

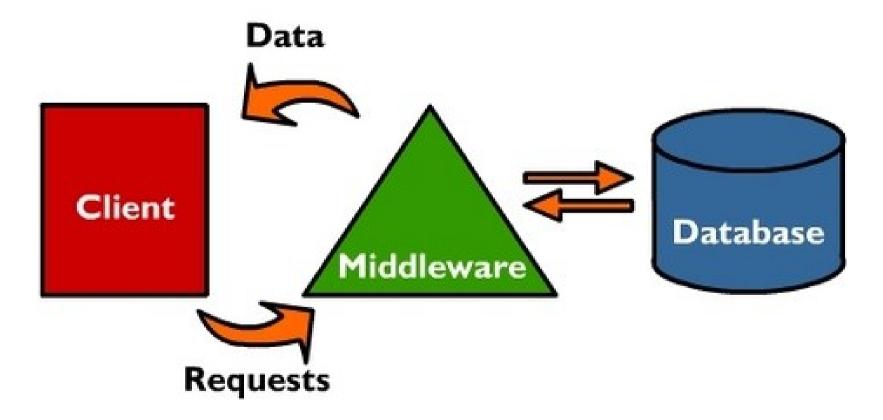
JDBC

OBJETIVOS

- Tecnologia Middleware JDBC;
- Fundamentos;
- Banco de dados na linguagem Java;
- Uso do NetBeans para gerência do banco JavaDB;
- Servlet para listagem de dados provenientes do banco;

- O Que é Middleware?
 - Middle: meio
 - Middlware: software intermediário
 - "Encapsular" complexidades de uma tarefa
 - Middleware ou mediador é um programa de computador que faz a mediação entre software e demais aplicações.

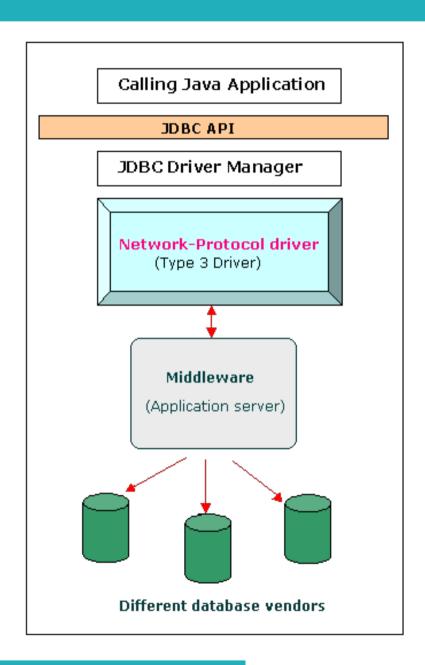
- Middleware?
 - Estrutura



- O Que é o Middleware JDBC?
 - JDBC: Java Data Base Connector
 - Função: conectar e se comunicar com SGBD
 - Sistema Gerenciador de Banco de Dados
- Por quê?
 - Programar "na raça" é muito complexo
 - Cada SGDB pode ter detalhes específicos
 - Comandos prontos para tarefas mais comuns
- Resultado:
 - Programação mais simples e uniforme



- Middleware JDBC?
 - Estrutura



BANCO DE DADOS: FUNDAMENTOS

• Devido a pluralidade de banco de dados e seus provedores de acesso (drivers de conexão), a SUN criou uma API chamada JDBC (java Data Base Connector) cujo o objetivo é fornecer uma ponte entre a camada do cliente, o driver do fabricante e a fonte de dados.

- Necessária uma interface entre a linguagem Java e outra linguagem que todos os bancos de dados suportem.
 - A linguagem foi o SQL (Structured Query Language).

