

## **Manual de Usuario:**

Gracias por adquirir el software a continuación se le desglosará un pequeño índice para que pueda redirigirse inmediatamente si requiere revisar una instrucción en específico.

### **Índice:**

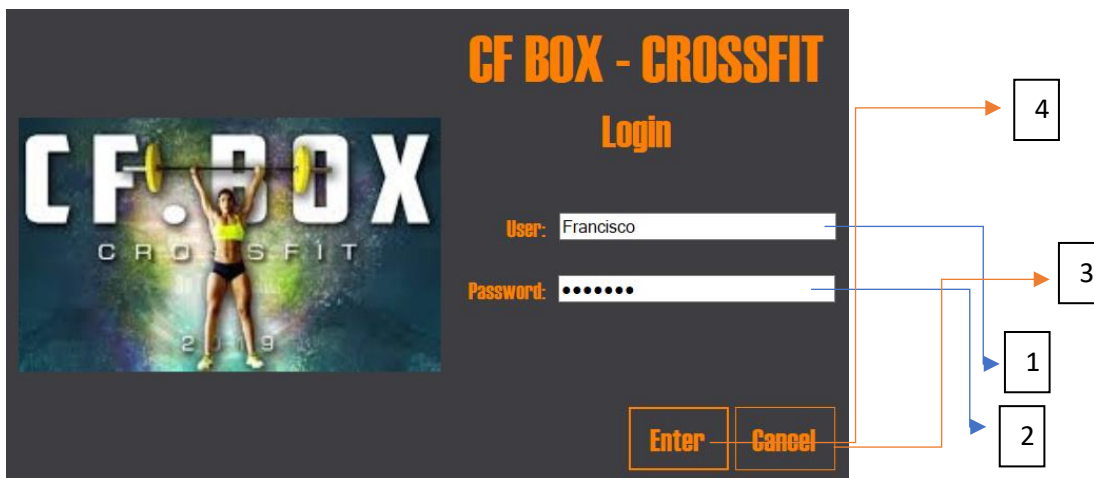
|                                     |                 |
|-------------------------------------|-----------------|
| <b><i>Índice.....</i></b>           | <b><i>1</i></b> |
| <b><i>Requerimientos.....</i></b>   | <b><i>1</i></b> |
| <b><i>Primera interfaz.....</i></b> | <b><i>2</i></b> |
| <b><i>Segunda interfaz.....</i></b> | <b><i>3</i></b> |
| <b><i>Tercera interfaz.....</i></b> | <b><i>4</i></b> |

### ***Requisitos del sistema:***

- Procesador: El programa puede correr ante cualquier procesador de 64 bits, de cualquier marca (ya sea AMD o Intel)
- Memoria: 4 GB de memoria RAM como mínimo, 8 GB de memoria RAM como recomendado.
- Espacio en disco duro: Requisito mínimo de 2 GB para uso destinado al disco duro.

