



**FACULTAD CIENCIAS E INGENIERIA
INGENIERIA DE SOFTWARE**

MODALIDAD PRESENCIAL

ASIGNATURA:
Programación orientada a objetos

DOCENTE:
Ing. Ernesto Segundo Guaman Uzhca

ALUMNO:
Francisco Javier Toledo Cabezas

TEMA:
Crear plantillas usando Html, Css y Bootstrap

CURSO:
CUARTO SEMESTRE PARALELO C-1

PERIODO LECTIVO
2022-2023

Se desea realizar una aplicación para el manejo de una mini empresa de transporte. La empresa tiene capacidad para administrar 4 camiones y sus cargas respectivas. De cada camión se conoce:

- La matrícula. Este es el identificador del camión.
- La capacidad de carga, en kilogramos.
- El consumo de gasolina, en galones/kilómetro.
- La carga actual, en kilogramos.

La aplicación también permite cargar y descargar los camiones. Al cargar un camión, se debe verificar si la capacidad del camión permite que el camión transporte la carga deseada.

Adicionalmente, se desea que la aplicación sea capaz de determinar el mejor camión disponible para transportar una carga determinada. Se considera el mejor camión aquel que tiene, entre los camiones que una capacidad suficiente para transportar el peso dado, el menor consumo. En caso de no tener un camión con la capacidad suficiente, debe informar que no hay ningún camión disponible.

EMPRESA DE TRANSPORTE

Matrícula:

Capacidad de carga (kg):

Consumo de gasolina (gal/km):

Agregar camión

Matrícula del camión:

Carga a transportar (kg):

Cargar camión

Matrícula del camión:

Descargar camión

Carga a transportar (kg):

Buscar mejor camión

https://github.com/FranciscoToledo15/Primer_plantilla.git