

Ejercicios TypeScript -2

1. Crear un programa para una oficina de recursos humanos.

Este programa tiene que permitir a las personas de recursos humanos ingresar la cantidad de días que fueron a trabajar los empleados, los feriados que se trabajaron , si alguno se tomo licencia y si presentaron certificados. Esta información se debe mostrar en el navegador donde por cada empleado se muestre una lista con esta información.

A esto , agregarle la posibilidad de que los empleados puedan acceder a la información cargada, pero solamente puedan mandar un mensaje en caso que algo no coincida con lo que tienen, pero no puedan modificar la información cargada por la parte de recursos humanos.

2. Hacer clases y herencias de clases para animales de un zoológico. Este mismo tiene que permitirnos poder crear instancias de cualquier animal. Los animales van a tener las siguientes características y las siguientes capacidades:

Características:

- altura
- peso
- grupoAnimal (herbívoros, carnívoros, omnívoros)
- habitat natural

Capacidades:

- comer
- reproducirse
- jugar
- trasladarse

3. Siguiendo el punto anterior, generar las clases ,herencias e instancias para los cuidadores de los animales los cuales pueden modificar sus características y dejar algun comentario que hayan observado de los animales.