

Práctica 2 Bases de Datos

Francisco Rodríguez Cuenca y Alejandro Lozano Morales

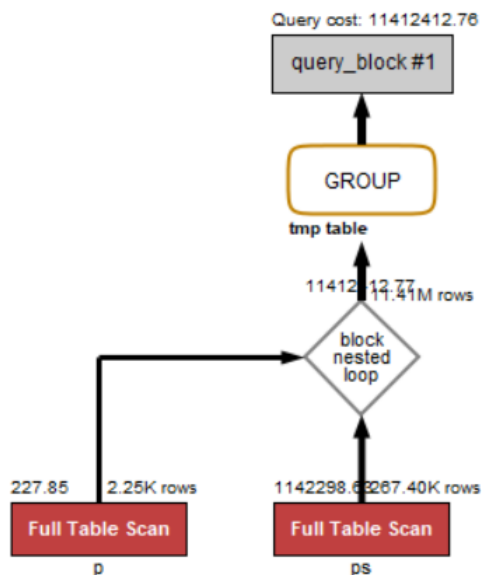
1. Importación del proyecto
2. Estudio de planes de consulta e índices.

a. Crear una consulta SQL que permita obtener el número de partidos jugados por cada jugador para aquellos jugadores de nacionalidad estadounidense (USA) o canadiense (CAN) que hayan jugado más partidos que la media del número de partidos jugados por todos los jugadores. La consulta devolverá el nombre y apellido del jugador y su edad actual, así como el número de partidos jugados, pero el resultado estará ordenado descendientemente por edad e a igual edad por apellido seguido de nombre pero ascendentemente.

```
USE practica2bda;

SELECT p.firstName, p.lastName, p.edad, COUNT(ps.game_id) AS numPartidos
FROM player p INNER JOIN player_stats ps ON p.player_id = ps.player_id
WHERE nationality = 'CAN' OR nationality = 'USA'
GROUP BY p.firstName, p.lastName, p.edad
HAVING COUNT(ps.game_id) > (
    SELECT AVG(a.numPartidos) AS media
    FROM (
        SELECT player_id ,COUNT(game_id) AS numPartidos
        FROM player_stats
        GROUP BY player_id
    )
    AS a
);
```

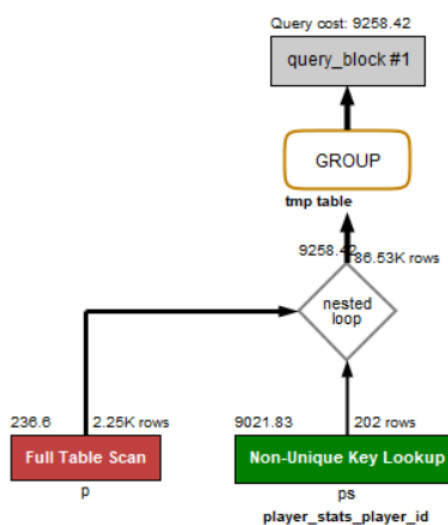
b. Estudiar el plan de consulta, tomando nota de los costes del mismo y comentarlo.



Se puede observar en la imagen que esta consulta es altamente ineficiente, ya que se realiza un producto cartesiano de dos tablas completas sin la ayuda de índices.

c. Crear las claves principales y foráneas mediante los ficheros script

CrearClavesPrimarias.sql y CrearClavesForaneas.sql, y nuevamente estudiar el plan de consulta, comparando costes con el punto anterior.



En esta imagen se puede observar que una vez creadas las claves principales y foráneas, el sistema crea automáticamente índices que luego le ayudan a seleccionar únicamente las filas de player_stats que coinciden con la tabla player, sin tener que buscar por toda la tabla.

Esto se debe a que player_id es clave principal de player y player_stats, y foránea de player_stats. El sistema ha creado el índice player_stas_player_id, que ordena las filas de la tabla player_stats por la clave foránea player_id.

d. Crear los índices que se estimen necesarios para mejorar la consulta.

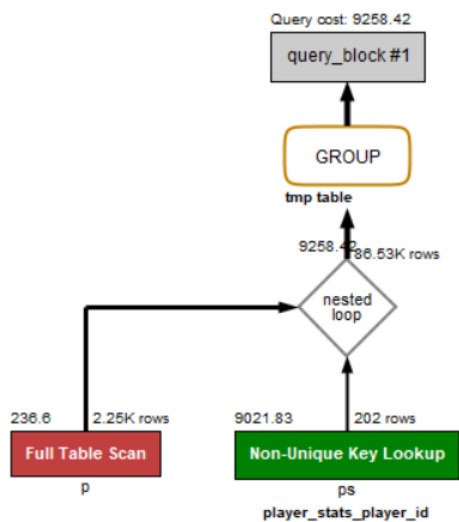
```
USE practica2bda;

CREATE INDEX player_idx1
ON player (nationality, firstName, lastName, edad);

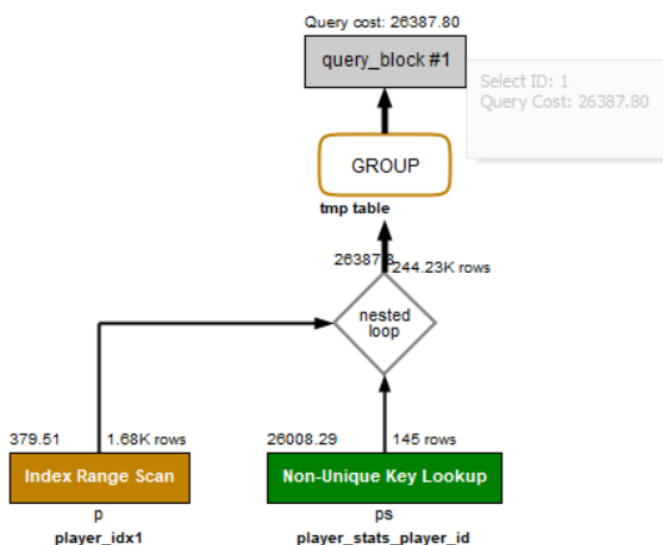
CREATE INDEX playerstats_idx1
ON player_stats (player_id);
```

