

# Cuestionario

---

## Cuestionario

---

- 1) ¿Qué es Debug?
- 2) ¿Qué es un "Breakpoint"?
- 3) ¿Qué es "Step Into", "Step Over" y "Step Out"?

1. Debug/Depurar es la accion que se realiza para encontrar y arreglar comportamiento no deseado o errores que posee el codigo de un programa. El debug en C++ se realiza mediante GDB que es el depurador estandar del proyecto GNU
2. Un 'breakpoint' como su nombre lo indica es un punto de corte que se realiza en el proceso de depuracion. Los breakpoints se realizan en porciones particulares del codigo del programa que pueden ser de interes a la hora de examinar como el mismo maneja ciertas situaciones posibles.  
Los mismos pueden tener condiciones de activacion, ya que el interes puede estar dirigido particularmente a una situacion particular. Por ejemplo, a la hora de contar las celulas vivas adyacentes de las esquinas de la grilla o de los bordes y no cuando la celula se encuentra en el centro de la misma.  
En la linea de codigo donde se pone un breakpoint, si el mismo no tiene condiciones. Durante el proceso de depuracion, la ejecucion se detendra en esa linea y le permitira al programador observar las variables en uso y avanzar segun *Step into*, *Step out*, *Step over* o *continue* por la ejecucion del codigo.
3. Durante el proceso de depuracion, las acciones de *Step into*, *Step over* y *Step out*.

Accion	Significado
Step into	Ejecuta una linea, si en la misma se llama a una funcion, se depuran tambien las lineas de la funcion
Step over	Ejecuta una linea, si en la linea se llama a una funcion, la misma no se depura. Por lo que pasa a la siguiente linea.
Step out	Se vuelve a la linea en la cual se llamo a la funcion que estaba siendo depurada