



FrancisGol

---

# FrancisGol

**Propuesta del proyecto**

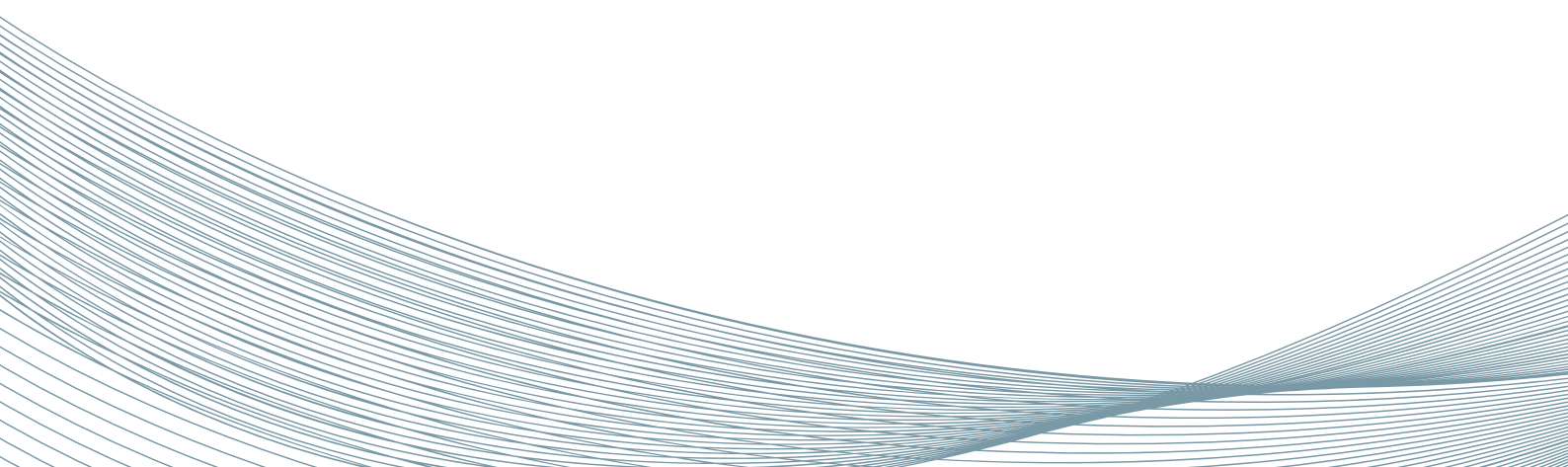
**Presentado por:**

**Francisco Rodríguez Belmonte**



# índice

<b>1 - Nombre de la aplicación</b>	<b>1</b>
<b>2 - Investigación y explicación de la idea</b>	<b>1</b>
<b>2.1 - Revisado de apps alternativas</b>	<b>1</b>
<b>2.2 - Explicación de la idea general</b>	<b>2</b>
<b>3 - Objetivos principales</b>	<b>3</b>
<b>4 - Planificación de las fases</b>	<b>3</b>
<b>4.1 - Ciclo de desarrollo</b>	<b>3</b>
<b>4.2 - Diagrama de Gantt</b>	<b>4</b>
<b>5 - Análisis DAFO</b>	<b>5</b>





## Nombre de la aplicación

FrancisGol proviene de la combinación del nombre 'Francisco', en referencia al creador del sitio web, junto con la palabra utilizada en el fútbol "Gol".

## Investigación y explicación de la idea

### Revisado de apps alternativas

#### ONEFOOTBALL

Es la aplicación que uso en mi día a día, permite ver el calendario de partidos, noticias, los marcadores de los partidos en directo, noticias, las ligas y sus clasificaciones, la plantilla de los equipos y sus competiciones, buscar por equipos, ligas y jugadores estadísticas de los partidos...

Es bastante completa, es la aplicación en la que me he inspirado para hacer FrancisGol.