e. Estudiar el plan de consulta con los nuevos índices y comparar resultados con los obtenidos en los puntos anteriores.

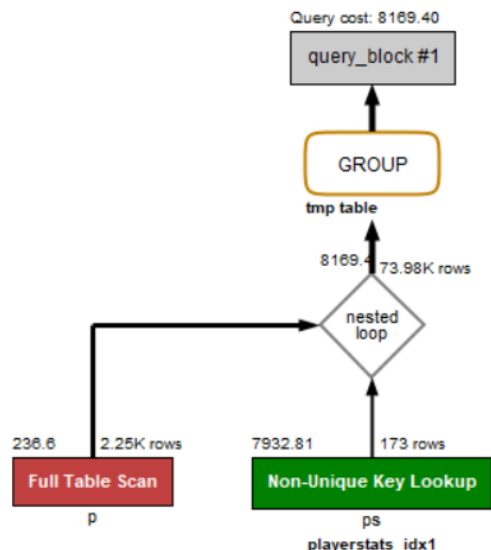
Sin índices



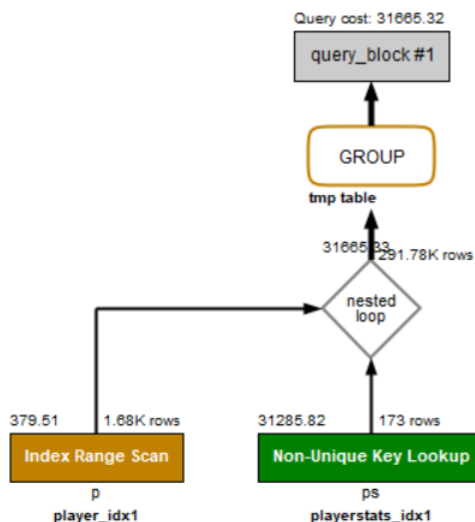
Con el índice player_idx1



Con el índice playerstats_idx1



Con los dos índices



Se puede observar que la creación de índices no siempre acelera las consultas, pues pese a que en todos estos casos los índices mejoren la cantidad de filas seleccionadas de cada tabla, únicamente el caso con solo el índice `player_stats_idx1` mejora marginalmente la complejidad.

3. Optimización de consultas y estudio de planes de consulta

a. Eliminar los índices creados en el apartado anterior, manteniendo claves primarias y foráneas.

b. Definir en SQL al menos dos sentencias diferentes que permitan obtener los datos de los equipos que hayan jugado más partidos en los últimos seis meses del año 2017, devolviendo los atributos: identificador del equipo, nombre del equipo, número de partidos jugados, total de tiros (tshots) realizados en esos seis meses, media de goles del equipo por partido.

```

SELECT SQL_NO_CACHE t.team_id,t.teamName,DatosGolesPartidos.media AS
media_goles_partido,totaltiros.ttiros AS
total_tiros,DatosGolesPartidos.PartidosTotales
FROM game g, team t,team_stats st,
(
    SELECT st.team_id,AVG(st.tgoals)as media,SUM(st.tgoals)AS
GolesTotales,COUNT(g.game_id)AS PartidosTotales
    FROM game g,team_stats st
    WHERE g.game_id=st.game_id
    AND g.date_time BETWEEN '2017-07-01' AND '2017-12-31'
    GROUP BY st.team_id
)
AS DatosGolesPartidos,
(
    SELECT st.team_id,SUM(st.tshots) AS ttiros
    FROM game g, team_stats st
    WHERE g.game_id=st.game_id
    AND g.date_time BETWEEN '2017-07-01' AND '2017-12-31'
    GROUP BY st.team_id
)AS totaltiros
WHERE t.team_id=totaltiros.team_id
    AND t.team_id=DatosGolesPartidos.team_id
    AND g.game_id=st.game_id
    AND DatosGolesPartidos.PartidosTotales IN (
        SELECT MAX(a.num_partidos) AS num_partidos
        FROM (
            SELECT st.team_id,COUNT(g.game_id) AS num_partidos
            FROM team_stats st, game g
            WHERE g.game_id=st.game_id
            AND g.date_time BETWEEN '2017-07-01' AND '2017-12-31'
            GROUP BY st.team_id
        )AS a
    )
GROUP BY t.team_id,t.teamName;

