



Universidad Nacional Casimiro Sotelo Montenegro

Carrera:

Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura:

Desarrollo de aplicaciones móviles.

Integrantes:

- Carlos Eduardo Chavarría Centeno
- Francisco de Jesús Meléndez Simplina
- Isabel Denisse Aguilar Vilchez

25/04/2024

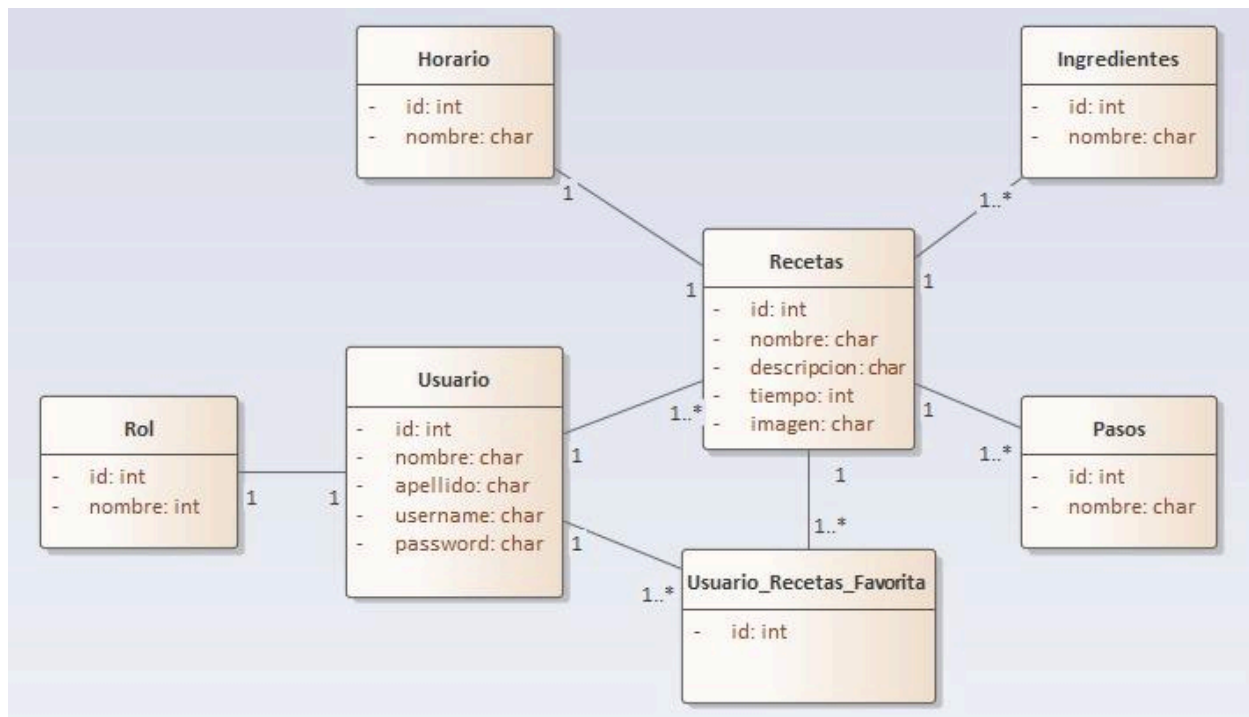
Alcance del proyecto:

El presente informe tiene como objetivo delimitar el alcance de la aplicación **Virtual Chef** en las clases de Desarrollo de Aplicaciones Móviles.

Esta aplicación trata de la creación y visualización de diferentes tipos de recetas de cocina, las cuales son elaboradas por parte de los administradores y usuarios. Dicha aplicación, tendrá un gran alcance para aquellas personas que tengan conocimientos en el área de cocina, y de igual manera para aquellos que no cuenten con ello, pues podrán consultar diferentes tipos de recetas y podrán elaborar las que sean de su interés y agrado, siguiendo todos los pasos que la página recomienda. Esta aplicación contará con los siguientes apartados:

Primeramente, con una parte de login, un inicio, una ventana donde se verá el perfil del usuario, otro apartado para la creación de recetas de comida, visualización de dichas recetas y un apartado de favoritos.

Diagrama UML



Mockups:

1) Login

Este es el inicio de la aplicación, donde el usuario debe de ingresar sus credenciales, las cuales son su nombre de usuario y su contraseña, en el caso de ya tener una cuenta, de lo contrario deberá crear una.



The login screen features a chef's hat icon above the text 'virtual CHEF'. Below this, there are two input fields: 'Correo electronico' and 'Contraseña'. A green button labeled 'Iniciar Sesión' is positioned below the fields, with a link 'Crear un cuenta' underneath it.

2) Registrar usuario

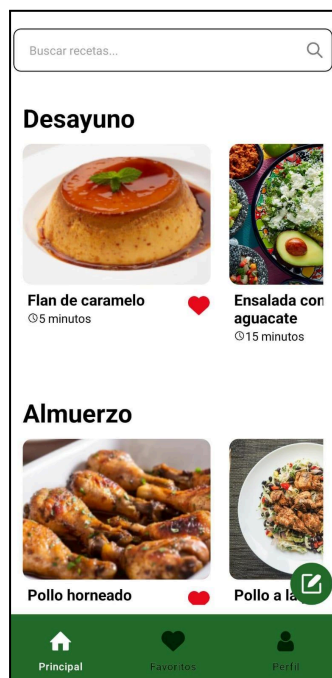
En el caso de que el usuario no tenga una cuenta todavía, este deberá registrar una cuenta con su correo electrónico, nombre, apellido, nombre de usuario y su contraseña.



