Projeto Informática Industrial

João Costa II, MIEEC FEUP Porto, Portugal up201605766@fe.up.pt

Francisco Pereira II, MIEEC FEUP Porto, Portugal up201605306@fe.up.pt Sara Noronha II, MIEEC FEUP Porto, Portugal up201605755@fe.up.pt

Leonor Santos II, MIEEC FEUP Porto, Portugal up201504515@fe.up.pt

Diagrama de classes

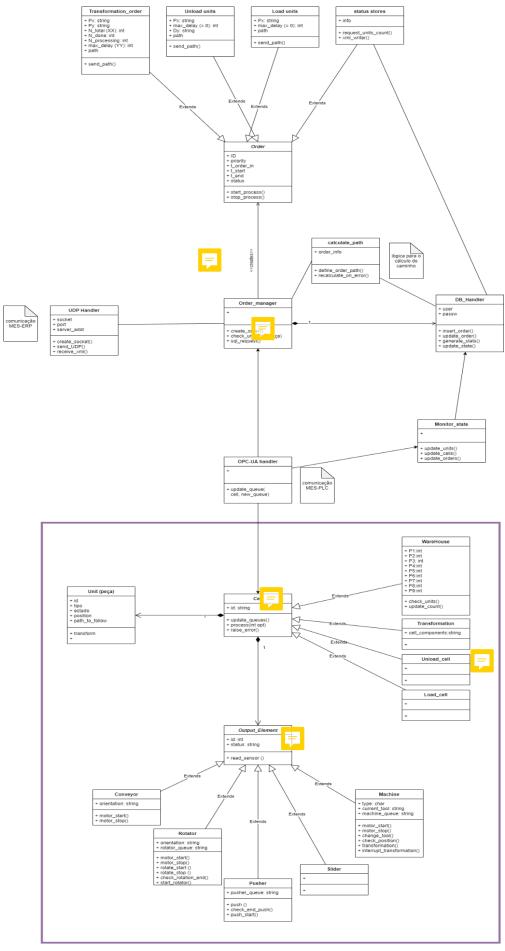
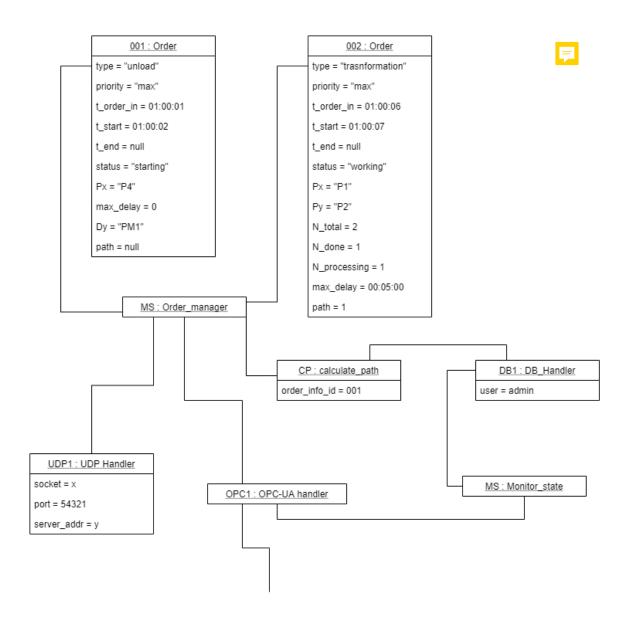
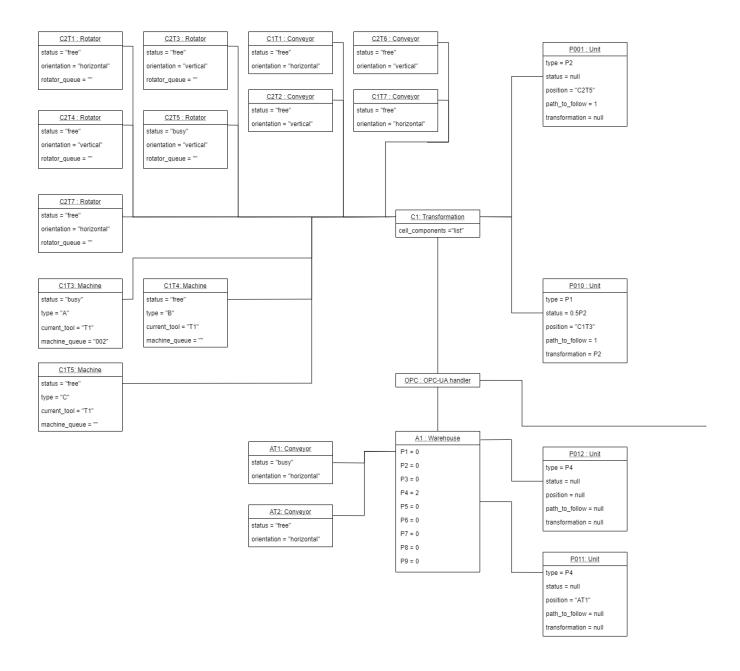


Diagrama de objetos

Separado em dois diagramas, um refere-se ao controlo do sistema e o outro à parte física do mesmo, comunicando um com o outro através do objeto OPC-UA handler.