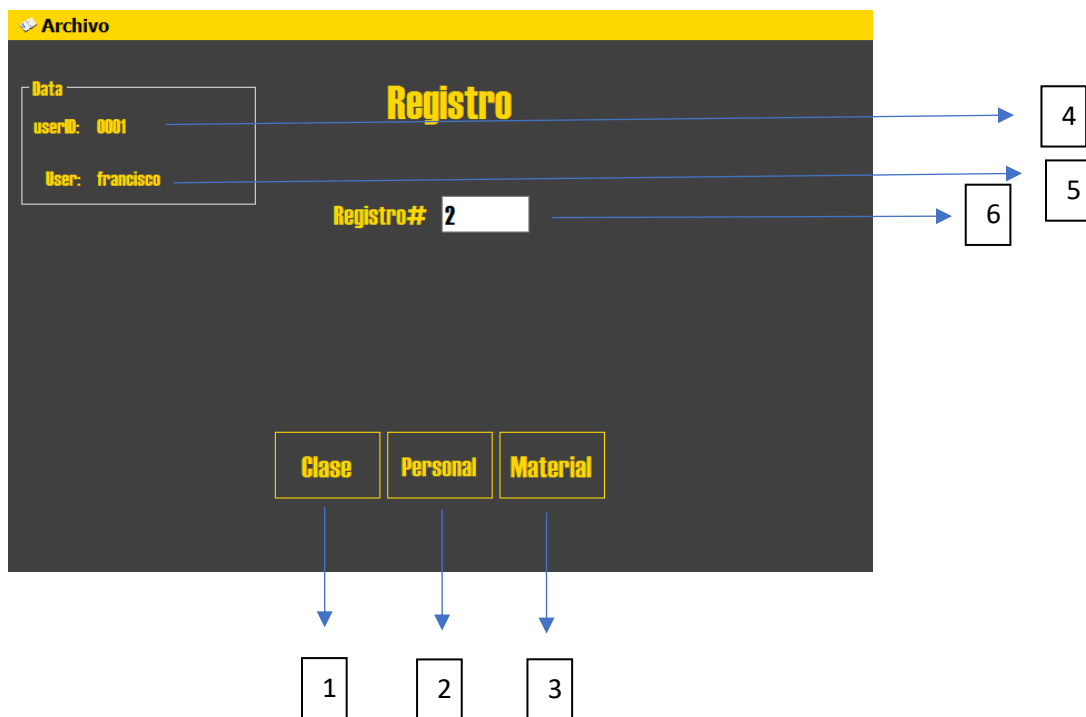
### **Primera interfaz.**

El programa adquirido está programado para que al inicializarlo inicie con una interfaz, en la cuál muestra espacios específicos para el agregar y editar el nombre del usuario el cuál será el encargado de manejar el programa en cuestión, dentro de los espacios, se pueden apreciar dos diferentes, donde se colocan los datos a desear, estos son: Casilla de usuario (1. User) y Casilla de Contraseña (2. Password) y al finalizar el ingreso de estos datos, se prosigue con el botón de ingreso ó 3. Enter como se puede apreciar en la pantalla, para iniciar el programa, también se cuenta con el botón 4.Cancelar por si el usuario desea regresar al estado actual de la computadora o por equivocación se inició el programa.



## Segunda interfaz.

Al iniciar sesión, se procederá a continuación, una interfaz en la que se dará las opciones para añadir distintas opciones tales como: Personal (2), Material (3), Clases (1). Y en la misma interfaz se muestra el usuario (4) y el id de usuario (5) que está trabajando, también se muestra el número de registro que se tiene y el cuál se puede observar en un cuadro de texto en blanco (6), como se mostró anteriormente, pero sin ser editable.



### ***Tercera interfaz.***

Una vez visualizado el menú de registro, se puede seleccionar la opción más conveniente de la situación de las tres disponibles dentro de la misma interfaz.

