



Instituto Tecnológico de Matehuala

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

CARRERA:

Programación web

ASIGNATURA:

Jesús Neftalí Barrón Barbosa

DOCENTE:

Proyecto Final

TEMA:

Sistema de Inventario

ENTREGA:

Ramirez Rocha Jose Francisco

PRESENTA:

13/12/2024

FECHA:

INDICE

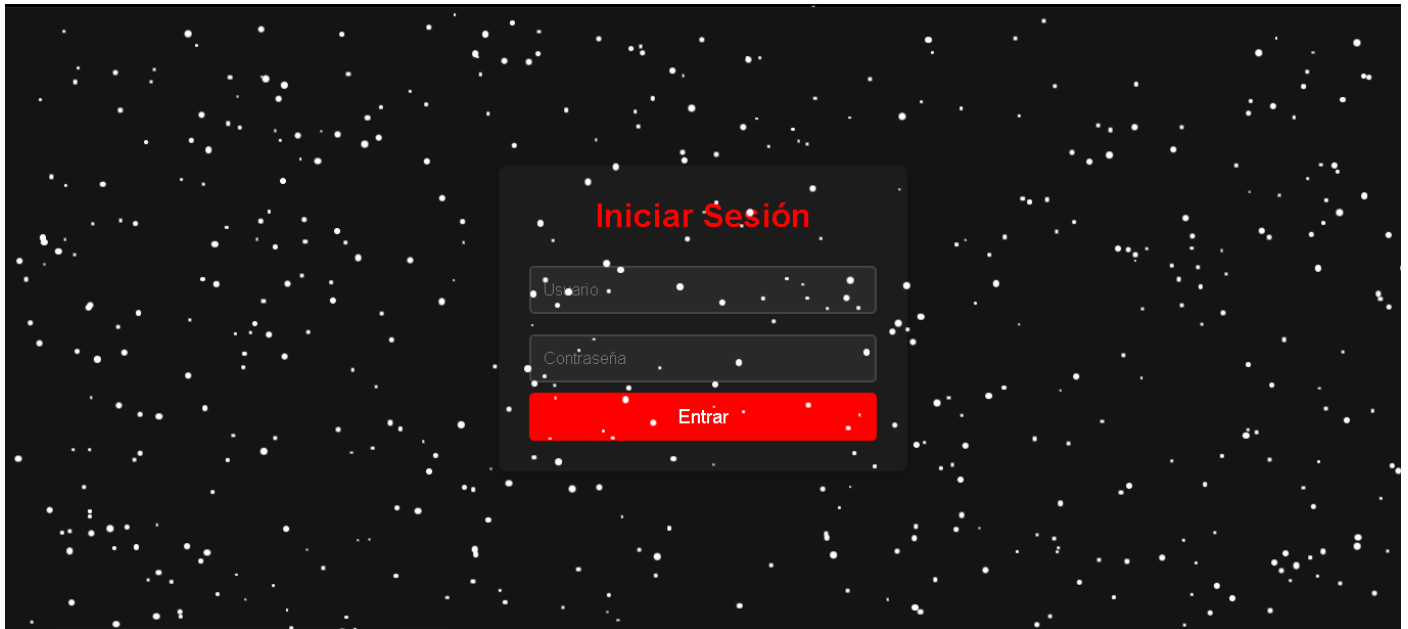
Introducción	3
Diseño (Maquetación uso de Figma o Adobe XD)	3
• Interfaz de login (en este apartado se encarga de validar el usuario para ingresar)	3
• Interfaz principal (agrega, elimina y edita productos y posee un icono donde se muestra un apartado de perfil y cerrar sesión)	3
• Interfaz gestion de usuarios (agrega, edita y elimina usuarios)	4
Diagramas UML	5
• Login	5
• Auth.js	6
• Dashbord.html	7
• CRUD.js	8
• User.html	9
Almacenamiento	10
• Flujo de almacenamiento (local storage)	10
Conclusiones	11

