Gestão de Coleções de Cromos Tecnologias Web

Licenciatura de Engenharia da Computação Gráfica e Multimédia

IPVC-ESTG 2023/2024

**Docentes:** António Lira; João Azevedo; Duarte Dias

**Alunos:** Marco Fernandes; Francisco Pimenta

Índice

[INTRODUÇÃO 4](#_Toc8994)

[MODELO DE SISTEMA 5](#_Toc8995)

[ESTRUTURA DO SITE 6](#_Toc8996)

[DESENHO DE PÁGINAS 7](#_Toc8997)

[BASE DE DADOS 8](#_Toc8998)

[PÁGINAS WEB 8](#_Toc8999)

[CÓDIGO JS 12](#_Toc9000)

[EVOLUÇÃO 15](#_Toc9001)

[CONCLUSÃO 17](#_Toc9002)

[REFERÊNCIAS 18](#_Toc9003)

## ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 - Diagrama de Casos de Uso ............................................................................................ 5

Figura 2 - PBF 2 .............................................................................................................................. 7

Figura 3 - PBF 1 .............................................................................................................................. 7

Figura 4 - Modelo Relacional ......................................................................................................... 8

Figura 5 - Página inicial do Website ............................................................................................... 9

Figura 6 - Página view .................................................................................................................... 9

Figura 7 - Página about ................................................................................................................ 10

Figura 8 - Página login ................................................................................................................. 10

Figura 9 - Página de admin .......................................................................................................... 11

Figura 10 - Script responsável pelo login ..................................................................................... 12

Figura 11 - Script alert ................................................................................................................. 13

Figura 12 - Script API cromos ...................................................................................................... 13

Figura 13 - Script cromo detalhado ............................................................................................. 14

Figura 14 - API 2 frases estranhas ............................................................................................... 14

Figura 15 - Sessão 1 ..................................................................................................................... 15

Figura 16 - Sessão 2 ..................................................................................................................... 15

Figura 17 - Sessão 3 (final) ........................................................................................................... 16

# INTRODUÇÃO

Este relatório apresenta uma análise detalhada da gestão da plataforma web de cromos, com o objetivo de examinar e aprimorar a experiência dos utilizadores e a eficiência operativa da plataforma. O website de cromos proporciona uma comunidade online para entusiastas de coleções encontrarem, comprarem, venderem e trocarem cromos, criando um espaço dedicado à paixão pela coleção.

**Objetivos do Trabalho:**

O principal objetivo deste trabalho é avaliar a gestão atual do website de cromos e identificar áreas de melhoria para aprimorar a experiência dos utilizadores e maximizar o desempenho da plataforma. Isso inclui a análise da estrutura do site, a eficácia das funcionalidades oferecidas, a gestão da base de dados e o desenvolvimento web.

Este relatório visa fornecer uma visão abrangente da gestão do website de cromos e servir como base para implementar melhorias que aprimorem a experiência dos utilizadores e promovam o crescimento contínuo da plataforma.

# TECNOLOGIAS UTILIZADAS

1. **PHP** (Figura 1) - PHP é uma linguagem scripting de usado geralmente no desenvolvimento da web.



Figura 1 - PHP

1. HTML (Figura 2) - HTML é uma linguagem de marcação para a web que define a estrutura das páginas web.



Figura 2 - HTML

1. CSS (Figura 3) - CSS é uma linguagem de estilo usada para descrever a apresentação de um documento HTML.



Figura 3 - CSS

1. **JavaScript** (Figura 4) - JavaScript é uma linguagem de programação utilizada tanto no lado do cliente como no lado do servidor que lhe permite tornar as páginas web interativas.



Figura 4 - JavaScript

1. **SQL** (Figura 5) - SQL é uma linguagem de programação padrão para bases de dados relacionais.



Figura 5 - SQL

# 

# ESTRUTURA DO SITE

**Página Inicial:**

* A página inicial será o ponto de entrada para os utilizadores, apresentando uma visão geral da plataforma web e destacando os destaques mais recentes da coleção de cromos. **Catálogo de Cromos:**
* Esta página apresentará uma lista completa de todos os cromos disponíveis para os utilizadores visualizarem e explorarem. Os cromos podem ser organizados por categoria, coleção ou outros critérios relevantes.

