



Universidad
Católica del Norte



Taller 1

Francisco Lopez Gálvez

Felipe Geraldo

Docente Loreto Telgie

Coquimbo, 2021

Operación	AgregarCuenta(NombreC,Contra,Nick,nivel,rp,región)
Descripción	Se ingresa Cuenta a la lista cuentas
Precondición	Que exista la lista cuentas
Postcondición	Cuenta ingresada

Operación	Encontrar Nick(Nick)
Descripción	Se encuentra el Nick de la cuenta
Precondición	Que exista el Nick
Postcondición	

Operación	Comprar Skin(NombrePersonaje)
Descripción	Se ingresa el nombre del personaje y se agrega a lista skin
Precondición	Que exista la lista Skin
Postcondición	Skin agregado a lista skin

Operación	Comprar Personaje(NombrePersonaje)
Descripción	Se ingresa el nombre del personaje y se agrega a lista personaje
Precondición	Que exista la lista personaje
Postcondición	Personaje agregado a lista personaje

Operación	Obtener SkinDisponible(NombrePersonaje)
Descripción	Se ingresa el nombre del personaje y se obtienen las skin de esta
Precondición	Que exista la skin del personaje
Postcondición	

Operación	Obtener Inventario(Nick)
Descripción	Se ingresa el nick de la cuenta y obtiene todos los personajes y skins de esta

Precondición	Que exista el nick
Postcondición	

Operación	RecargarRP(cantidad)
Descripción	Se agrega rp a la cuenta
Precondición	Que exista la cuenta
Postcondición	Rp agregado

Operación	ObtenerDatosCuenta(Nick)
Descripción	Se ingresar el Nick y se obtiene los datos de su cuenta
Precondición	Que exista el nick
Postcondición	

Operación	Obtener recaudaciónVentasPorRol()
Descripción	Se obtiene la recaudación de ventas por rol
Precondición	
Postcondición	

Operación	Obtener recaudaciónTotalVentas()
Descripción	Se obtiene recaudación total de ventas
Precondición	
Postcondición	

Operación	Obtener recaudacionVentasPorPersonaje()
Descripción	Se obtiene recaudación de ventas por personaje
Precondición	

Postcondición	
---------------	--

Operación	Obtener CantidadPersonajePorRol()
Descripción	Se obtiene la cantidad de personajes por cada rol existente
Precondición	
Postcondición	

Operación	AgregarPersonaje(NombrePersonaje,Rol,Skin)
Descripción	Se ingresa Personaje a la lista Personajes
Precondición	Que exista la lista Personajes
Postcondición	Personaje agregado a la lista

Operación	AgregarSkin(NombrePersonaje,Skin,Calidad)
Descripción	Se ingresar la skin a la lista Skin
Precondición	Que exista la lista Skin
Postcondición	Skin agregado a lista skin

Operación	Bloquear un jugador(Nick)
Descripción	Se ingresar el Nick
Precondición	Que exista el nick
Postcondición	Nick bloqueado

Operación	Obtener TodasLasCuentas()
Descripción	Se Obtienen todas las cuentas de mayor a menor
Precondición	
Postcondición	

Operación	ActualizarDatos(arch)
Descripción	Se actualizan todos los datos modificados en los archivos
Precondición	Que exista un archivo
Postcondición	

Operación	Encontrar Contraseña(contra)
Descripción	Busca la contraseña del usuario
Precondición	Que exista una contraseña
Postcondición	

Operación	ingresarSkins(NombreSkin, Calidad)
Descripción	se ingresa la skin a la lista skins
Precondición	
Postcondición	que se ingresa a la lista

Operación	ingresarCuentas(NombreC,Contra,Nick,nivel,rp,cantidadpersonaje)
Descripción	ingresa la cuenta a la lista cuentas
Precondición	
Postcondición	que se ingresa a la lista

Operación	ingresarPersonajes(NombreP, rol)
Descripción	ingresa el personaje a la lista de personajes
Precondición	
Postcondición	que se ingresa a la lista

diagrama de clases.

