

Cuestionario

Cuestionario

- 1) ¿Qué es Debug?
- 2) ¿Qué es un “Breakpoint”?
- 3) ¿Qué es “Step Into”, “Step Over” y “Step Out”?

1. Debug/Depurar es la acción que se realiza para encontrar y arreglar comportamiento no deseado o errores que posee el código de un programa. El debug en C++ se realiza mediante GDB que es el depurador estándar del proyecto GNU
2. Un 'breakpoint' como su nombre lo indica es un punto de corte que se realiza en el proceso de depuración. Los breakpoints se realizan en porciones particulares del código del programa que pueden ser de interés a la hora de examinar como el mismo maneja ciertas situaciones posibles.
- Los mismos pueden tener condiciones de activación, ya que el interés puede estar dirigido particularmente a una situación particular. Por ejemplo, a la hora de contar las células vivas adyacentes de las esquinas de la grilla o de los bordes y no cuando la célula se encuentra en el centro de la misma.
- En la línea de código donde se pone un breakpoint, si el mismo no tiene condiciones. Durante el proceso de depuración, la ejecución se detendrá en esa línea y le permitirá al programador observar las variables en uso y avanzar según *Step into*, *Step out*, *Step over* o *continue* por la ejecución del código.
3. Durante el proceso de depuración, las acciones de *Step into*, *Step over* y *Step out*.

Acción	Significado
Step into	Ejecuta una línea, si en la misma se llama a una función, se depuran también las líneas de la función
Step over	Ejecuta una línea, si en la línea se llama a una función, la misma no se depura. Por lo que pasa a la siguiente línea.
Step out	Se vuelve a la línea en la cual se llamo a la función que estaba siendo depurada