



Francisco Moreira

Web developer

Detalhes

963244730

franciscomoreira1997@gmail.com

DATE OF BIRTH

09/11/1997

NATIONALITY

Portuguesa

Social Profiles

[GitHub](#)

[Portefolio](#)

[LinkedIn](#)

Skills

JavaScript

JQuery/AJAX

HTML

CSS

Node Js/Express

Software Engineering

Database (SQL | XML | JSON)

Linguagens

Inglês

Português

Perfil

O meu nome é Francisco Moreira, nasci em Vila Nova de Famalicão, Portugal onde moro atualmente. Tenho 20 anos e terminei a licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web da Escola Superior de Media Artes e Design, curso que me cativou muito desde o começo, já que as gerações de hoje são cada vez mais interessadas no meio das tecnologias de informação, despertando assim uma certa curiosidade pessoal que me levou a descobrir mais sobre esse mundo tecnológico. Também gosto de trabalhos em equipe porque considero benéfico a troca de informação enquanto algum trabalho está a ser realizado. A minha linguagem de programação favorita é JavaScript e adoro programar para a web, focado essencialmente no desenvolvimento de front-end.

Histórico profissional

Web Developer na Planeta Virtual, Porto

[Abril 2018 - Junho 2018](#)

Desenvolvimento de um projeto final de estágio - Bilheteira online de tours

Educação

Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web, Politécnico do Porto - Escola Superior de Media Artes e Design, Porto

[Setembro 2015 - Agosto 2018](#)

- Web development (Front and Back-end)
- Web design
- Database
- UI/UX
- Software engineering

Projetos

Software de Perdidos e Achados - Software system

[Abril 2015](#)

Realização de um projeto com base na Programação Orientada a Objetos, que consistiu no desenvolvimento de um software de perdidos e achados, e geria todos os objetos perdidos da instituição.

- Planeamento e análise de arquitetura
- Desenvolvimento de Software (J2EE)

BiConde visual e funcional - Web site (landingpage)

[Junho 2016](#)

Projeto com ênfase no desenvolvimento web front-end, o website em questão foi feito com base em elementos visuais para apelar e cativar os usuários da plataforma, a fim de usarem a sistema.

- Planeamento e análise de arquitetura
- Desenvolvimento web

Gestão de eventos - web app

[Fevereiro 2017](#)

Primeiro projeto complexo, o grupo teve que desenvolver o desenho e implementação de uma aplicação Web / Mobile (responsive web app) para gerir eventos, implementar uma base de dados para suportar os eventos de uma empresa.

- Planeamento e análise da arquitetura
- Desenvolvimento web
- Criar base de dados

Gestão de reservas de cantinas - Mobile App

[Março 2018](#)

Foi desenvolvido o desenho e implementação de uma aplicação móvel, com o objetivo principal de resolver um problema/lacuna tipicamente encontrado em Instituições de Ensino Superior, analisando sua viabilidade. O objetivo da nossa aplicação era reduzir o tempo de espera de acordo com um sistema NFC e até mesmo o pré-pagamento

Bilheteira online de tours - Web app

[Abril 2018](#)

Com o aumento do comércio eletrónico no mundo informático, foi concebida uma bilheteira de tours com o objetivo de simplificar e automatizar o processo da compra e venda de tickets online.

Foi desenvolvida para duas vertentes, uma direcionada para a utilização de um trabalhador back-office que utiliza um terminal POS (Point of Sale) e terá a bilheteira otimizada para essa resolução podendo imprimir os tickets diretamente da web app. E outra vertente direcionada para os clientes, uma plataforma full responsive, com a adição do pagamento online, com segurança e confidencialidade, recebendo os tickets comprados via email.

GamiTop - API

[Janeiro 2018](#)

O grupo de dois membros desenvolveu o design e o protótipo de uma API designada da GamiTop para gamification nas empresas.

■ Cursos

Adobe Illustrator, Politécnico do Porto

[Novembro 2015 - Dezembro 2015](#)

Introdução à programação em C#, Politécnico do Porto

[Janeiro 2016](#)

Introdução ao desenvolvimento de apps para Android, Politécnico do Porto

[Maio 2016 - Julho 2016](#)

👤 Atividades extracurriculares

Seminário - Gestão de projetos de Software. Introdução à metodologia Scrum

[Março 2016](#)

Conferência - Tecnologias de Desenvolvimento de Jogos

[Maio 2016](#)

Seminário - Managing Projects, Product and its Surrounding Environment

[Abril 2016](#)

Seminário - Sistemas de controlo de versões de SW

[Maio 2016](#)

Conferência - Sistemas Interativos e Inteligentes "Are you ready for the future of the web?"

[Maio 2017](#)