JDBC: PACOTE JAVA.SQL

- java.sql.Connection: Representa uma conexão com um banco de dados
- java.sql.DriverManager: Gerencia drivers JDBC usados pela Aplicação
- java.sql.Statement: Fornece métodos para o desenvolvedor executar instruções SQL
- java.sql.PrepareStatement: Fornece métodos para o desenvolvedor executar instruções SQL pré-compiladas
- java.sql.ResultSet: Representa o resultado de uma instrução SQL de Pesquisa

JDBC: PACOTE JAVA.SQL

- Para se obter uma conexão usa-se o método getConnection em DriverManager
- Objetos da classe *java.sql.Connection* representam conexões atuais para o banco de dados
- De posse do objeto que representa a conexão, criamos um objeto da classe *Statement ou PrepareStatement*, que usamos para executar *queries* SQL através dos seguintes métodos:
 - ExecuteQuery: Utilizada em comandos SELECT, retornando o resultado de operações como um objeto ResultSet
 - ExecuteUpdate: Utilizada em comandos INSERT,
 UPDATE ou DELETE, retornando um inteiro que representa o número de colunas afetadas

JDBC: PACOTE JAVA.SQL

ResultSet

- são objetos que representam os resultados de uma consulta no banco de dados
- pode ser visualizado como uma tabela
- a informação é recuperada um registro (linha) por vez
- para percorrer as linhas da tabela em um ResultSet,
 usamos o método next()

```
while( resultSet.next() ) {
    // Percorrer a tabela, registro por registro
}
```

FECHANDO OS OBJETOS: LIBERANDO RECURSOS

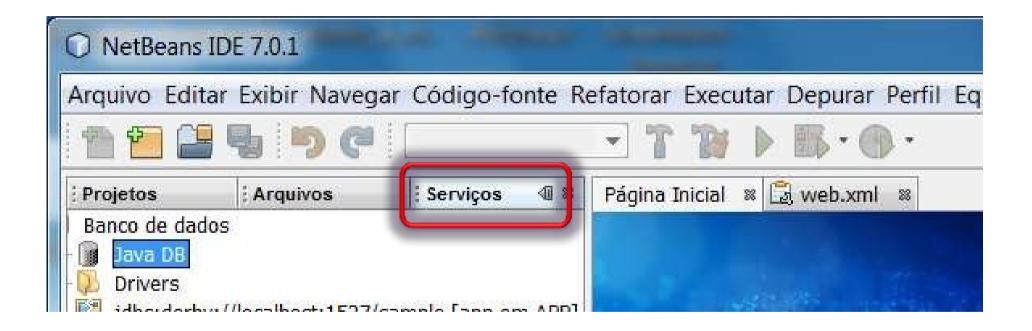
- Este é um passo muito importante que frequentemente é negligenciado após a(s) consulta(s) completada(s).
- Deve ser feita explicitamente e é uma responsabilidade do programador.
- Sem executar tal liberação, os recursos utilizados pela operação não podem ser novamente alocados.
- Para aplicações muito grandes, rapidamente resultaria na perda de conexões disponíveis
- Executa-se chamando o método *close*() disponível em cada objeto das classes:
 - Connection
 - Statement
 - ResultSet
- Existe uma ordem específica envolvida: a ordem inversa de criação
- Recomenda-se a colocação do código dentro de uma cláusula **finally**



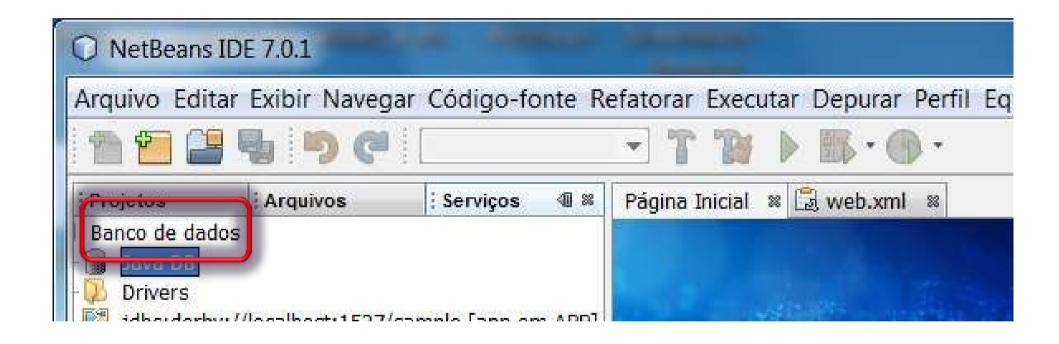
JAVADB (DERBY)

