quiniela.

Adicionalmente, tanto el administrador como los invitados serán capaces de ver las predicciones de todos (una vez haya pasado el tiempo límite de envío de predicciones) y observar la clasificación y punteo actual de cada participante de la quiniela.

Funcionalidades generales

- Registro: Llenar un pequeño formulario para registrarse en la aplicación.
- Login: Iniciar sesión con un usuario creado.
- Crear quiniela: Cualquier usuario puede crear sus propias quinielas y administrirlas.
- Unirse a quiniela: Un usuario puede unirse a cualquier quiniela pública y a una quiniela privada si tiene la contraseña.

Funcionalidades de administrador

- Crear partidos: Un administrador puede agregar los partidos relevantes a su quiniela.
- Subir marcadores: El administrador puede colocar el marcador real del partido una vez haya finalizado. Esto actualizará la puntuación de las predicciones enviadas para ese partido.
- Editar datos base de la quiniela: Nombre de la quiniela, si es pública o privada, cambiar la contraseña, límite de participantes.
- Eliminar usuarios de la quiniela: Se puede eliminar a cualquier invitado de la quiniela.

Funcionalidades de invitado

- Enviar predicciones: Mientras se encuentre disponible, se pueden enviar las predicciones de los partidos creados.

Funcionalidades de ambos

- Ver predicciones: Ver las predicciones de todos los usuarios que hayan participado en la quiniela, una vez haya finalizado el período de envío de predicciones.
- Ver clasificación: Ver las posiciones y puntos totales de todos los participantes.