Introducción

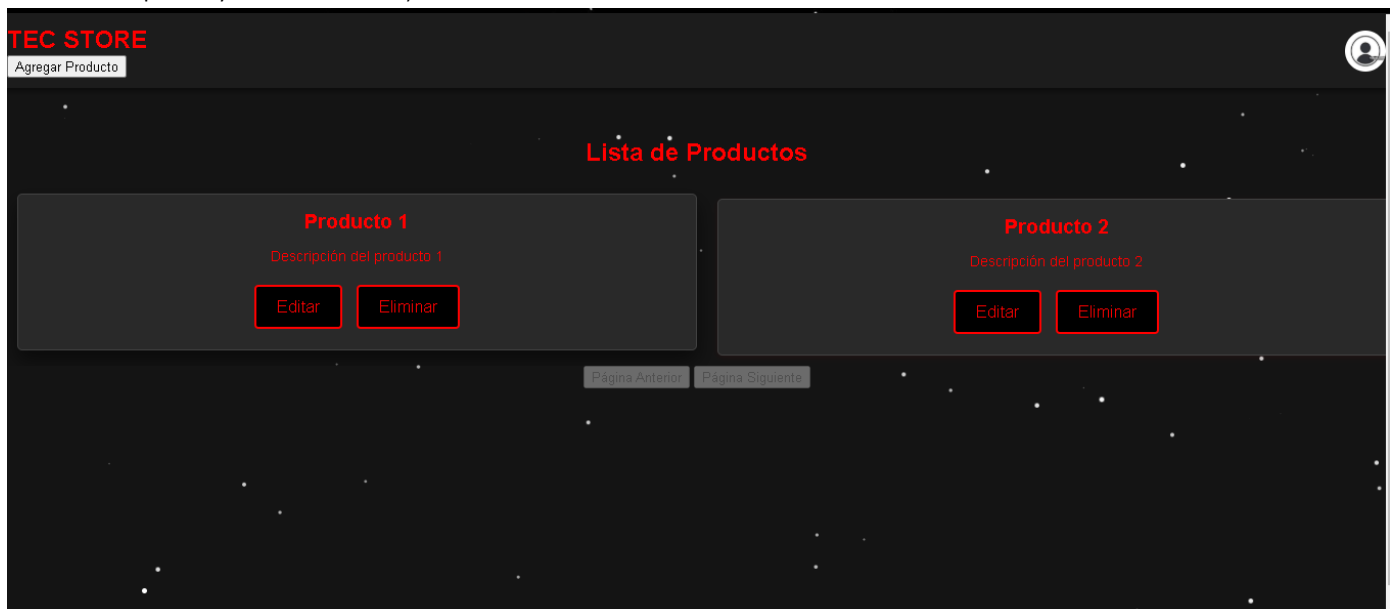
Sistema de inventario en HTML, CSS y JavaScript que contiene un login un espacio para administrador y un gestor de usuarios donde almacena productos que puede editar actualizar y eliminar así como agregar usuarios que se registran en una tabal con nombre y contraseña.

Diseño (Maquetación uso de Figma o Adobe XD)

- Interfaz de login (en este apartado se encarga de validar el usuario para ingresar)



- Interfaz principal (agrega, elimina y edita productos y posee un icono donde se muestra un apartado de perfil y cerrar cesión)



- Interfaz gestion de usuarios (agrega, edita y elimina usuarios)

Gestión de Usuarios

[Regresar](#)

Lista de Usuarios

ID	Nombre de Usuario	Contraseña	Acciones
1734100896658	francisco	1234	Modificar Eliminar