```

Forma 2

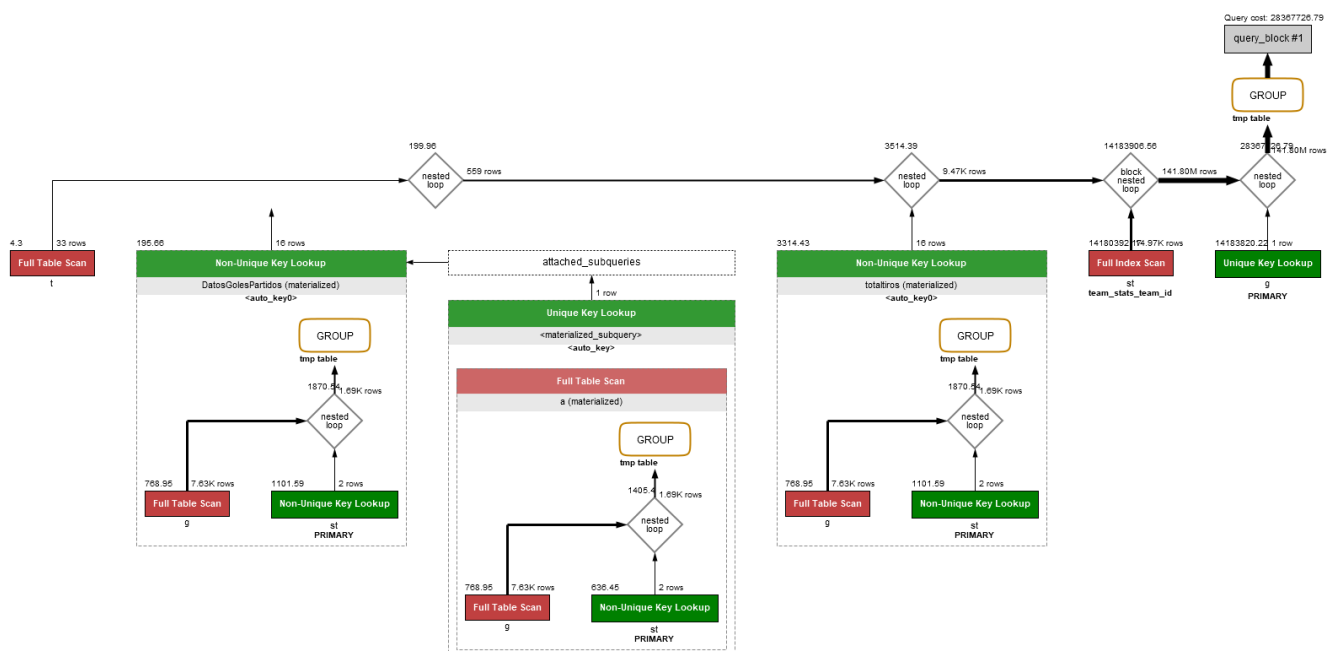
```

SELECT SQL_NO_CACHE t.team_id,t.teamName,mediagoles.media AS
media_goles_partido,totaltiros.ttiros AS total_tiros,COUNT(g.game_id) AS npartidos
FROM game g, team t,team_stats st,
(
    SELECT st.team_id,AVG(st.tgoals)as media
    FROM game g,team_stats st
    WHERE g.game_id=st.game_id
    AND g.date_time BETWEEN '2017-07-01' AND '2017-12-31'
    GROUP BY st.team_id
)AS mediagoles,
(
    SELECT st.team_id,SUM(st.tshots) AS ttiros
    FROM game g, team_stats st

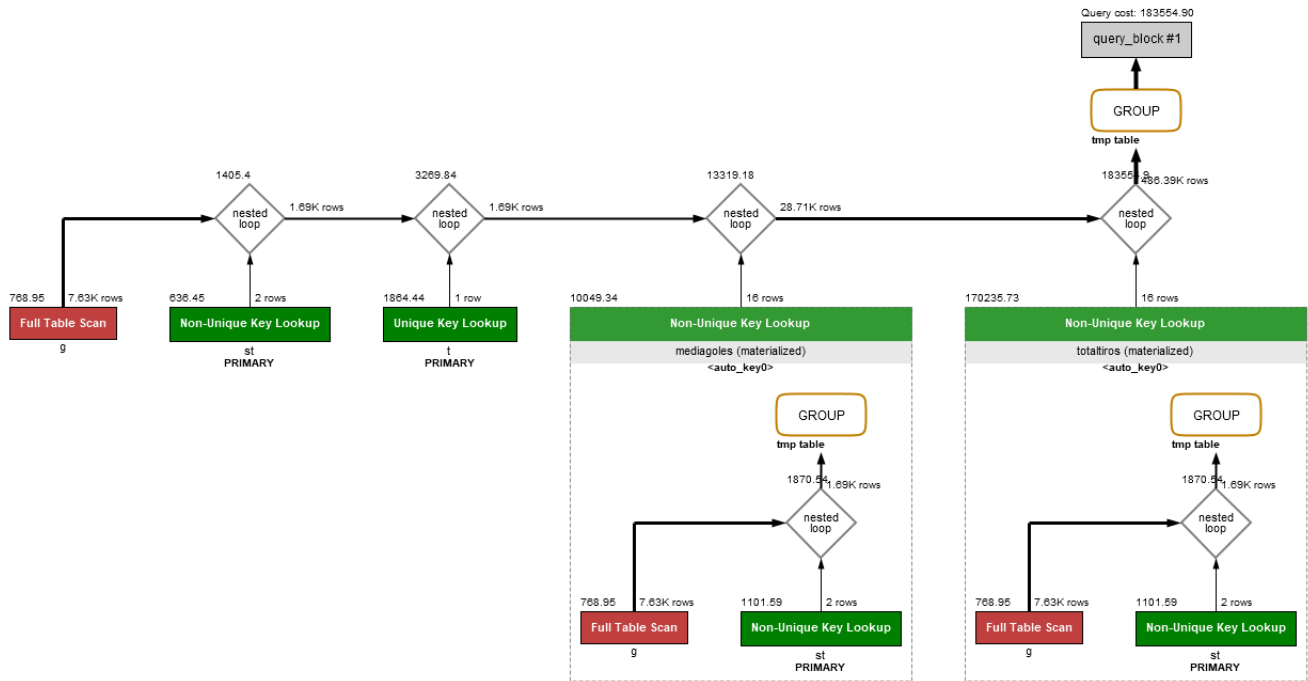
```