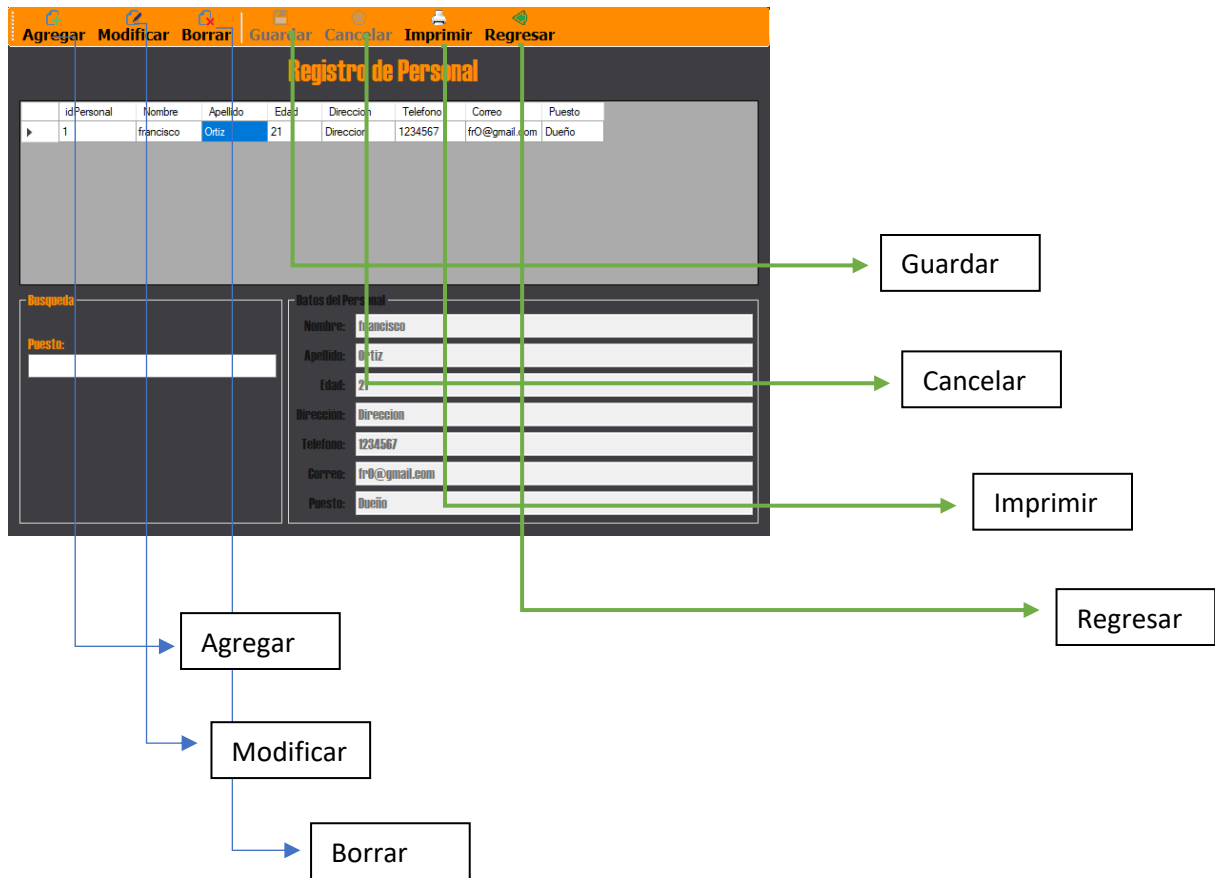
La interfaz de registro también cuenta con box grid, el cuál da las opciones de regresar al menú de inicio de sesión y/o salir definitivamente del programa cerrándolo.

Si es su primer uso, se elige la opción de dar de alta a una persona del personal, el cuál se hace click izquierdo sobre el botón que indica personal y a continuación, se abrirá otra ventana en la cuál se podrá introducir un nuevo registro personal, modificarlo o eliminarlo.

Mostrando la tabla de la base de datos y su contenido, además de las opciones que se debería llenar para poder introducir un nuevo usuario.

También se puede contar con la opción para salir de esta ventana y regresar en la anterior.

A continuación, se puede apreciar los botones, adjunto con un esquema más apreciable para agregar, modificar, y borrar el uso de datos dentro de los registros, junto con Guardar, y Cancelar, para finalizar con imprimir y regresar.



- Agregar: Se agrega nuevo elemento para el personal.
- Modificar: Modificar los registros previamente ingresados.
- Borrar: Borrar el registro que se mostraba previamente.
- Guardar: Guardar el registro que se acaba de agregar y/o modificar, según sea su caso.
- Cancelar: Cancelar un proceso recién creado o modificado, también si se agrega accidentalmente.
- Imprimir: En este botón se requiere un periférico externo para poder imprimir el registro que se seleccionó, en el cuál se imprime según lo desee el usuario.
- Regresar: como ya antes mencionado, este botón ayuda a regresar al menú anterior para cambiar de usuario, revisar datos previamente generados o ingresados, o cualquier modificación o acción que se requiera hacer fuera de esta ventana.