Agregar Usuario

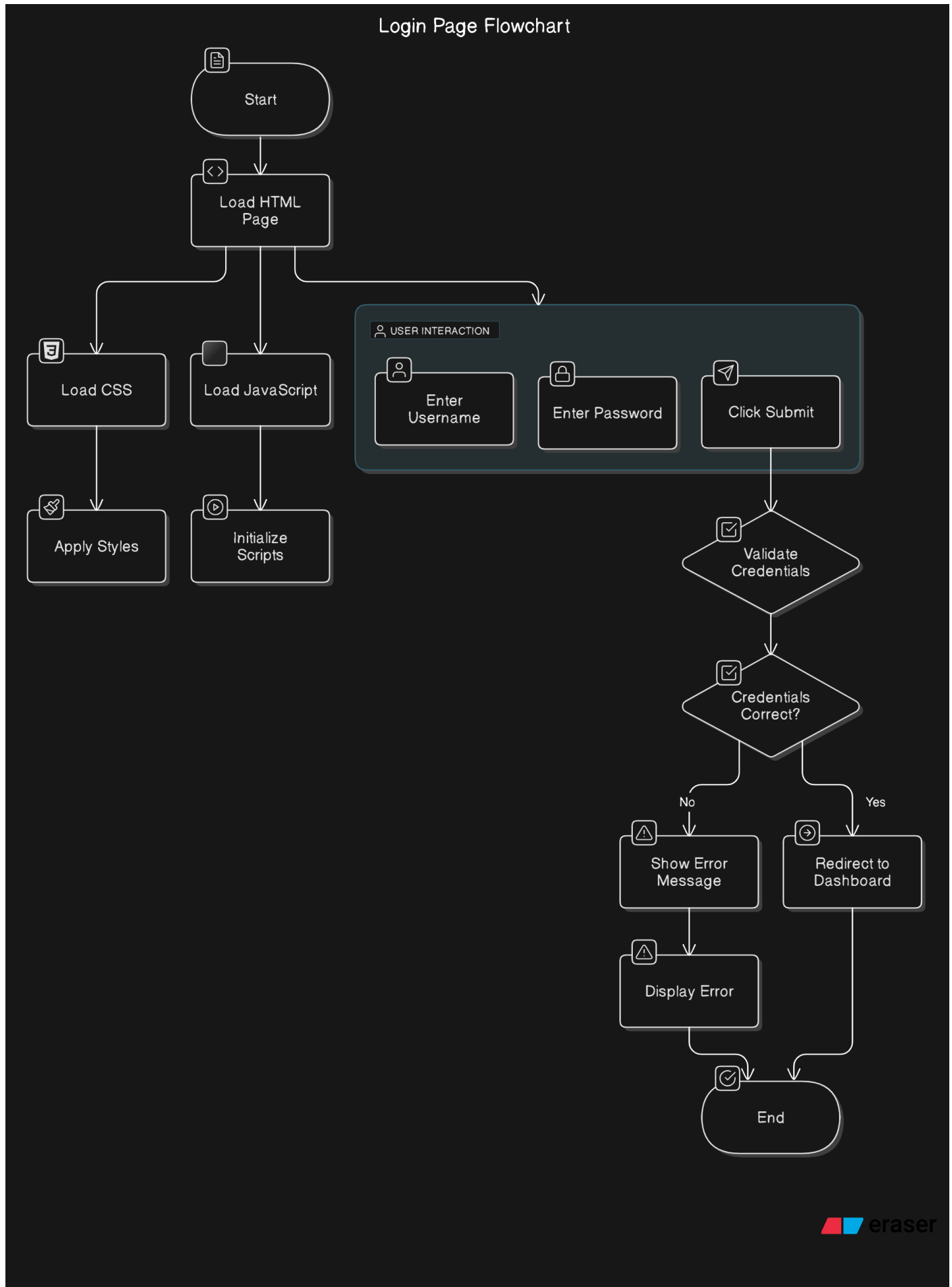
Nombre de usuario:

Contraseña:

[Registrar](#)