c. Crear los índices que permitan optimizar el coste de las consultas, analizando plan de consulta y coste para cada uno de los casos, justificando que solución es la más óptima.

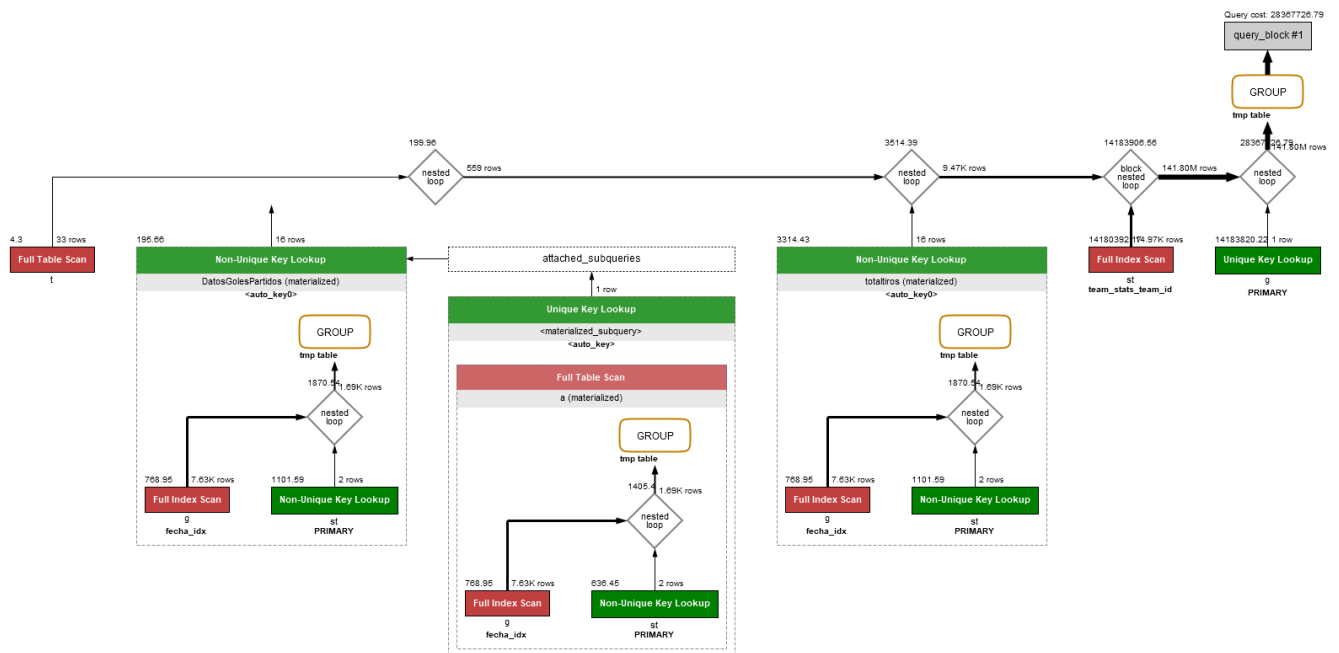
Primera Consulta sin índices



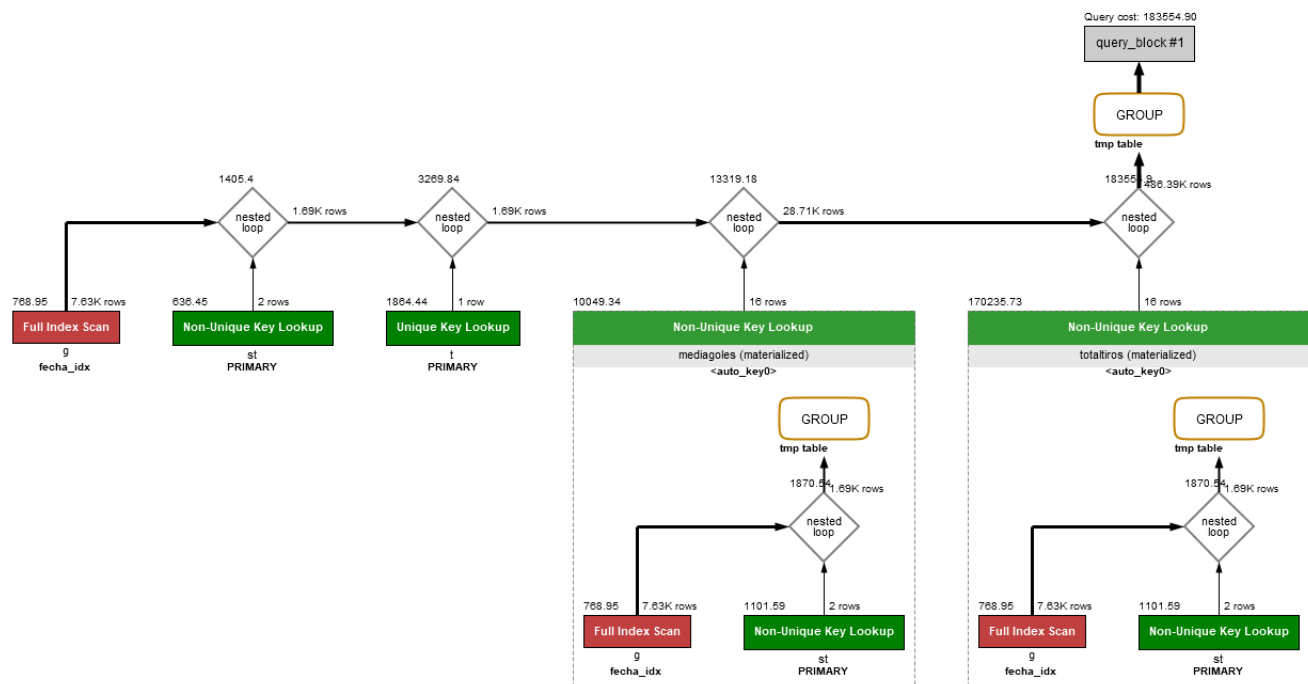
Segunda Consulta sin índices



Primera Consulta con índices



Segunda Consulta con índices



Debido a que las consultas utilizan tablas temporales, el único índice que puede mejorar ambas consultas es el de la fecha, atributo que se utiliza en varias subconsultas, si bien es cierto que no modifica mucho al resultado final.

4. Estudio de índices en actualizaciones.

a. Eliminar los índices creados en el apartado anterior manteniendo claves primarias y foráneas.

b. Crear un atributo en la tabla "player_stats" que se denomine "puntuacion" que sea un número entero. El contenido de dicho atributo, para cada estadística de cada partido será un valor que se corresponderá con la suma de las cantidades de los atributos goals, shots y assists (es decir, en cada fila se sumarán los valores de esos atributos y se actualizará en el nuevo atributo "puntuación" con esa suma). Actualizar la tabla player_stats para que contenga dicha información tomando nota de su tiempo de ejecución.

```
ALTER TABLE player_stats
ADD puntuacion integer;

UPDATE player_stats
SET puntuacion=(assists)+(goals)+(shots);
```

Tiempo de ejecución: 7,985 segundos

c. Volver a actualizar a null el atributo puntuación en todas las filas


```
UPDATE player_stats  
SET puntuacion=NULL;
```

d. Por preverse un tipo de consultas con ordenación muy complicada, se desea crear un índice en la tabla “player_stats” por los atributos goals, shots, game_id, assists, player_id y puntuación, en ese orden. Crear el índice.

```
CREATE INDEX player_stats_idx ON player_stats( goals, shots, game_id, assists,  
player_id,puntuacion);
```

e. Volver a ejecutar la sentencia que establece los valores del atributo puntuación a la suma comentada anteriormente. Comprobar tiempo de ejecución y compararlo razonadamente con el obtenido en el punto 4.b.

Tiempo de ejecución : 19.343 sec

La segunda tarda más ya que no es recomendable utilizar índices sobre un atributo que se debe actualizar a menudo, ya que para cada actualización se debe actualizar tanto la tabla como el índice.