**Autenticação:**

* Esta página permitirá aos utilizadores criar uma nova conta no website ou iniciar sessão numa conta existente. Os utilizadores terão acesso às funcionalidades completas do website após o registo ou login bem-sucedido.

**Perfil do Utilizador:**

* Cada utilizador terá um perfil pessoal onde poderá visualizar e gerir as suas informações, coleções de cromos, histórico de transações e outras configurações personalizadas.

**Compra/Venda/Troca de Cromos:**

* Esta página permitirá aos utilizadores comprar ou negociar cromos disponíveis no website ou listar os seus próprios cromos para venda. Os utilizadores poderão navegar pelos cromos disponíveis, ver detalhes e concluir transações.

**Página de Administração:**

* Esta página estará acessível apenas para os administradores do sistema e permitirá a gestão completa do website, incluindo a adição, edição e remoção de conteúdo, gestão de utilizadores, e monitorização de atividades.

# FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS

Inicialmente, começamos por desenvolver a parte de autenticação da plataforma web, assegurando assim que haja um melhor controlo e conforto para ambos os lados, administração e cliente.

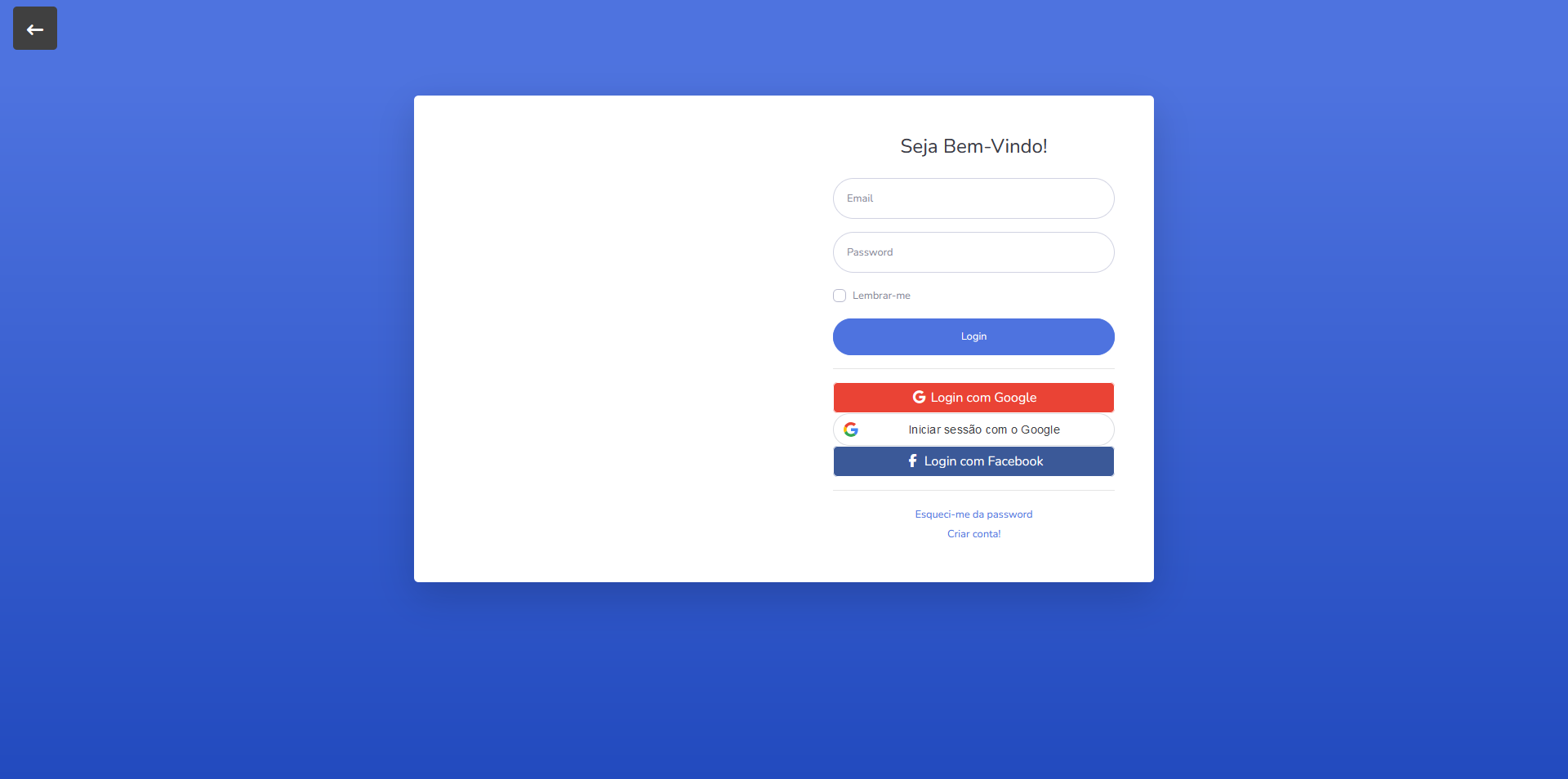


Figura 6 - Login

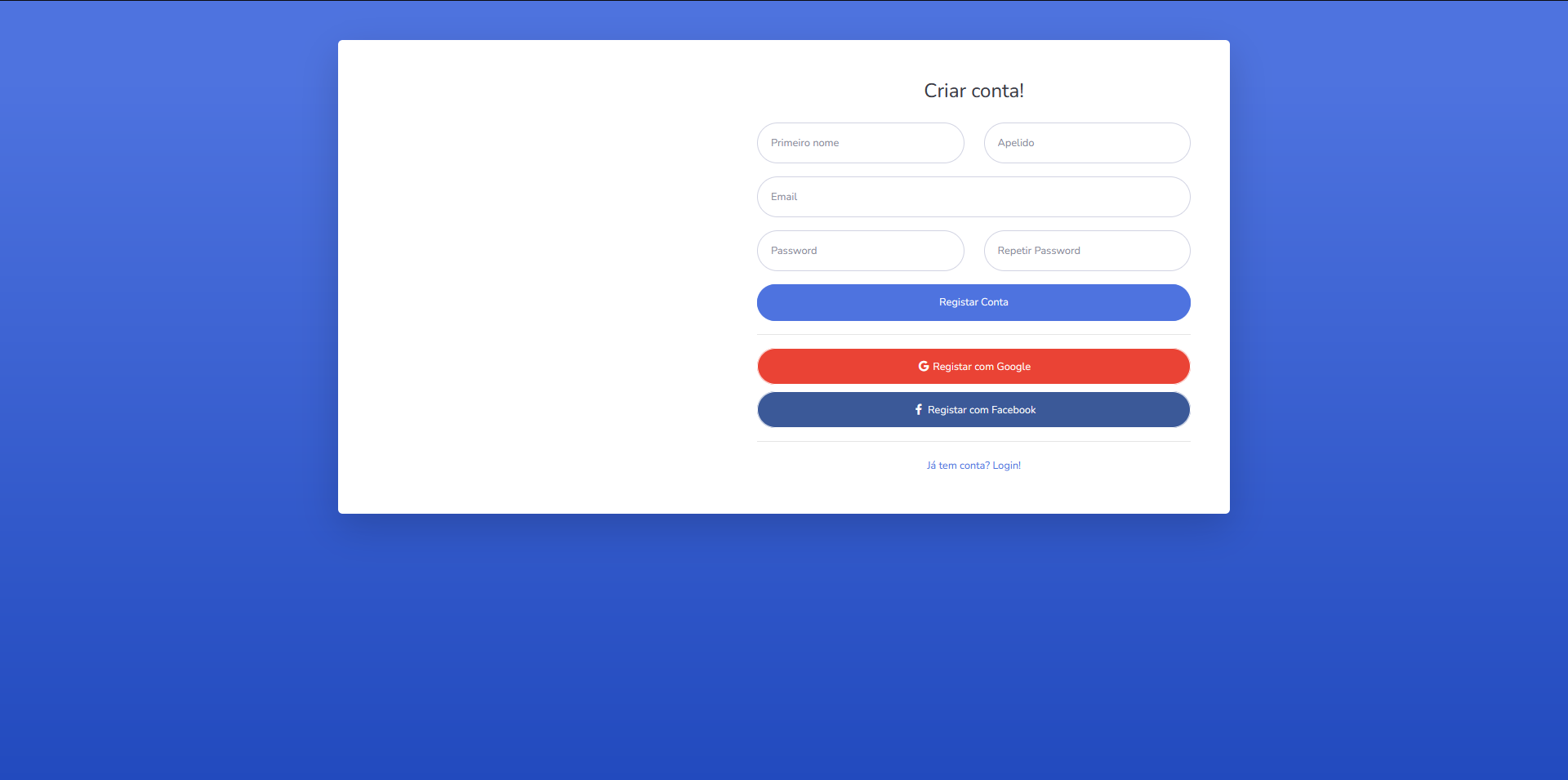


Figura 7 - Registo

Para esta criação, utilizamos PHP para validar e controlar a ligação com a base de dados.

# BASE DE DADOS

# DIFICULDADES

Ao longo deste projeto, foram encontradas algumas dificuldades:

* Implementar um sistema crud através de “modais” de forma a não incentivar criações de novas páginas, deixando assim o website mais dinâmico e prático.

# TRABALHO FUTURO

Para o futuro, pretendemos aprimorar significativamente o mercado de cromos, incluindo a introdução de novas coleções e múltiplas cadernetas. Além disso, estamos empenhados em implementar um sistema robusto que facilite a troca, compra e venda de cromos entre os utilizadores de maneira segura e eficiente.

Este sistema não apenas promoverá uma experiência mais dinâmica e interativa para os colecionadores, mas também garantirá transações rápidas e seguras, fortalecendo a comunidade de colecionadores no nosso site.

# CONCLUSÃO

Ao longo deste relatório, foi realizada uma análise detalhada da gestão do website de cromos, com o intuito de identificar áreas de melhoria e aprimoramento. Foi evidenciado que o website oferece uma plataforma abrangente para entusiastas de coleções, proporcionando uma experiência de utilizador satisfatória através de funcionalidades como navegação no catálogo, compra/venda de cromos e interação entre utilizadores.

Durante a análise, foi possível identificar algumas áreas que podem ser aprimoradas para melhorar ainda mais a experiência dos utilizadores. Isso inclui a otimização da estrutura do site para facilitar a navegação e a busca de cromos, a implementação de melhorias na base de dados para garantir uma gestão mais eficiente e a introdução de novas funcionalidades que promovam uma maior interação entre os utilizadores.