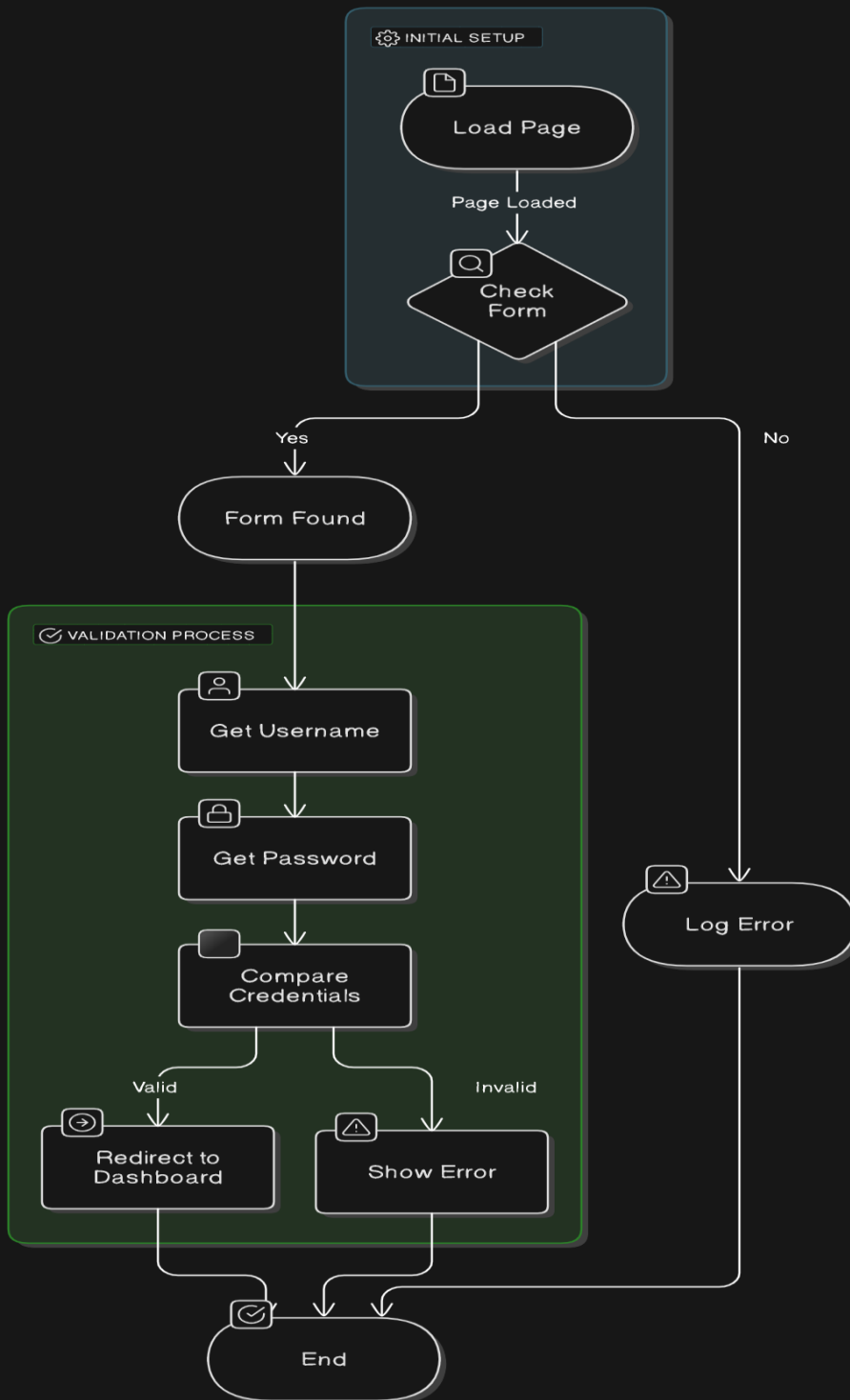
Diagramas UML

- Login

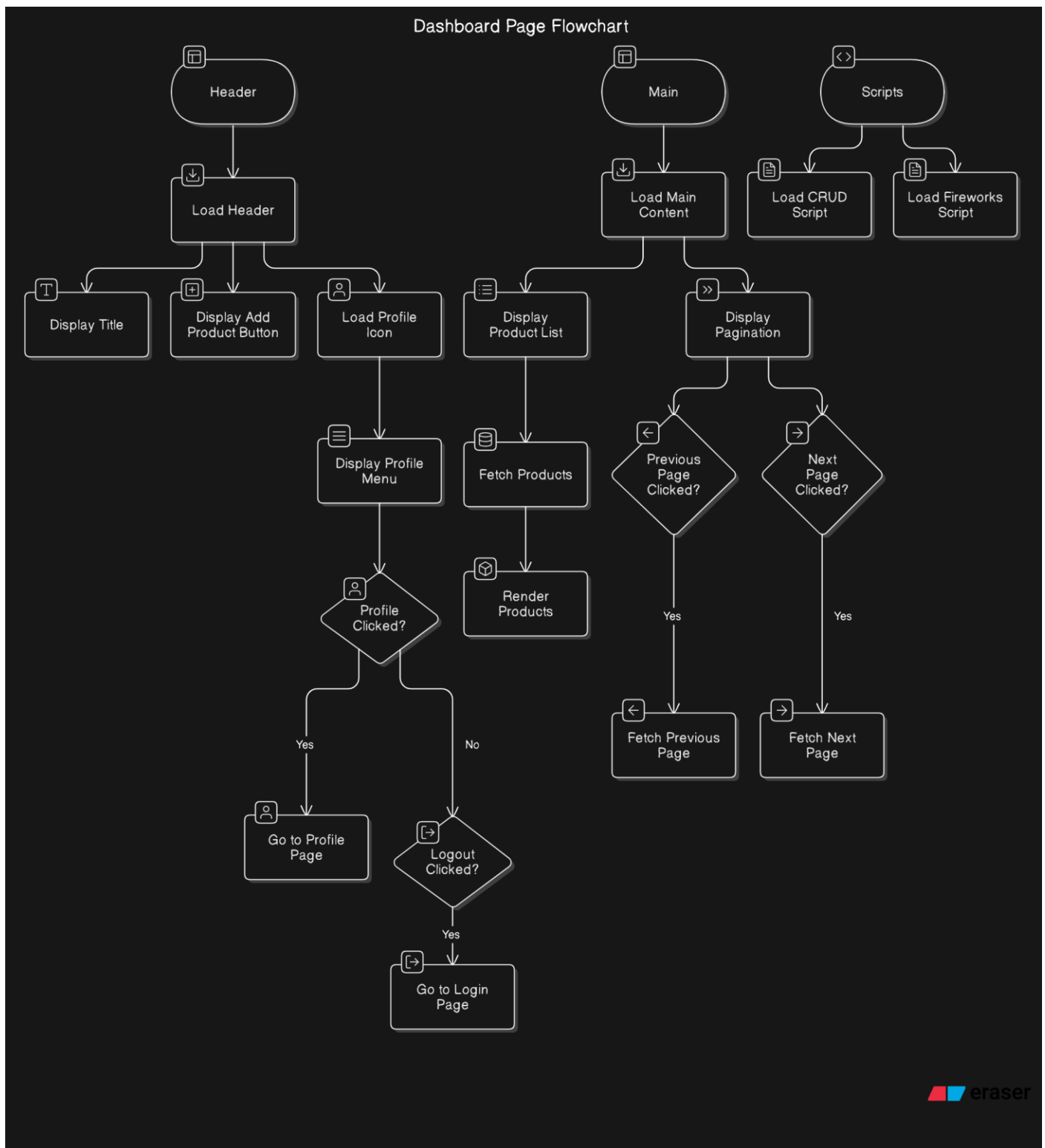


- Auth.js

Authentication Flowchart

