Partida.h

CriaPartida()

ChecaPlacar()

ResolveMao()

AtualizaPartida()
CriaRodada()
ResolveRodada()

Baralho.h

BAR_CriaNovoBaralhoEmbaralhado( )
BAR_PegaCartaDoTopo( )
BAR_DestroiBaralho( )
BAR_CriaCarta( )
BAR_ObtemNaipe( )
BAR_ObtemValor( )

Partida

Baralho

Title

Jogador.h

CriaJogadores()
Jogada()
ChecaTruco()
ChecaOnze()
ChecaFerro()
PedeTruco()
EscolheCarta()
JogaCartaVirada()
JogaCarta()

Jogador

Lista.h

LIS_CriarLista()
LIS_DestruirLista()
LIS_EsvaziarLista()
LIS_InserirElementoAntes()
LIS_InserirElementoApos()
LIS_ExcluirElemento()
LIS_ObterValor()
IrInicioLista()
IrFinalLista()
LIS_AvancarElementoCorrente()
LIS_ProcurarValor()

Lista