- O Que é o JavaDB?
 - Java DB é um SGBD 100% em Java
 - Faz parte do projeto Apache Derby
 - Instalado junto com o suporte Java EE no NetBeans
 - Facilmente utilizável por meio do NetBeans

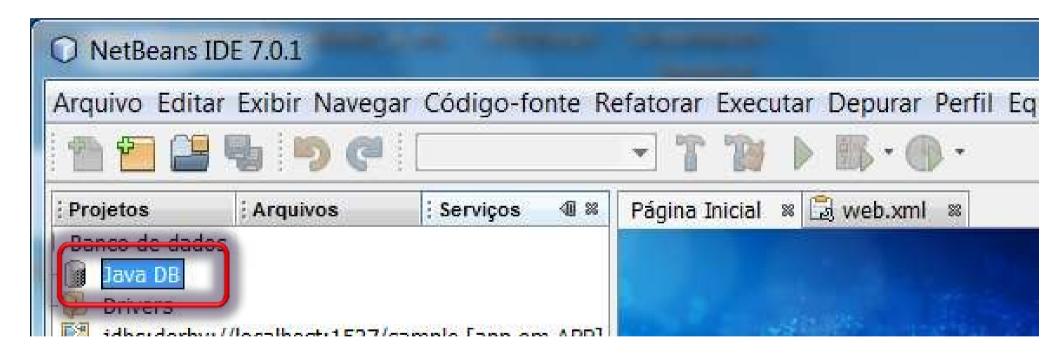
• Abra o NetBeans e selecione a "aba" Serviços



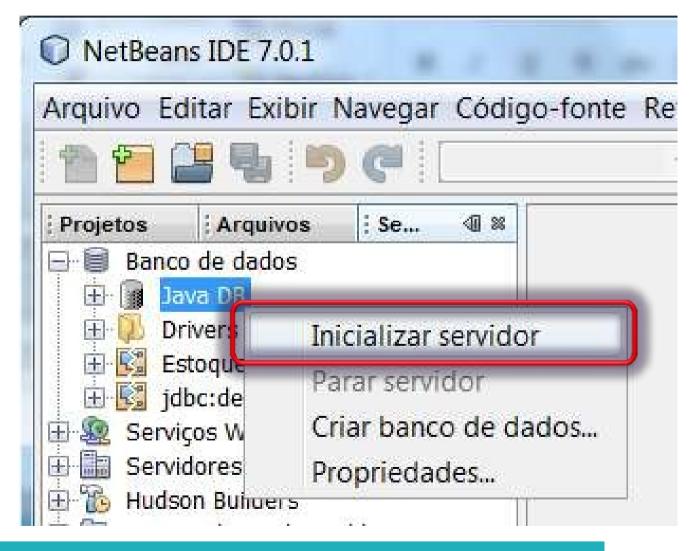
• "Abra" a opção "Banco de Dados"



• E procure pelo item "Java DB"

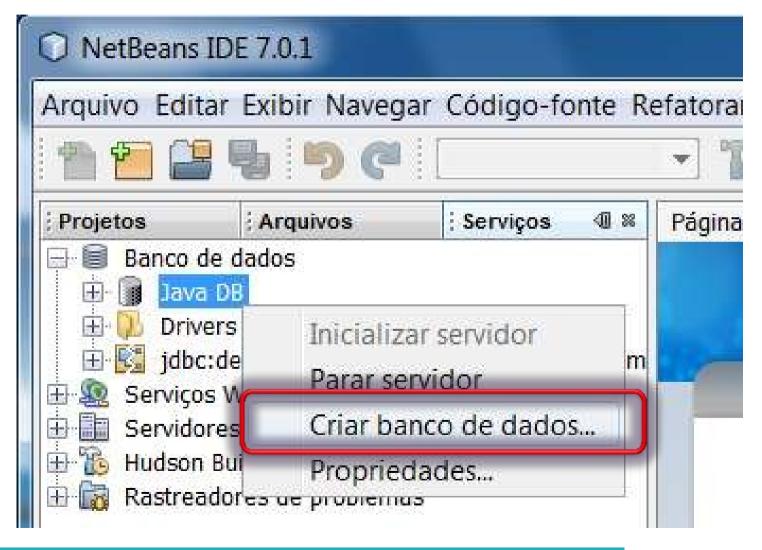


• Clique com o botão direito em "Java DB" e selecione "Inicializar servidor"