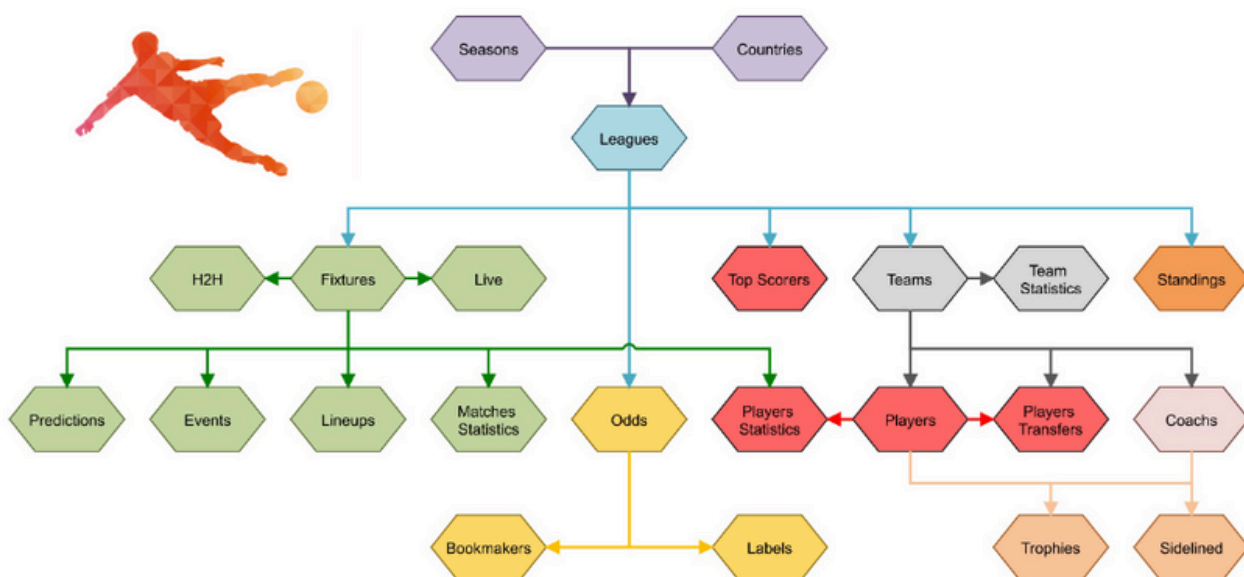
#### BESOCER

Cuenta con mucha más información que OneFootball, por lo tanto muestra todo lo que puede mostrar OneFootball y más, pero tiene una interfaz muy saturada, lo que provoca que no sea cómoda usar la aplicación. Besoccer cuenta con su propia API.

## Explicación de la idea general

La idea de la aplicación es poder hacer que un usuario visualice los partidos de sus equipos y ligas favoritas, así como los jugadores de los equipos, los resultados de los partidos finalizados, la clasificación de las diferentes competiciones, las estadísticas del equipo/jugadores e implementar un modo donde se puedan crear alineaciones de los equipos para que cada persona pueda hacerse su equipo y personalizar la información con sus ligas/equipos favoritos. Se intentará mostrar todo lo que ofrezca la API "API-FOOTBALL".

Esta aplicación va dirigida a un público aficionado al fútbol y de cualquier edad, consiguiendo así un amplio rango de usuarios.





## Objetivos principales

---

Los objetivos que me gustaría poder cumplir serían:

- Visualización directa de los partidos de las ligas/equipos que tenga en favoritos.
- Apartados para ver toda la información sobre cualquier liga o equipo
- Ver las estadísticas de los jugadores/equipos.
- Creación de plantillas propias de equipos.

## Planificación de las fases

### Ciclo de desarrollo

---

El ciclo de desarrollo seleccionado es en Cascada, se realizan las tareas de manera secuencial, las fases son:

- **Análisis:** planificación, análisis y especificación de los requisitos.
- **Diseño:** diseño y especificación del sistema.
- **Implementación:** programación y pruebas unitarias.
- **Verificación:** integración de sistemas, pruebas de sistema y de integración.
- **Mantenimiento:** entrega, mantenimiento y mejora.

[Página de la información obtenida](#)

