



Atividade Avaliada 2 - Valor 2,0 pontos

Data Entrega : até o dia 20/10 pelo SIGAA

Implemente um sistema para cadastrar Datas, Vacinas e Cães. O sistema deve ter as estruturas "STRUCT" abaixo para armazenar as informações:

```
typedef struct data{
    int dia, mes, ano;
}Data;

typedef struct vacina{
    char nome [20];
    char fabricante [20];
    Data validade;
}Vacina;

typedef struct cao{
    char nome [15];
    int idade;
    Data dNascimento;
    Vacina carterinha [10];
    int qtVacinas;
}Cao;
```

- 1 O sistema deve implementar as funções abaixo:
 - 1.a Mostrar dados de Vacina, Cão e Data;
 - 1.b Cadastrar dados de Vacina, Cão e Data;
 - 1.c Vacinação que faz o registro da aplicação de uma vacina em um cão;
 - 1.d Cruzamento que recebe dois cães e cria um novo cão "filhote";
- 2 O programa principal deve realizar o registro de 4 cães e 4 vacinas em vetores. Regras do sistema:
 - 2.a Cada cão deverá tomar pelo menos uma dose de vacina;
 - 2.b Cada c
 - 2.c Um cão deverá receber todas as vacinas disponíveis (cadastradas);
 - 2.d Deverá realizar pelo menos um cruzamento de cães e o filhote receber duas vacinas
 - 2.e Mostrar os dados de todos os cães e as respectivas vacinas recebidas por eles.
 - 2.f Implemente pelo menos duas outras funcionalidades ao seu sistema de controle de vacinas, por exemplo: armazenar o nomes dos pais de um Cão; armazenar o nome da clinica que o cão recebeu as vacinas; a data da aplicação da vacina, e etc.

Observação:

As funções devem seguir os protótipos (declaração) fornecido no arquivo em anexo.