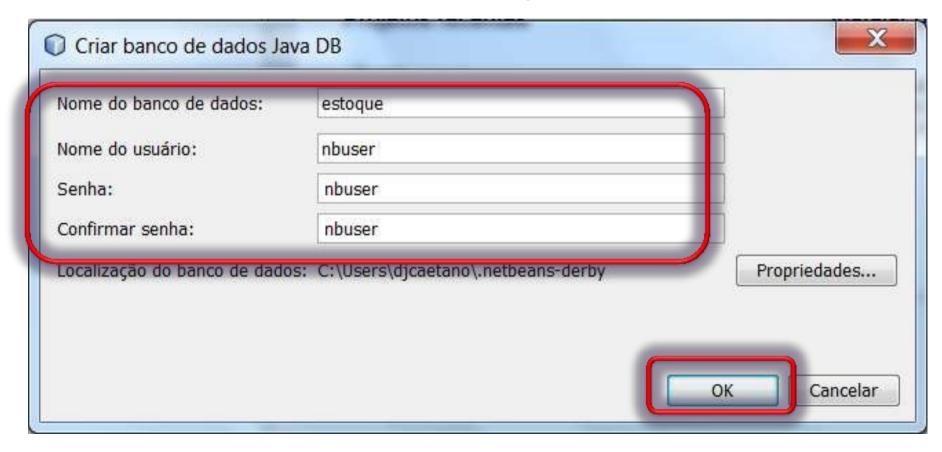


• Observe na área de mensagens, a informação de que o banco de dados foi carregado e está pronto para receber conexões.

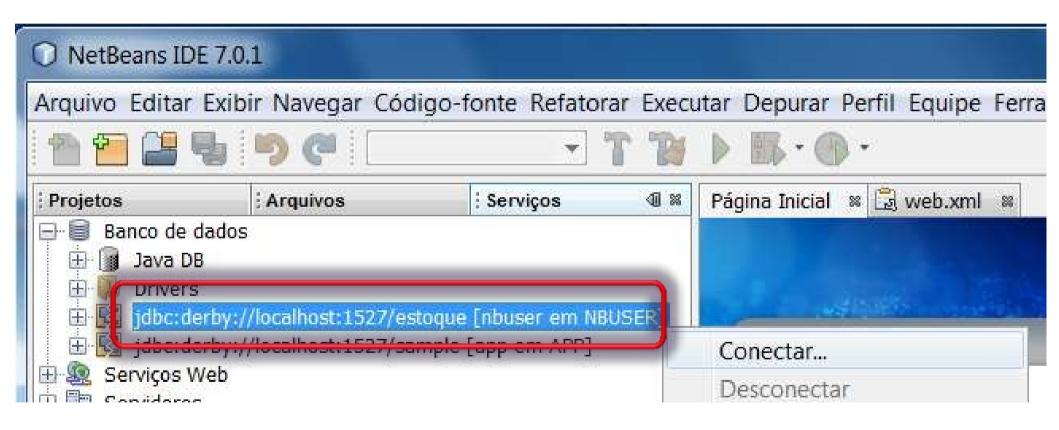
• Clique com o botão direito em "Java DB" e selecione "Criar banco de dados..."



