

Ejercicios TypeScript - 0

1.
 - a. Hacer con Typescript una variable que contenga un array vacío que solo permita ingresar strings.
 - b. Hacer una funcion que permita ingresar cinco strings como parámetro y que permita incluirlos en la lista creada en el punto **a**.
 - c. Hacer una segunda funcion que permita tomar un array de strings y mostrar por consola el string que tenga mas caracteres
2. Hacer una funcion que contenga 3 parámetros: un string, un booleano y un tercer parámetro que puede ser cualquier tipo de dato y puede ser que al invocarlo puede como no colocarlo.

Esta funcion debe permitir concatenar el primer y el segundo parámetro y que en caso de tener un tercer parámetro, tire un mensaje por consola que indique “ ***se agrego un tercer parámetro a la funcion*** ” .

3. Teniendo en cuenta lo visto de POO y TypeScript, hacer :
 - a. Una clase de un Administrativo que tenga las características, o atributos de **nombre** (*de tipo string*) - **puesto** (*de tipo string*) - **antigüedad** (*de tipo number*); y que tenga los métodos o comportamientos de **fichar()**, que permita mostrar por consola el día y horario en el que ingresa ; **trabajar()** que devuelva por consola el mensaje de “ el administrador se encuentra trabajando”
 - b. Una instancia de la clase del Administrativo para crear a “Juana” que es administrativa contable y tiene 3 años en la empresa.