The registration screen features a chef's hat icon above the text 'virtual CHEF'. Below this, there are six input fields: 'Correo electronico', 'Nombre', 'Apellido', 'Nombre de usuario', 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña'. A green button labeled 'Registrar usuario' is positioned at the bottom.

3) Menú principal

En el menú principal el usuario tendrá acceso a distintas partes de la aplicación, como lo son las recetas por medio de sugerencias, sus recetas favoritas, los ajustes y demás.



The main menu screen features a search bar at the top labeled 'Buscar recetas...'. Below this, there are two sections: 'Desayuno' and 'Almuerzo'. Each section displays two recipe cards. The 'Desayuno' section shows 'Flan de caramelo' (5 minutes) and 'Ensalada con aguacate' (15 minutes). The 'Almuerzo' section shows 'Pollo horneado' and 'Pollo a la'. At the bottom, there is a green navigation bar with three icons: a house for 'Principal', a heart for 'Favoritos', and a person for 'Perfil'.

4) Crear recetas

Esta parte se centra en la creación de las recetas a través de 4 pasos, en el primero se debe de agregar una imagen que se mostrará en la receta, su nombre, su descripción y su tiempo de preparación junto con su horario. Posteriormente se agregan sus ingredientes, para después agregar sus respectivos pasos. Al final podremos visualizar una vista previa de la receta con un botón para confirmar su creación.

Además de crear las recetas, esta también tendrá la función de editar

una receta.

Agrega una nueva receta



Nombre

Baleadas con aguacate

Descripción

Baleadas de honduras

Tiempo de Preparacion

Tiempo15

Agrega los ingredientes de tu receta

Agrega un ingrediente

+

Harina

Queso

Huevo

Aguacate

Siguiente

Pasos

Pasos

Hervir durante 6 minutos

+

1-

Hervir durante 6 minutos

1-

Hervir durante 6 minutos

1-

Hervir durante 6 minutos

1-

Hervir durante 6 minutos

1-

Hervir durante 6 minutos

1-

Hervir durante 6 minutos

Anterior

Siguiente

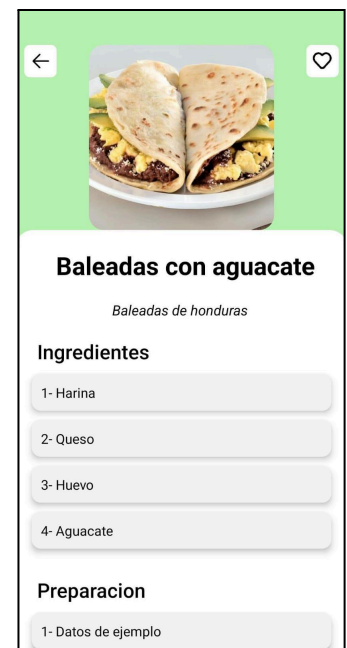
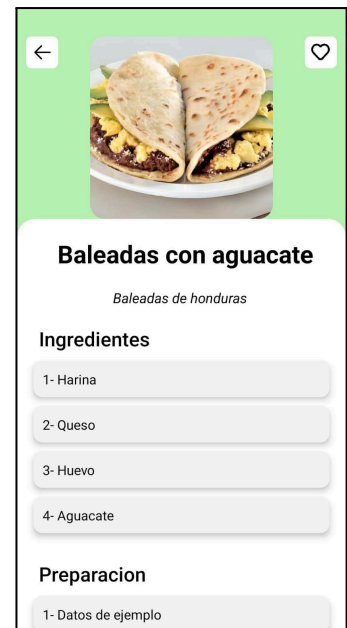
5) Vista de la receta

En esta pantalla se mostrará al detalle los datos generales de la receta como su nombre, descripción, ingredientes, pasos a seguir y el autor de la receta.

En el caso de que el creador de la receta visualice este apartado, tendrá un menú desplegable en la parte superior derecha para acceder a la eliminación o creación de la receta.

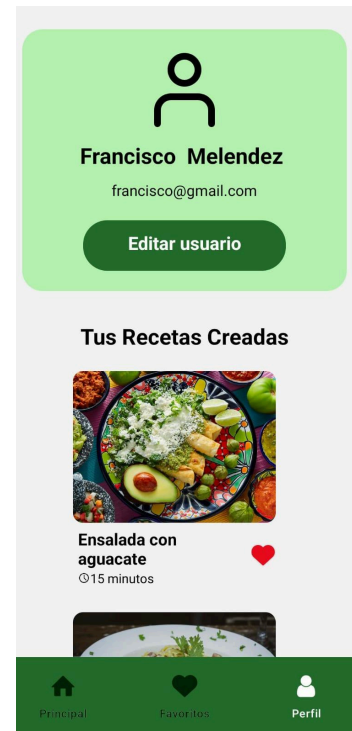
6) Vista de favoritos

En esta pantalla se le mostrará al usuario las recetas favoritas que él agregó anteriormente. También, podrá eliminar la receta por si en algún caso ya no le interesa la receta.



7) Perfil del usuario

En este apartado el usuario será capaz de visualizar la información de su cuenta, además de las recetas que ha creado. En la parte inferior se podrá cerrar la sesión del usuario.



Ejecución del proyecto:

1- Entra a la carpeta *Proyecto* en tu terminal

```
cd ./Proyecto/
```

2- Ejecuta el siguiente comando para instalar las dependencias de Node:

```
npm install
```

3- Ejecuta el comando *npm run start* para correr el proyecto.

```
npm run start
```