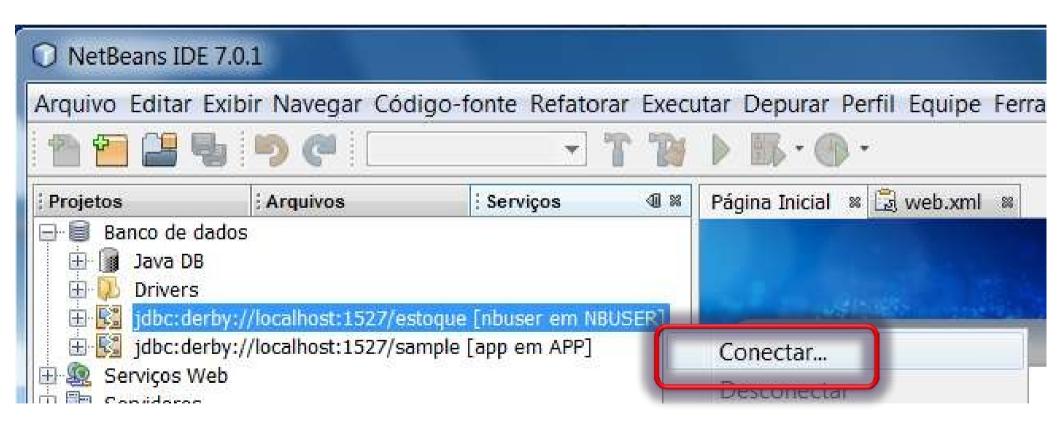
- Na janela, configure o banco e depois clique em "OK":
 - Nome: estoque
 - Usuário / Senha / Confirmação: nbuser



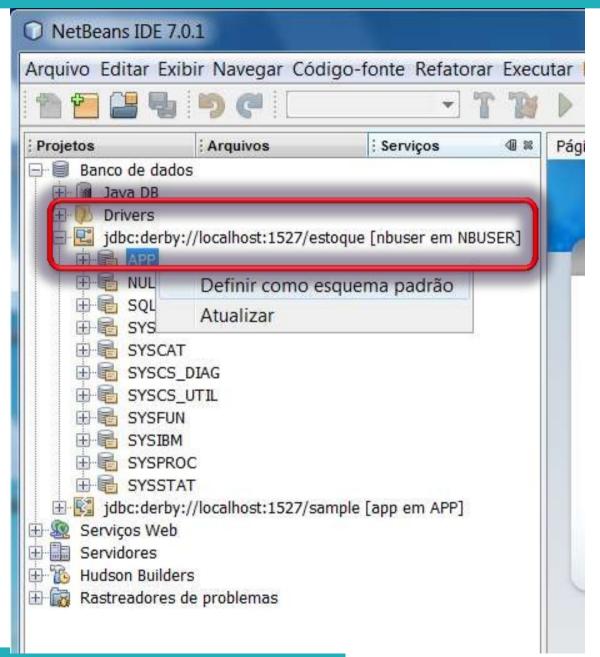
- Clique com o botão direito em:
 - jdbc:derby//localhost:1527/estoque



• E selecione a opção Conectar...