Com base nas conclusões obtidas, recomenda-se a implementação de um plano de ação para abordar as áreas identificadas para melhoria. Isso pode incluir o desenvolvimento de novas funcionalidades, a otimização do design do site, a realização de campanhas de marketing para aumentar a participação dos utilizadores e a monitorização contínua do desempenho da plataforma para identificar e resolver quaisquer problemas que possam surgir.

Em suma, este relatório proporcionou uma visão abrangente da gestão do website de cromos e ofereceu direcionamentos para futuras ações que visam melhorar a experiência dos utilizadores e promover o crescimento contínuo da plataforma. Com a implementação das recomendações sugeridas, espera-se que o website continue a ser um destino popular para entusiastas de coleções e a crescer como uma comunidade dedicada à paixão pelos cromos.

# REFERÊNCIAS

1. W3Schools. (2019). W3Schools Online Web Tutorials. W3schools.com.

[https://www.w3schools.com](https://www.w3schools.com/)

1. Mocky: The world’s easiest & fastest tool to mock your APIs. (n.d.). Designer.mocky.io.

[https://designer.mocky.io](https://designer.mocky.io/)

1. Mozilla. (2019, May 29). MDN Web Docs. MDN Web Docs. <https://developer.mozilla.org/en-US/>

1. Github. (2013). Build software better, together. GitHub.

[https://github.com](https://github.com/)

1. StackOverFlow. (2019). Stack Overflow - Where Developers Learn, Share, & Build Careers. Stack Overflow. [https://stackoverflow.com](https://stackoverflow.com/)