5. Desnormalización

a. Eliminar los índices creados en el apartado anterior, manteniendo claves primarias y foráneas.

b. Crear una consulta que devuelva, para cada jugador su nombre, apellido, edad, total de asistencias (assists) y media de asistencias por partido, total de goles (goals) y media por partido para aquellos jugadores que tengan una edad entre 25 y 33 años.

```
SELECT p.firstName, p.lastName, p.edad, p.goles, p.media_goles, SUM(ps.assists) AS  
Total_Asistencias, AVG(ps.assists) AS Media_Asistencias  
FROM player p  
      INNER JOIN player_stats ps ON p.player_id = ps.player_id  
WHERE p.edad BETWEEN 25 AND 33  
GROUP BY p.firstName, p.lastName, p.edad, p.goles, p.media_goles;
```

c. Aplicar la técnica de desnormalización que se considere más adecuada para acelerar la consulta del apartado 5.b, creando los scripts sql necesarios para modificar el esquema de la base de datos.

```
CREATE TABLE `player_data` (  
  `player_id` int(11) NOT NULL,  
  `firstName` varchar(25) DEFAULT NULL,  
  `lastName` varchar(25) DEFAULT NULL,  
  `edad` int(11) DEFAULT NULL,
```

```

`goles` int(11) DEFAULT NULL,
`media_goles` decimal(10,5) DEFAULT NULL,
`asistencias` int(11) DEFAULT NULL,
`media_asistencias` float(11) DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`player_id`),
CONSTRAINT `player_data_player_id` FOREIGN KEY (`player_id`) REFERENCES `player`
(`player_id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;

```

d. Crear un script que actualice los datos implicados en la desnormalización.

```

INSERT INTO player_data
(
    SELECT p.player_id, p.firstName, p.lastName, p.edad, p.goles,
    p.media_goles, SUM(ps.assists), AVG(ps.assists)
    FROM player p
    INNER JOIN player_stats ps ON p.player_id = ps.player_id
    GROUP BY p.player_id, p.firstName, p.lastName, p.edad, p.goles,
    p.media_goles
);

```

e. Crear los triggers necesarios para mantener actualizados los datos implicados en la desnormalización.

```

DELIMITER //

CREATE TRIGGER
player_insert_trigger AFTER INSERT
ON player FOR EACH ROW
BEGIN
    INSERT INTO `practica2bda`.`player_data` (
        `player_id`,
        `firstName`,
        `lastName`,
        `edad`,
        `goles`,
        `media_goles`,
        `asistencias`,
        `media_asistencias`
    )
    VALUES(
        NEW.player_id,
        NEW.firstName,
        NEW.lastName,
        NEW.edad,
        NEW.goles,
        NEW.media_goles,
        (
            SELECT SUM(ps.assists)

```

```

        FROM player_stats ps
        WHERE player_id = NEW.player_id
    ),
    (
        SELECT AVG(ps.assists)
        FROM player_stats ps
        WHERE player_id = NEW.player_id
    )
);
END; //

DELIMITER ;

```

```

DELIMITER //

CREATE TRIGGER
player_stats_insert_trigger AFTER INSERT
ON player_stats FOR EACH ROW
BEGIN
    INSERT INTO `practica2bda`.`player_data`
        (`asistencias`,
        `media_asistencias`)
    VALUES
        (
            (
                SELECT SUM(ps.assists)
                FROM player_stats ps
                WHERE player_id = NEW.player_id
            ),
            (
                SELECT AVG(ps.assists)
                FROM player_stats ps
                WHERE player_id = NEW.player_id
            )
        );
END; //

DELIMITER ;

```

```

DELIMITER //
CREATE TRIGGER
player_update_trigger AFTER UPDATE
ON player FOR EACH ROW
BEGIN
    UPDATE `practica2bda`.`player_data`
    SET
        `player_id` = NEW.player_id,
        `firstName` = (
            SELECT firstName

```

```

        FROM player
        WHERE player_id = NEW.player_id
    ),
    `lastName` = (
        SELECT lastName
        FROM player
        WHERE player_id = NEW.player_id
    ),
    `edad` = (
        SELECT edad
        FROM player
        WHERE player_id = NEW.player_id
    ),
    `goles` = (
        SELECT goles
        FROM player
        WHERE player_id = NEW.player_id
    ),
    `media_goles` = (
        SELECT media_goles
        FROM player
        WHERE player_id = NEW.player_id
    )
    WHERE `player_id` = NEW.player_id;
END; //

DELIMITER ;

```

```

DELIMITER //
CREATE TRIGGER
player_stats_update_trigger AFTER UPDATE
ON player_stats FOR EACH ROW
BEGIN
    UPDATE `practica2bda`.`player_data`
    SET
        `asistencias` = (
            SELECT SUM(ps.assists)
            FROM player_stats ps
            WHERE player_id = NEW.player_id
        ),
        `media_asistencias` = (
            SELECT AVG(ps.assists)
            FROM player_stats ps
            WHERE player_id = NEW.player_id
        )
    WHERE `player_id` = NEW.player_id;
END; //

DELIMITER ;

```

```

DELIMITER //

CREATE TRIGGER player_delete_trigger
BEFORE DELETE
    ON player FOR EACH ROW

BEGIN

    DELETE FROM player_data WHERE player_id = OLD.player_id;

END; //

DELIMITER ;