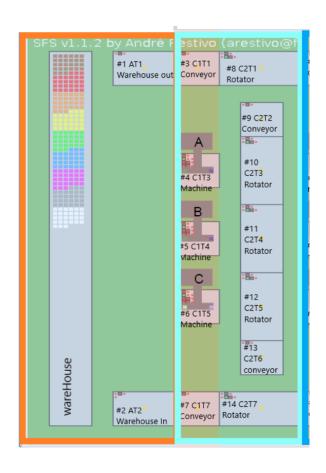


Caso hipotético onde há uma ordem de descarga de uma peça do tipo P4 e uma ordem de transformação de duas peças do tipo P1 em duas do tipo P2.

Na primeira ordem, a peça já foi colocada no tapete Warehouse Out e está à espera que o caminho a percorrer por esta seja calculado.

Na segunda ordem, uma das peças já foi processada, enquanto a outra está a ser processada na máquina que se encontra na posição C1T3.

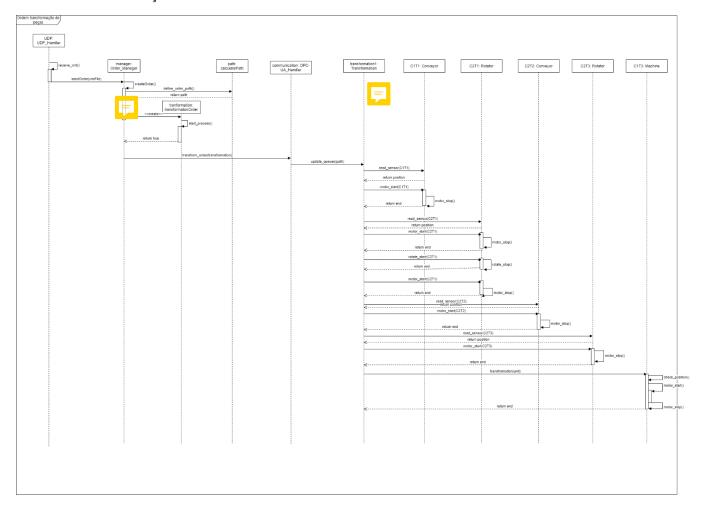
O espaço definido neste diagrama de objetos é o armazém e a célula C1, marcadas a laranja e azul turquesa, respetivamente.



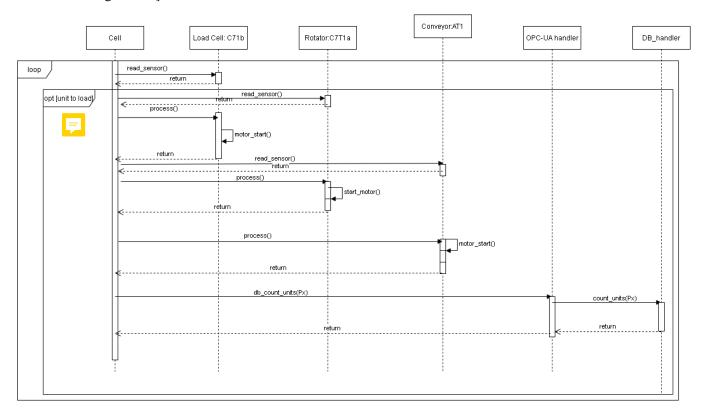
Diagramas de Sequência

Ordens:

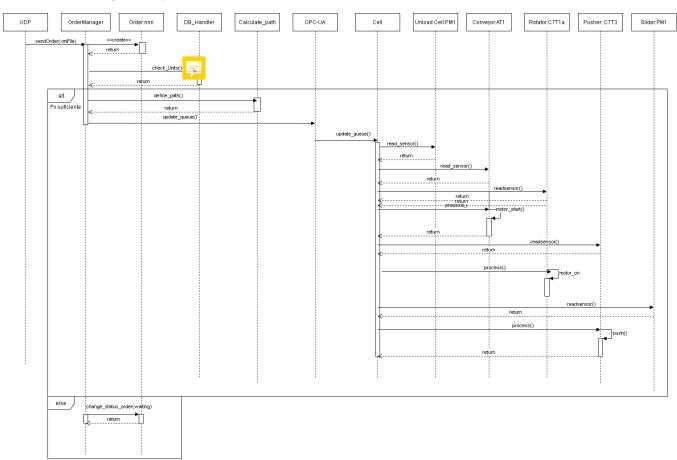
• Transformação



• Carga de Peças



• Descarga de Peças



• Existência de Peças

