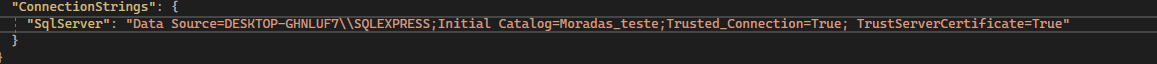
# Guia para arrancar localmente a aplicação:

Primeira coisa a fazer é ver o nome do servidor:  
  
Uma imagem com texto, captura de ecrã, ecrã, software

Descrição gerada automaticamente

Depois vamos para API e alteramos a nossa connection String:

Verificamos o nome do servidor e colocamos o nome da nossa Database no “Initial Catalog”.  
Agora vamos criar a database:

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, número

Descrição gerada automaticamente

E colocamos o mesmo nome que o Initial Catalog.

Abrimos a consola:   
  
Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, Software de multimédia

Descrição gerada automaticamente

Na consola colocamos o seguinte:  
  
“Add-Migration InitialDatabase”

Depois de ter sucesso na build criamos a base de dados com :  
  
“Update-Database”.

Com isso teremos a nossa base de dados criada.

Agora no Visual Studio arrancamos a nossa API:  
  
Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente

Isso irá abrir uma página de web com o swagger:

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, Ícone de computador

Descrição gerada automaticamente

Aqui podemos testar os endpoints e as instruções como fazer.

O último passo é passar para o Visual Studio Code:  
  
Entrar na pasta “moradas”:



Instalar as dependências:  
  
Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra

Descrição gerada automaticamente

E arrancamos o nosso frontend:  
  
Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, file

Descrição gerada automaticamente

E no nosso localhost:3000 teremos o nosso frontend a funcionar:  
  
Uma imagem com texto, captura de ecrã, computador, software

Descrição gerada automaticamente