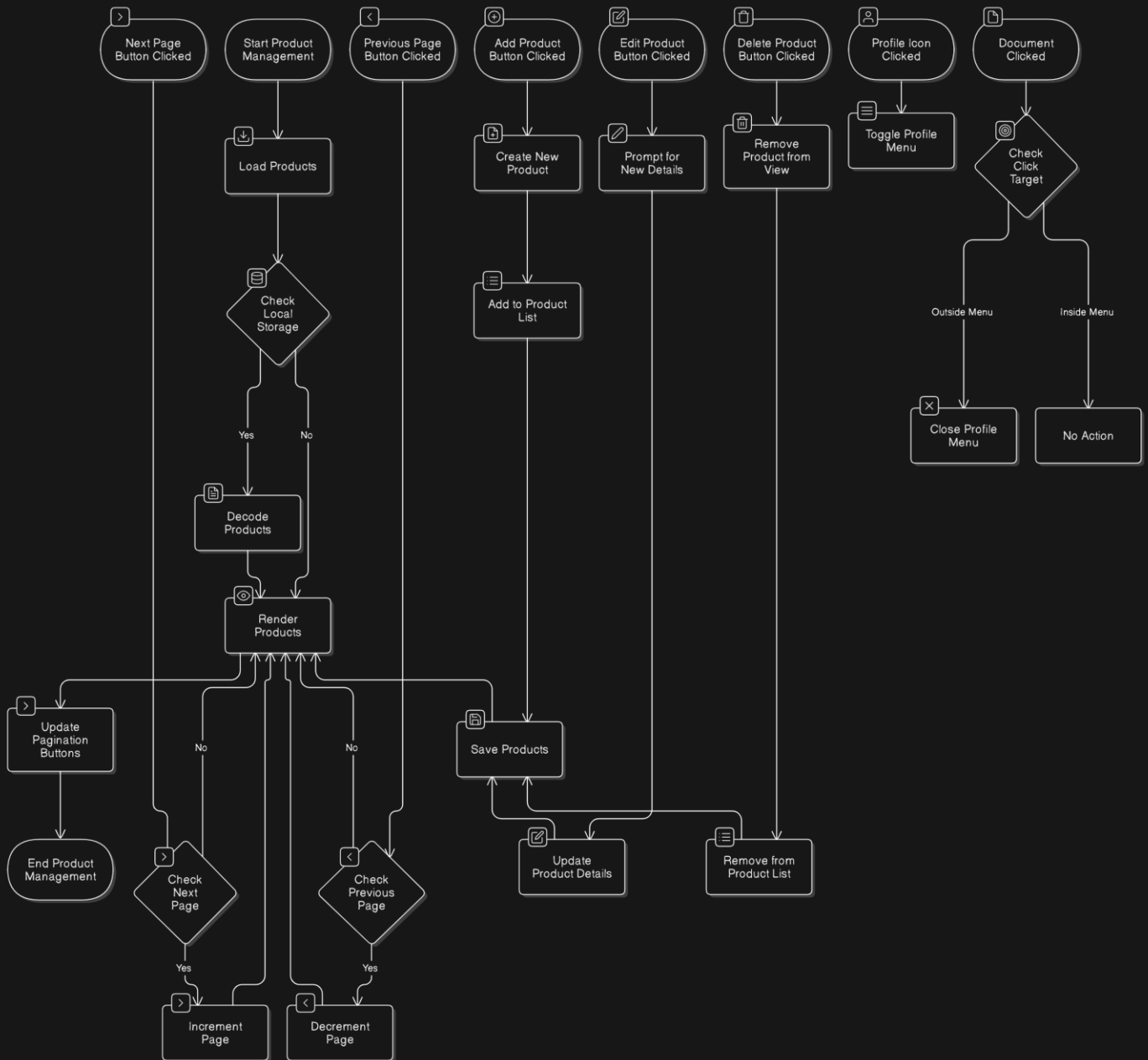


- Dashbord.html



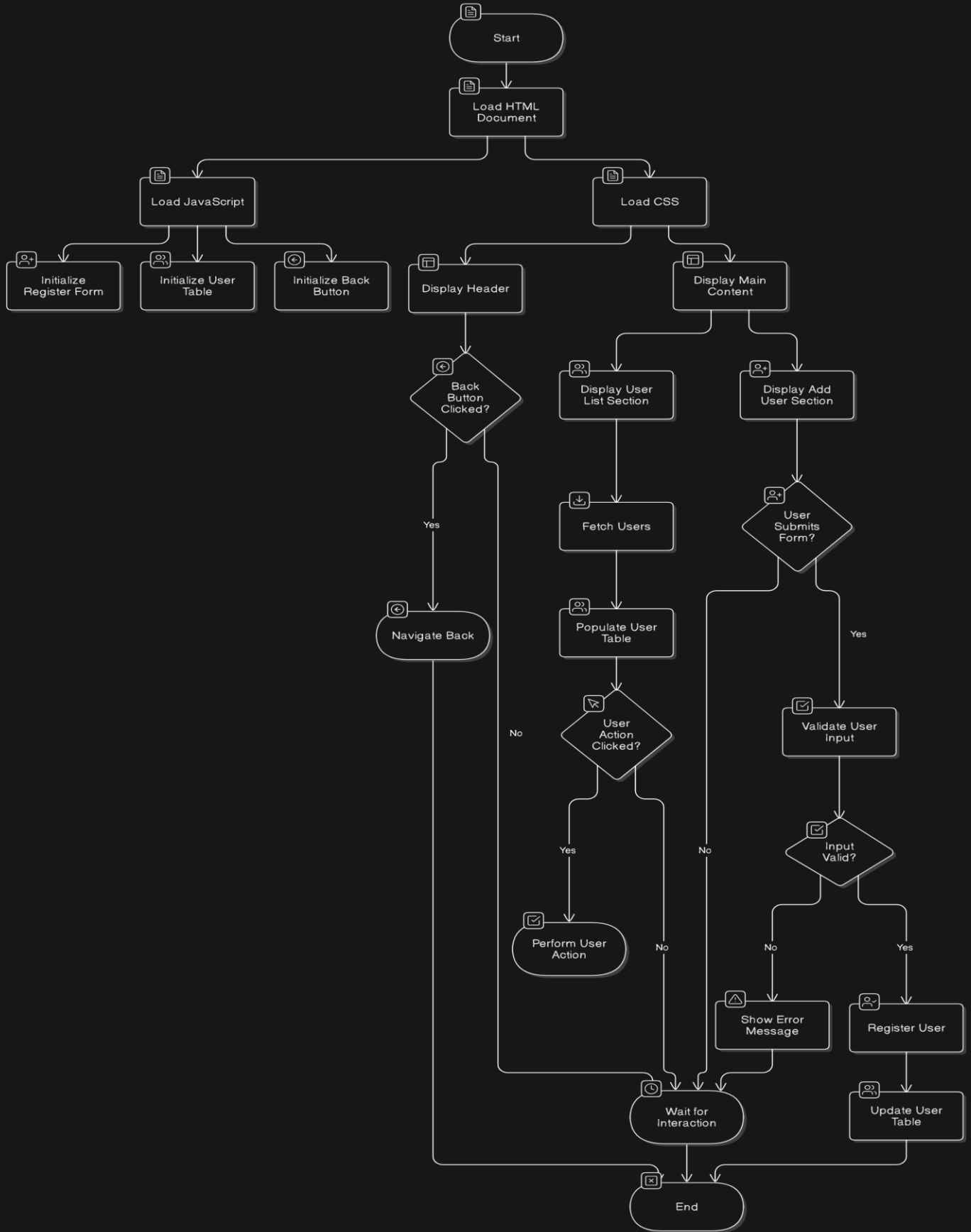
- CRUD.js

Product Management and Profile Menu Flowchart



