

FrancisGol

Propuesta del proyecto

Presentado por:

Francisco Rodríguez Belmonte

índice

1 - Nombre de la aplicación	1
2 - Investigación y explicación de la idea	1
2.1 - Revisado de apps alternativas	1
2.2 - Explicación de la idea general	2
3 - Objetivos principales	3
4 - Planificación de las fases	3
4.1 - Ciclo de desarrollo	3
4.2 - Diagrama de Gantt	4
5 - Análisis DAFO	5



Nombre de la aplicación

FrancisGol proviene de la combinación del nombre 'Francisco', en referencia al creador del sitio web, junto con la palabra utilizada en el fútbol "Gol".

Investigación y explicación de la idea

Revisado de apps alternativas

ONEFOOTBALL

Es la aplicación que uso en mi día a día, permite ver el calendario de partidos, noticias, los marcadores de los partidos en directo, noticias, las ligas y sus clasificaciones, la plantilla de los equipos y sus competiciones, buscar por equipos, ligas y jugadores estadísticas de los partidos...

Es bastante completa, es la aplicación en la que me he inspirado para hacer FrancisGol.

BESOCCER

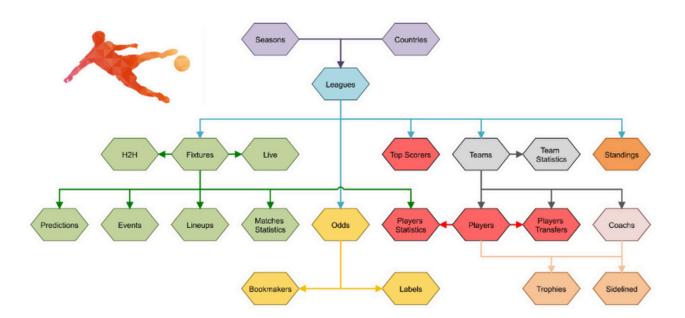
Cuenta con mucha más información que OneFootball, por la tanto muestra todo lo que puede mostrar OneFootball y más, pero tiene una interfaz muy saturada, lo que provoca que no sea cómoda usar la aplicación. Besoccer cuenta con su propia API.



Explicación de la idea general

La idea de la aplicación es poder hacer que un usuario visualice los partidos de sus equipos y ligas favoritas, así como los jugadores de los equipos, los resultados de los partidos finalizados, la clasificación de las diferentes competiciones, las estadísticas del equipo/jugadores e implementar un modo donde se puedan crear alineaciones de los equipos para que cada persona pueda hacerse su equipo, visualizar las últimas noticias de sus ligas/equipos favoritos. Se intentará mostrar todo lo que ofrezca la API "API-FOOTBALL".

Esta aplicación va dirigida a un público aficionado al fútbol y de cualquier edad, consiguiendo así un amplio rango de usuarios.





Objetivos principales

Los objetivos que me gustaría poder cumplir serían:

- Visualización directa de los partidos de las ligas/equipos que tenga en favoritos.
- Apartados para ver toda la información sobre cualquier liga o equipo
- · Ver las estadísticas de los jugadores/equipos.
- · Creación de plantillas propias de equipos.
- Visualización de noticias relacionadas con las ligas/equipos favoritos.
- Ver los marcadores de lo partidos en directo (Opcional)

Planificación de las fases

Ciclo de desarrollo

El ciclo de desarrollo seleccionado es en Cascada, se realizan las tareas de manera secuencial, las fases son:

- Análisis: planificación, análisis y especificación de los requisitos.
- Diseño: diseño y especificación del sistema.
- Implementación: programación y pruebas unitarias.
- Verificación: integración de sistemas, pruebas de sistema y de integración.
- Mantenimiento: entrega, mantenimiento y mejora.

Página de la información obtenida



Diagrama de Gantt

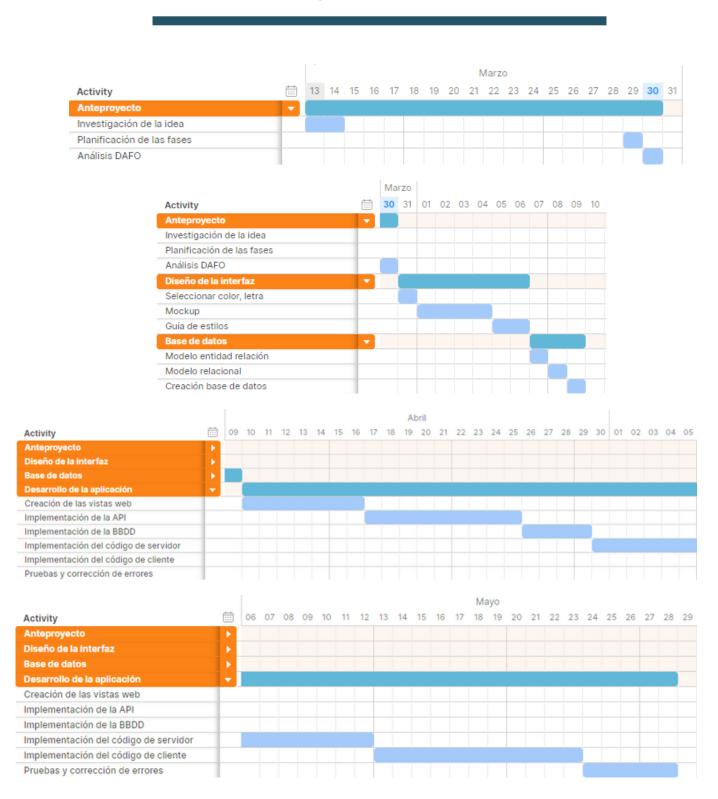
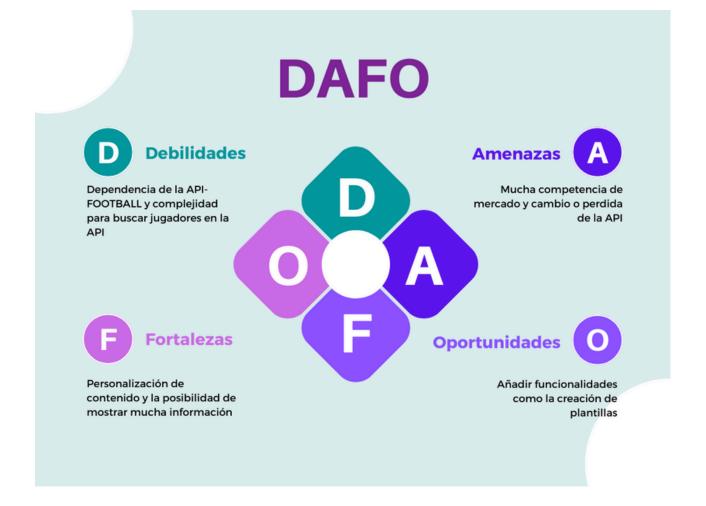


Imagen completa adjuntada



Análisis DAFO





Fin

