

### **Tema 0** Introducción

Curso de Python Avanzado

Juan Pedro Bolívar Puente

Instituto de Astrofísica de Andalucía

Mayo de 2011

# Índice



- Introducción
- 2 Herramientas
- Repaso
- Módulos
- Documentacion
- 6 Ejemplos

# Índice



- Introducción
- 2 Herramientas
- Repaso
- Módulos
- Documentacion
- 6 Ejemplos

# Página web

http://www.sinusoid.es/python-avanzado

# **Tutorías**

raskolnikov@gnu.org

# ¿Dónde?

Sala de Juntas del Instituto de Astrofísica de Andalucía

# ¿Cuándo?

9 a 13 de Mayo de 2011, de 9:00 a 14:30 (25 horas)

## Objetivos

- Aprender el lenguaje con profundidad
- Aprender a hacer aplicaciones grandes 'Idioms', modularidad, organización
- Aprender a hacer aplicaciones modernas Interfaces gráficas, web
- Aprender a hacer aplicaciones buenas Pruebas, eficiencia, ...

## ¡En Python!



# ¡Volvernos renacentistas!



# Índice



- Introducción
- 2 Herramientas
- Repaso
- Módulos
- Documentacion
- Ejemplos

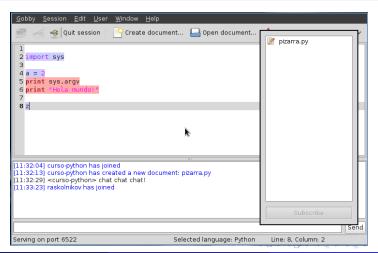
# IPython es tu amigo

## Se recomienda usar ipython

```
In [0]: %quickref
In [1]: %alias
In [2]: 1s
In [3]: !top
In [4]: print _i, __i, _ih[1:2]
In [5]: dir list
In [6]: %who
In [7]: open ('t<TAB>
In_{\perp}[8]:_{\perp}%timeit
```

## <u>Pizarra virtual</u>

### gobby nos servirá para editar colaborativamente



## El mejor editor del mundo ...

### Es delicioso usar todo esto en emacs

- Integra ipython
- Ejecuta código directamente
- Resalta errores
- Se conecta con gobby

```
svs.argv
<pri>print> is undefined
```

# Índice



- Introducción
- 2 Herramientas
  - Repaso
- Módulos
- Documentacion
- 6 Ejemplos

## Valores y operadores

```
1 == 1
1 is 1
[1] == [1]
[1] is [1]
type (1.2)
a = 2
a += 1
print a
```



## Listas y cadenas

```
s = 'abc'
s.replace ('b', 'B')
print s
'hola' is 'hola'
s2 = list(s)
s2[1] = 'B'
print s2
print ''.join (s2)
range (2, 22, 2)
[3, 'hola', 5.2]
[ x**2 for x in range(10) if x%2==0]
if []:
    print "Nowmewejecuto"
```

### **Diccionarios**

```
a = { 'java' : 'inquisicion',
      'python': 'renacimiento',
      'lisp': 1958,
      'cobol' : None }
a['python'] == 'renacimiento'
a['lisp'] += 1
del a['java']
b = dict([(1, 9), (1, 10), (2, 20)])
n = 'Juan__Pedro_Bolivar_Puente'
dict (zip (range (len (n)), n))
```

## Bucles e 10

```
for idx in range (5):
    print idx
for key, val in b.iteritems ():
    print key, '->', val
while True:
    s = raw_input ('Dime guapo: ')
    if s.lower () == 'guapo':
        break
```

## Funciones e 10

### **Funciones**

```
def saludar (despedida = False):
    if despedida:
       print "Adios__mundo!"
    else:
       print "hola_mundo!"
saludar ()
saludar (True)
saludar (despedida = True)
```

# Índice



- Introducción
- 2 Herramientas
- Repaso
- Módulos
- Documentacion
- Ejemplos

### Módulos

## Modulo = Espacio de nombres

Agrupa funciones, clases, constantes, globales ...

### Ejemplo: Importar un módulo

```
import os
print os.name
```

#### Ejemplo: Importar un nombre

```
from os import name
print name
```

### Modulos

#### Ejemplo: Importar un submódulo

```
import os.path
from os import path
print path.join ('una', 'ruta')
```

#### Ejemplo: Renombrado

```
import os.path as p
print p.exists (',')
```



## Modulos

#### Terminologia

Modulo Módulo *hoja*. Es un fichero .py

Paquete Módulo con submódulos.

