

TRABALHO
Sistema de Eleições Automatizadas

Valor: 4 pontos na AV1
2 pontos na AV2

Grupo: até 2 pessoas

TÍTULO DO TRABALHO: Desenvolvimento de Sistema Web

OBJETIVO: Implementar um sistema de eleições automatizadas: através do cadastramento dos candidatos e área de votação para os eleitores. Ao final da eleição, o sistema deve ser capaz de mostrar o candidato eleito, bem como os totais e percentuais de todos os candidatos.

COMPETÊNCIAS/HABILIDADES: Implementar um sistema para Web utilizando as tecnologias estudadas em sala de aula e também procurar soluções em fontes de consulta para os problemas/questionamentos de desenvolvimento apresentados. Desenvolver os assuntos tratados em sala de aula e a capacidade de resolver problemas sobre o assunto apresentado.

DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO:

O professor irá definir uma ou mais letras do alfabeto para identificar cada grupo (Ex.: Grupo A). Trabalhos idênticos ou com partes copias serão penalizados.

Com o objetivo de dificultar o plágio dos trabalhos, todo identificador na aplicação deve iniciar com a letra correspondente ao respectivo grupo.

Ex.: Grupo D

Variável: nome → dnome

Classe: Pessoa → Dpessoa

Parâmetro: voto → dvoto

Atributo: candidato → dcandidato

Página: index.jsp → dindex.jsp

Caminho do contexto: /eleicao → /deleicao

Requisitos comuns a todas as entregas:

1. O trabalho deve ser feito utilizando a tecnologia JEE, fazendo uso de Servlets e JSP;
2. O design da página deve ser simples, com fundo branco e sem imagens. No entanto, os componentes das páginas devem estar bem-apresentados: textos, formulários, etc...
3. Os desenvolvedores podem propor melhorias ou sugestões nos requisitos, que só serão aceitos se aprovados pelo professor;
4. Toda a modelagem de dados, bem como, o *layout* de telas é de responsabilidade dos alunos;
5. O trabalho obrigatoriamente deve ser apresentado ao professor;
6. A apresentação do trabalho ao professor é de responsabilidade do grupo, não serão aceitas alegações de que não houve tempo suficiente.

1ª Entrega

Data: 03 e 05 Abril 2017

Pontuação: 2,0 Pontos pelo trabalho do grupo apresentado ao professor

Ponto Extra: 0,5 Pontos extras para o aluno que apresentar para os demais alunos e demonstrar conhecimento e entendimento do código ao responder questionamentos.

1. Deve existir tela que permita a inclusão dos candidatos;
2. O grupo deve modelar os candidatos com os atributos que acreditar convenientes.
3. Os dados do candidato devem ser salvos em banco de dados
4. Não é obrigatório implementar voto nulo ou branco
5. Para a votação o eleitor entra com o número do candidato.
6. Após o envio do número, o sistema apresenta o nome do candidato e pede confirmação.
7. O eleitor confirma o voto ou volta e refaz seu voto.
8. Os votos devem ser salvos em banco de dados.
9. Ainda não será necessária a apresentação das estatísticas da eleição.

2ª Entrega

Data: 03 e 05 Abril 2017

Pontuação: 2,0 Pontos pelo trabalho do grupo apresentado ao professor

Ponto Extra: 0,5 Pontos extras para o aluno que apresentar para os demais alunos e demonstrar conhecimento e entendimento do código ao responder questionamentos.

1. Devem estar implementados todos os requisitos solicitados na 1ª Entrega;
2. Deve existir uma tela de login, com cadastro em banco de dados, na qual o administrador entra com login e senha para autenticar-se no sistema.
3. Usuário autenticado é o único que pode cadastrar os candidatos, os eleitores não necessitam de autenticação. Só deve existir um único perfil de usuário autenticado.
4. Controle de sessão. Usuários não autenticados não devem acessar a área administrativa: cadastro de candidatos e acompanhamento das eleições.

3ª Entrega (Atividade Estruturada)

Data: 03 e 05 Abril 2017

Pontuação: 2,0 Pontos pelo trabalho do grupo apresentado ao professor

Ponto Extra: 0,5 Pontos extras para o grupo que implementar a inserção de foto do candidato e apresentar ao eleitor para a confirmação do voto e a aplicação esteja também disponível em HTTPS .

5. Validação dos dados na página de Login com Javascript:
 1. login: não pode ser vazio
 2. senha: mínimo de 8 caracteres com pelo menos: 1 letra minúscula, 1 letra maiúscula e 1 dígito
6. Validação da inserção de votos com javascript. O sistema só **deve** aceitar números de dois dígitos. Números não atribuídos a candidatos podem ser tratados como votos nulos ou proibidos, escolha dos desenvolvedores.
7. Utilização de Ajax para apresentação do candidato ao entrar com o número, antes da confirmação e envio do voto.
8. Utilização de Ajax para o envio do voto e confirmação da operação.
9. O sistema deve apresentar as estatísticas dos votos (resultado parcial e final da eleição com percentuais, totais e ordenação) apenas para o administrador, pode ser através de link, botão ou qualquer outro recurso.

PRODUTO/RESULTADO: Sistema implementado, funcional, atendendo aos quesitos apresentados e entregue em formato digital ao professor: projeto Web + banco de dados.

CONSIDERAÇÕES: A avaliação do trabalho obedecerá o atendimento aos requisitos propostos. A modelagem do sistema é atribuição do aluno.