```

```

DELIMITER //

CREATE TRIGGER player_stats_delete_trigger
BEFORE DELETE
    ON player FOR EACH ROW

BEGIN

    UPDATE `practica2bda`.`player_data`
        SET
            `asistencias` = (
                SELECT SUM(ps.assists)
                FROM player_stats ps
                WHERE player_id = OLD.player_id
            ),
            `media_asistencias` = (
                SELECT AVG(ps.assists)
                FROM player_stats ps
                WHERE player_id = OLD.player_id
            )
        WHERE `player_id` = OLD.player_id;

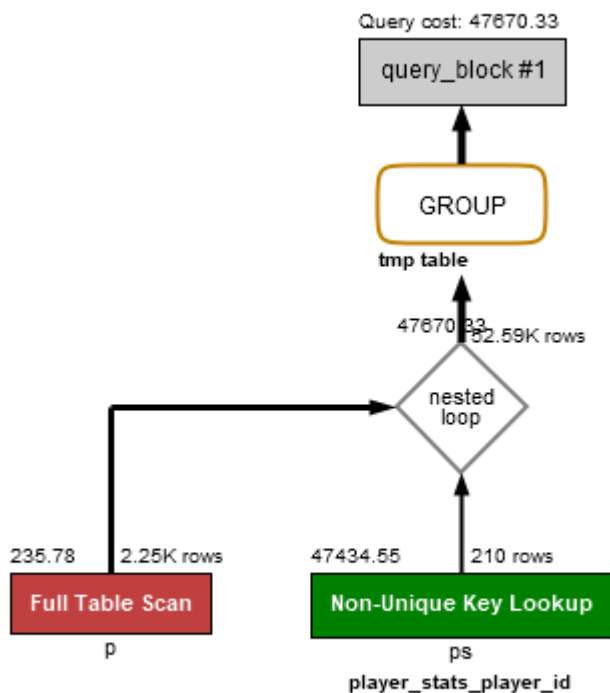
END; //

DELIMITER ;

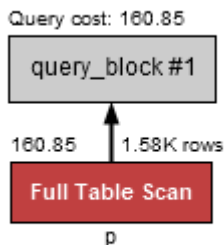
```

f. Realizar la consulta 5.b sobre la base de datos desnormalizada. Estudiar coste y plan comparándolo con el obtenido en el apartado 5b.

Sin desnormalizar



Tras desnormalizar



Las diferencias entre las dos consultas son evidentes: la primera debe consultar dos tablas y hacer el producto cartesiano mientras que la segunda solo debe consultar una única tabla. La segunda por tanto es mucho más eficiente.

6. Particionamiento.

- Eliminar las claves foráneas con el script proporcionado "EliminarClavesForaneas.sql".
- Crear una consulta sql que obtenga, para cada jugador, su apellido, nombre, el número de partidos jugados y el número de jugadas realizadas por el jugador durante el año 2017. Estudiar coste y plan.

```

SELECT SQL_NO_CACHE p.lastName,p.firstName,
TotPartidos.PartidosTot,TotJugadas.NumJugadas
FROM player p,player_stats ps,game g,player_plays pp,
  
```

```

(
    SELECT p.player_id,COUNT(g.game_id) AS PartidosTot
    FROM player_stats ps, game g,player p
    WHERE ps.game_id=g.game_id
    AND ps.player_id=p.player_id
    GROUP BY p.player_id
)AS TotPartidos,
(
    SELECT p.player_id,COUNT(pp.play_id)AS NumJugadas
    FROM player p,player_plays pp
    WHERE pp.player_id=p.player_id
    GROUP BY p.player_id
) AS TotJugadas
WHERE p.player_id=TotPartidos.player_id
AND p.player_id=TotJugadas.player_id
AND g.game_id=ps.game_id
AND ps.player_id=p.player_id
AND ps.player_id=pp.player_id
AND YEAR(g.date_time)=2017
GROUP BY p.lastName,p.firstName;

```

c. Razonar justificadamente (sin necesidad de implementarla realmente en SQL) una variante de la estructura existente realizando un particionamiento horizontal de los datos con el objeto de mejorar el tipo de consultas (con diferentes años) que se ha realizado en el apartado 6.ac.

Se podría particionar la estructura, con diferentes particiones para cada año.

d. Implementar en MySQL un particionamiento horizontal (mediante la sentencia ALTER TABLE PARTITION) que separe los datos de los partidos jugados en el año 2017 del resto. Realizar de nuevo la consulta 6.a y estudiar coste y plan comparándolo con lo obtenido en el apartado 6.a. Si se necesita modificar la clave primaria, hágase mediante la sentencia ALTER TABLE.

