

Instrucciones para iniciar la página web FrancisGol

Instrucciones para iniciar la página web FrancisGol

Acceso en línea

La página web está disponible en el siguiente enlace: FrancisGol

Instrucciones para iniciar la página en local

1. Requisitos previos

Asegúrate de tener instalado XAMPP o cualquier sistema que incluya una base de datos MySQL y PHP 8.

2. Configuración de la base de datos

- Abre la carpeta del proyecto y navega hasta la carpeta BBDD.
- 2. Dentro de BBDD, encontrarás un archivo llamado francisGolbbDD.sql. Importe este archivo en phpMyAdmin.

3. Opcionalmente, puedes importar datos_francisgo1.sq1 para añadir competiciones, equipos y jugadores a la base de datos.

3. Configuración del archivo de conexión a la base de datos

- 1. Dentro de la carpeta del proyecto, abre la carpeta FrancisGol.
- 2. Dirígete a la carpeta model y abre el archivo FrancisGolBD.php con un editor de código.
- 3. Cambia los parámetros de conexión a la base de datos con los valores configurados en tu phpMyAdmin.

```
$server = "localhost:3307"; // Ruta de tu servidor local de
phpMyAdmin
$usuario = "root"; // Nombre de usuario de phpMyAdmin
$contrasenia = "root"; // Contraseña del usuario de phpMyAd
min
$baseDatos = "francisgol"; // Nombre de la base de datos de
FrancisGol
```

```
$\text{Sphp}
35 references | 0 implementations | You, 1 minute ago | 1 author (You)
class FrancisGolBD { // Clase para hacer la conexión a la base de datos
6 references
| protected static $conexion; // Almacena la conexión
29 references | 0 overrides
| public static function establecerConexion(): object { // Es estática por tanto se puede llamar sin te
| if (!isset(self::$conexion)) {
| $server = "localhost:3307";
| $usuario = "root";
| $contrasenia = "root";
| $baseDatos = "francisgol";
| self::$conexion = new mysqli($server, $usuario, $contrasenia, $baseDatos); // Inicio la cones
| if (self::$conexion->connect_errno) { // Si hay un error lo muestra
| die("Error " . self::$conexion->connect_errno . " conectando a la base de datos: " . self
| }
| return self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| }
| return self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| }
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| }
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| **Teturn self::$conexion; // Si todo va bien devuelve la conexión a la base de datos
| **Teturn self::$co
```

4. Ejecución de la aplicación

- 1. Dentro de la carpeta del proyecto, abre la carpeta FrancisGol.
- 2. Ejecuta el archivo index.php.

Opciones de ejecución

- Usando XAMPP y Visual Studio Code con la extensión PHP Server:
 - Abre el archivo index.php con la extensión PHP Server y ejecútalo.
- Usando otros métodos:
 - Añade la carpeta del proyecto en la ruta donde se ejecute el index.php desde la raíz del proyecto.