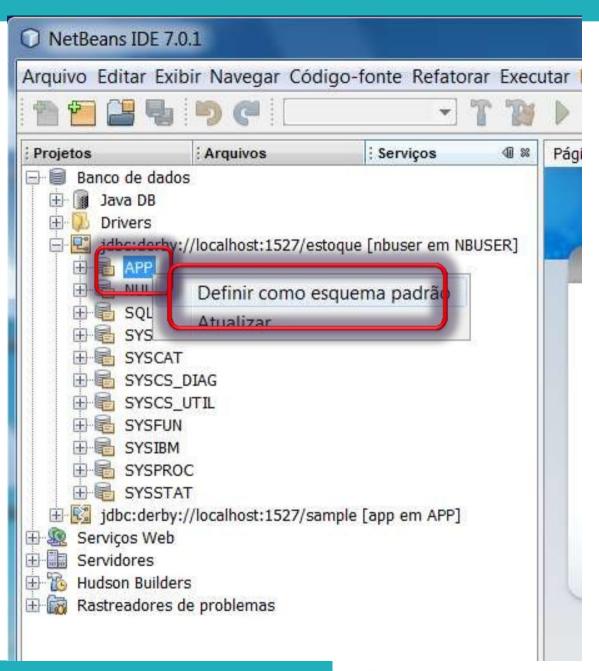


 "Expanda" os ícones do banco estoque



 "Clique com o botão direito em APP

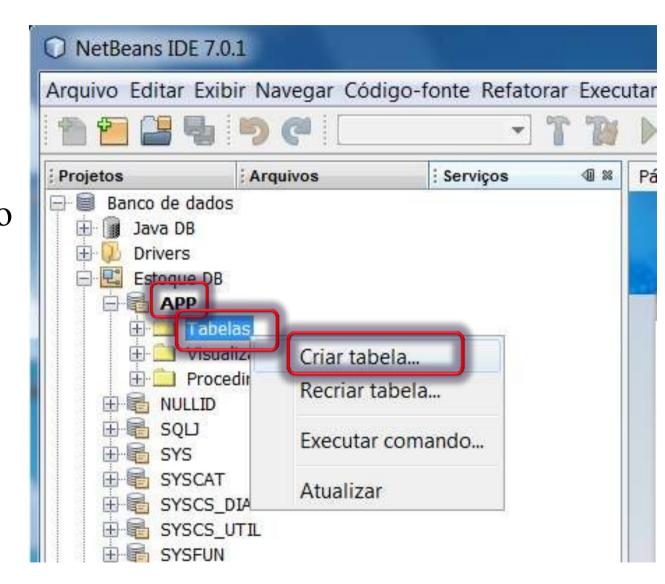
E selecione Definir
 como esquema padrão



"Expanda" a pastaAPP

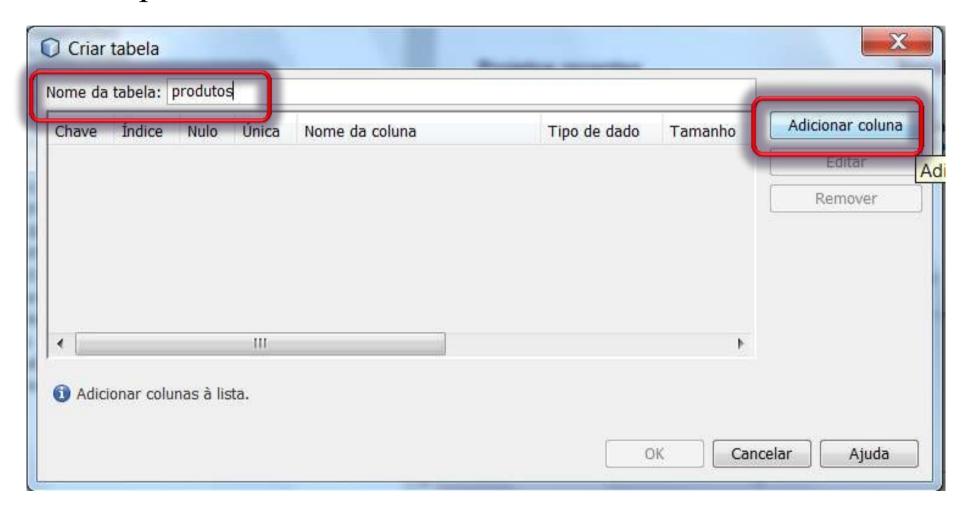
 Clique com o botão direito em Tabelas

Selecione"Criar Tabela"