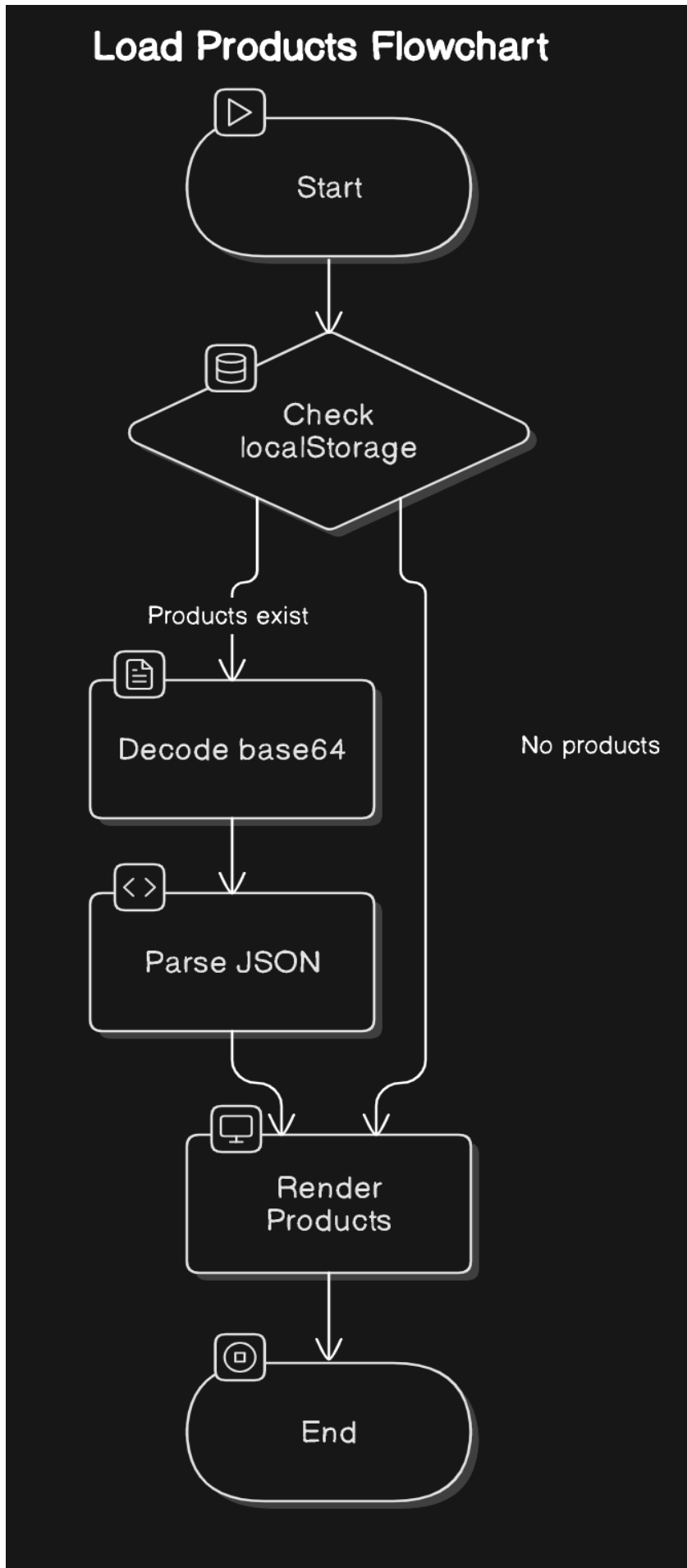
- User.html

Gestión de Usuarios Flowchart



Almacenamiento

- Flujo de almacenamiento (local storage)



Conclusiones

En conclusión, funciona para un sistema básico de inventario en el que haga o lleve un registro para poder incrustar productos de los cuales se pueden mostrar los productos y almacenarlos es un sistema simple y útil para llevar a cabo el control de un sistema de ventas mas sin embargo cabe aclarar todo el programa solo es la parte de administrador .