## Diagrama de Gantt

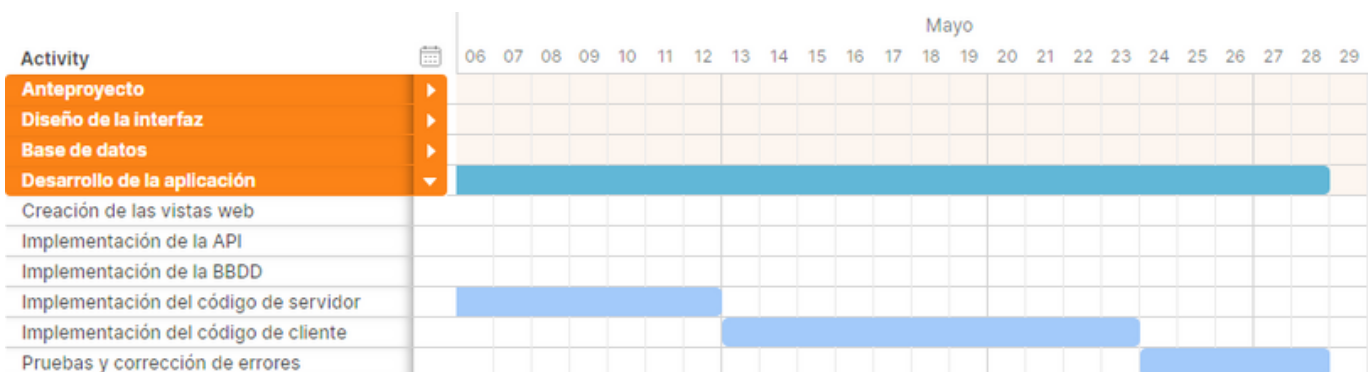
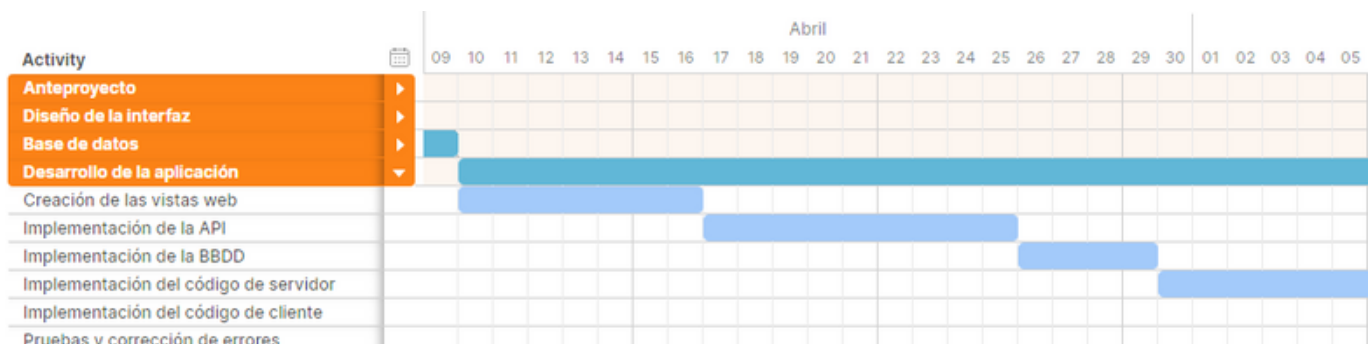
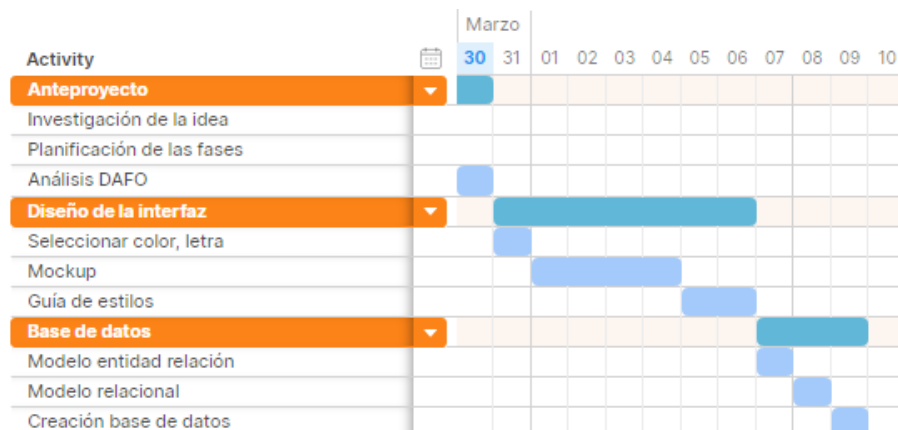
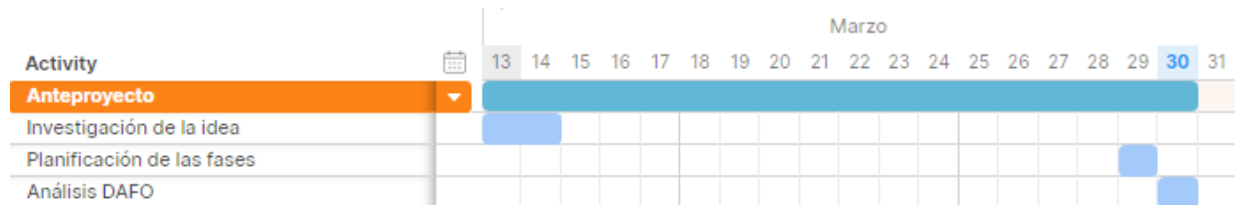


Imagen completa adjuntada

# Análisis DAFO





# Fin