Para poder realizar la particion correctamente necesitamos que date_time esté definido como clave en la tabla game, por lo que borramos la clave anterior y generamos una nueva compuesta por game_id y date_time

```

USE practica2bda;

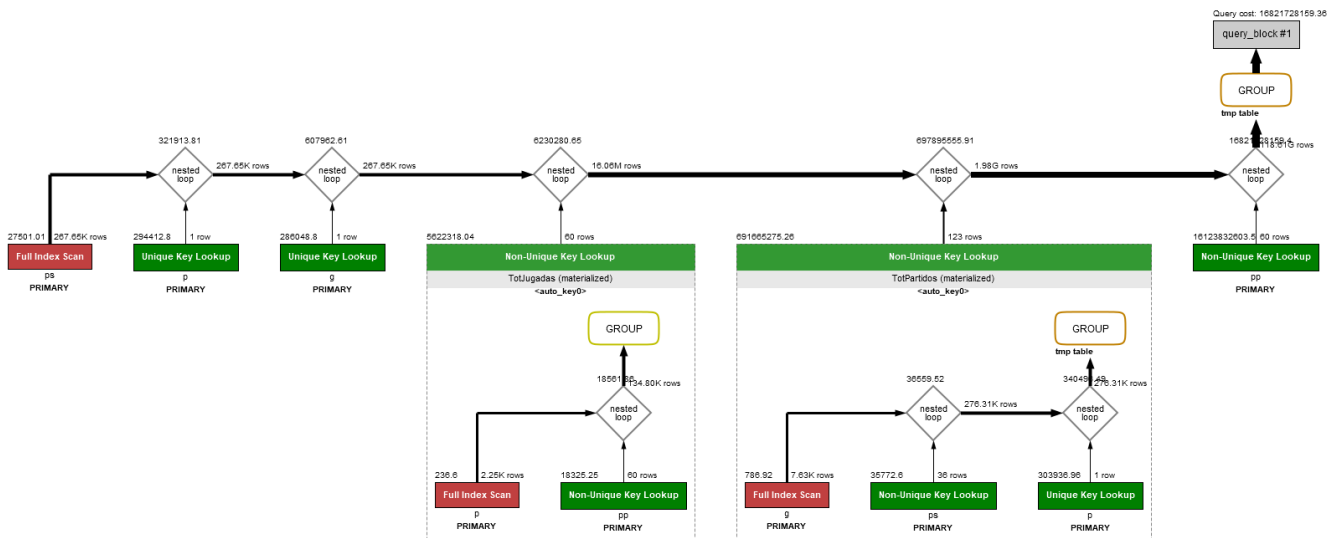
ALTER TABLE game DROP PRIMARY KEY;
ALTER TABLE game ADD PRIMARY KEY (game_id,date_time);

ALTER TABLE game
    PARTITION BY RANGE(YEAR(date_time))
    (
        PARTITION partAñosMenores VALUES LESS THAN(2017),
        PARTITION part2017 VALUES LESS THAN (2018),
        PARTITION partOtrosAños VALUES LESS THAN MAXVALUE
    );

```

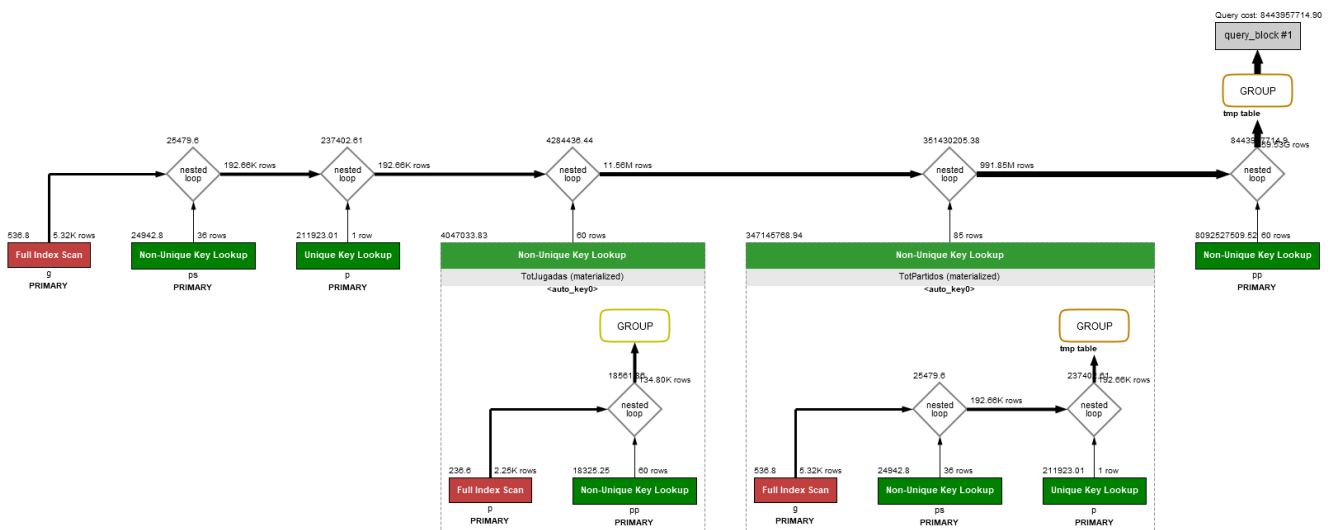
Sin particiones

Coste = 16821728159.36



Con particiones

Coste = 8443957714.90



Esto significa que después de las particiones el coste de la consulta se reduce a la mitad