Es un directorio con fichero \_\_init\_\_.py

#### ¡Atención!

A veces usaremos indistintamente el termino módulo

# Búsqueda de módulos

#### Busca en todos los directorios de sys.path

- Para los modulos, busca un fichero .py con su nombre en el directorio actual.
- Para los paquetes, busca un subdirectorio con un fichero \_\_init\_\_.py en el directorio actual.

#### Si no encuentra tira ImportError

# Carga de un módulo

- El módulo ¡se ejecuta!
- En un paquete, se ejecuta \_\_init\_\_.py.
- \_\_name\_\_ contiene el nombre de nuestro módulo.
- Módulo raiz se llama \_\_main\_\_

#### Patrón "funcion main"

```
if __name__ == '__main__':
    ejecutar_funcion_main ()
```



# Índice



- Introducción
- Perramientas
- Repaso
- Módulos
- Documentacion
- 6 Ejemplos

### Documentacion

#### Docstring

La primera cadena de cada módulo, clase o función es considerada de documentación.

Acceso

```
help (objeto) \Rightarrow interactivo. objeto.__doc__ \Rightarrow programático.
```

• Usar cadenas triples '''''

### Recomendaciones

#### Usar marcadores estilo JavaDoc

- @param x: Un parametro 'x'
  - @return Valor de retorno.
- Oraise e Tira tal tipo de excepción.
  - @author Autor de un modulo, clase, funcion...
    - @date Fecha de creacion.

## Recomendaciones

#### Usar marcadores estilo Sphinx

```
:param x: Un parametro 'x'
:return: Valor de retorno.
:raise e: Tira tal tipo de excepción.
:author: Autor de un modulo, clase, funcion...
:date: Fecha de creacion.
```

### Recomendaciones

#### Usar estilos reStructuredText

```
Titulo
=====
Subtitulo
* Elemento 1
* Elemento 2
1. Ordenado 1
2. Ordenado 2
```

\*cursiva\*, \*\*negrita\*\*, \\*, ...

## Manejándose con la documentación

pydoc permite ver la documentación de cualquier cosa desde la consola o el navegador

```
$ pydoc modulo
```

```
$ pydoc -w fichero ...
```



## ReStructuredText

doctutils permite trabajar con ficheros ReST Es una biblioteca y demás trae utilidades

```
$ rst2html fich.rst > fich.html
```

```
$ rst2latex fich.rst > fich.tex
```

\$ rst2odt fich.rst > fich.tex

... etc ...



## Otras herramientas ...

#### **Epydoc**

- Automática, sencilla de usar
- Permite sintáxis JavaDoc
- Ejemplo http://epydoc.sourceforge.net/stdlib/

#### Sphinx

- Menos automática
- Produce documentación de más calidad
- Ejemplo http://docs.python.org/library/



# Índice



- Introducción
- Perramientas
- Repaso
- Módulos
- Documentacion
- 6 Ejemplos



#### module\_bad

- Usa UTF-8 sin directiva
- No documenta.
- Submodulos sin \_\_init\_\_.py
- Función de prueba sin "patrón main".

#### ${\tt module\_good}$

¡Todo lo contrario!

Figura: Modulos de prueba

```
# -*- coding: utf-8 -*-
11 11 11
Este es un modulo muy bueno!
11 11 11
def fun ():
     11 11 11
    Esta es una funcion muy util!
     11 11 11
    print "Hola⊥mundo!"
```

module\_good/\_\_init\_\_.py

```
class MyClass (object):
    """
    Una clase chula.
    """

def method (self, param):
    """
```

Un metodo fascinante. :param param: Esto mola

module\_good/\_\_init\_\_.py

```
module_good/__init__.py
```

```
if __name__ == '__main__':
    print "**_Probando_fun_()"
    fun ()
```

## Realizando pruebas ...

```
import module_bad
import module_good
try:
    import module_bad.submodule
except ImportError:
    print "Nomencuentramelimodulo"
import module_good.submodule
module_good.submodule.good_func ()
```

## Realizando pruebas ...

```
help (module_good)
help (module_good.fun)
help
     (module_good.MyClass)
      module_good.__doc__
print
print module_good.fun.__doc__
print module_good.MyClass.__doc__
print
      module_good.__name__
print module_good.fun.__name__
print module_good.MyClass.__name__
```

## Recursos adicionales

- A Primer on Scientific Programming With Python Hans Petter Langtangen
  Springer, 1st edition (September 2009)
- Pro Python Marty Alchin APRESS, 1st edition (Jun 2010)
- IPython
  http://ipython.scipy.org/
- Docutils
  http://docutils.sourceforge.net

# ¿Preguntas?

# Muchas gracias por su atención.