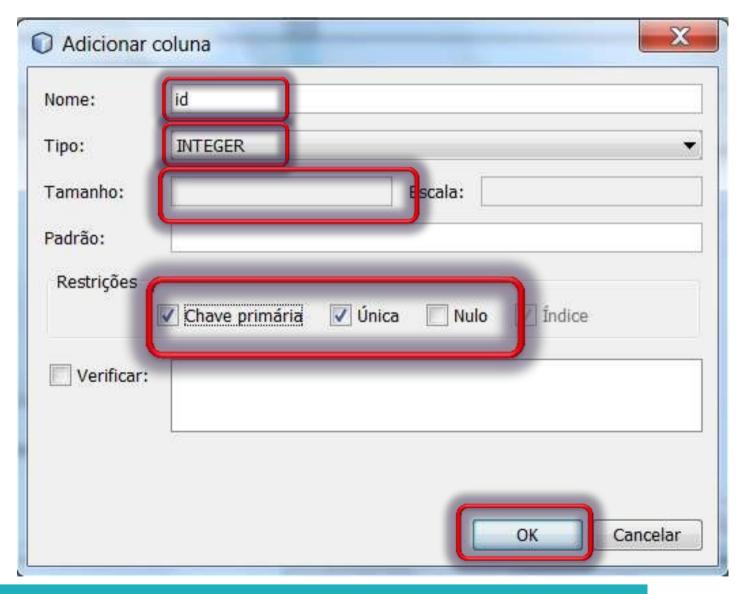




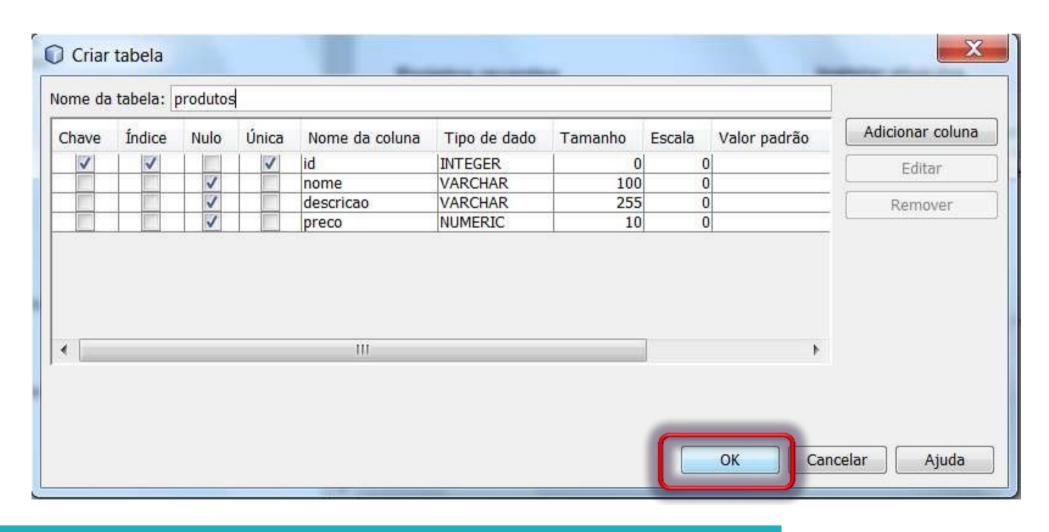
- Nessa janela, dê o nome produtos à tabela
- Clique em "Adicionar coluna"



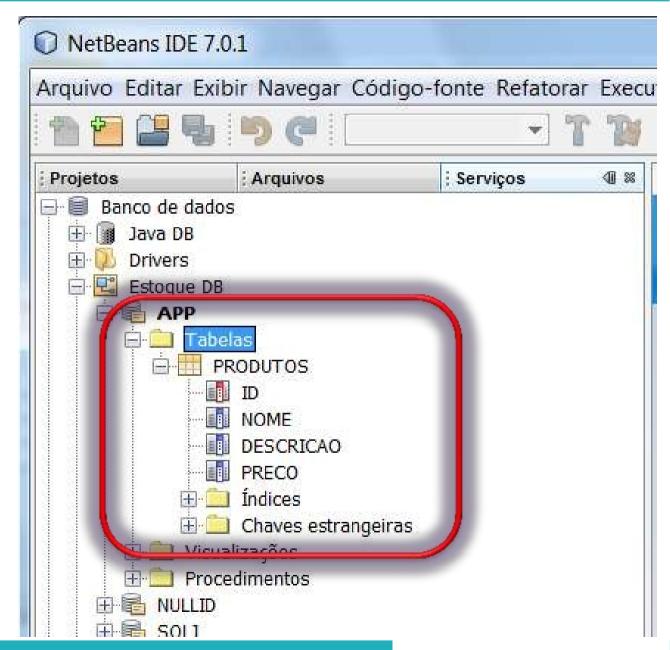
• Adicione as colunas da tabela:



• Após adicionar todas as colunas, uma de cada vez:

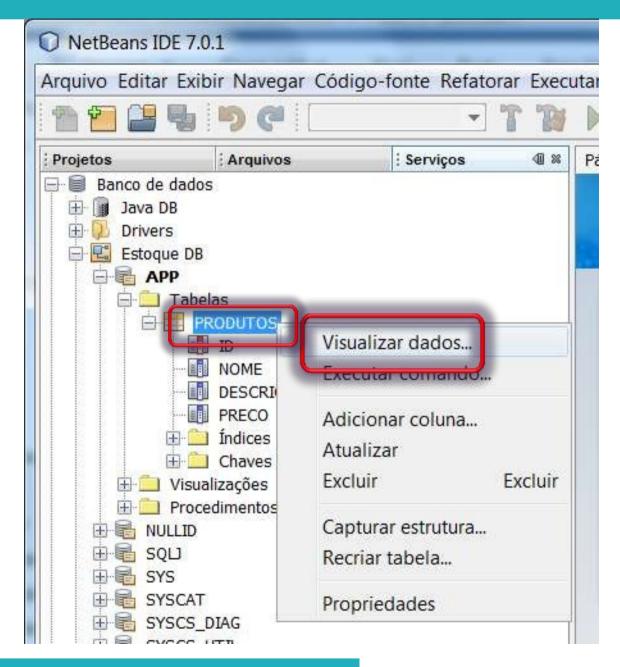


Observe a tabela
 e colunas criadas

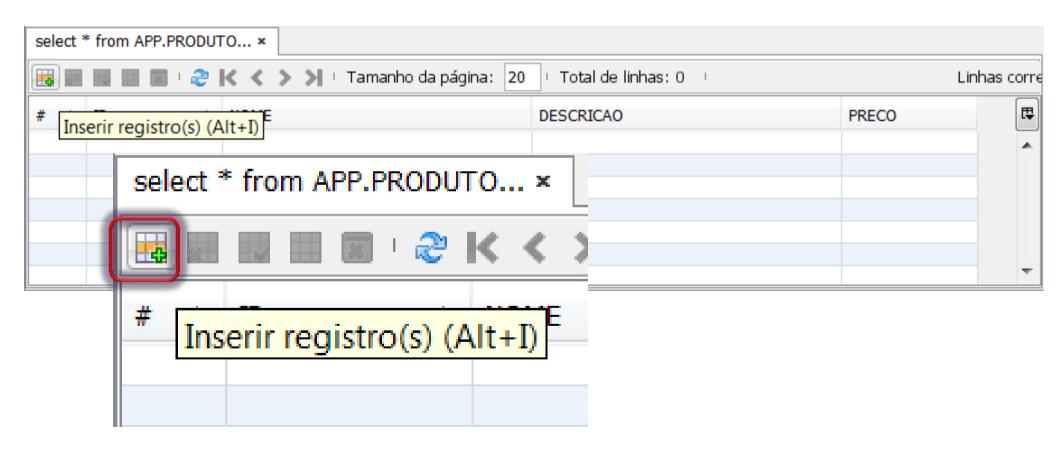


 Clique com o botão direito em "PRODUTOS"

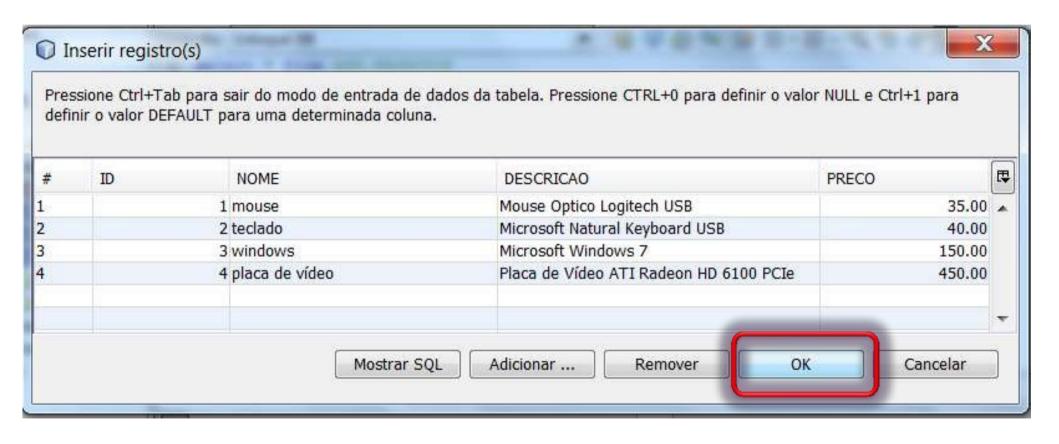
Selecione"Visualizar dados..."



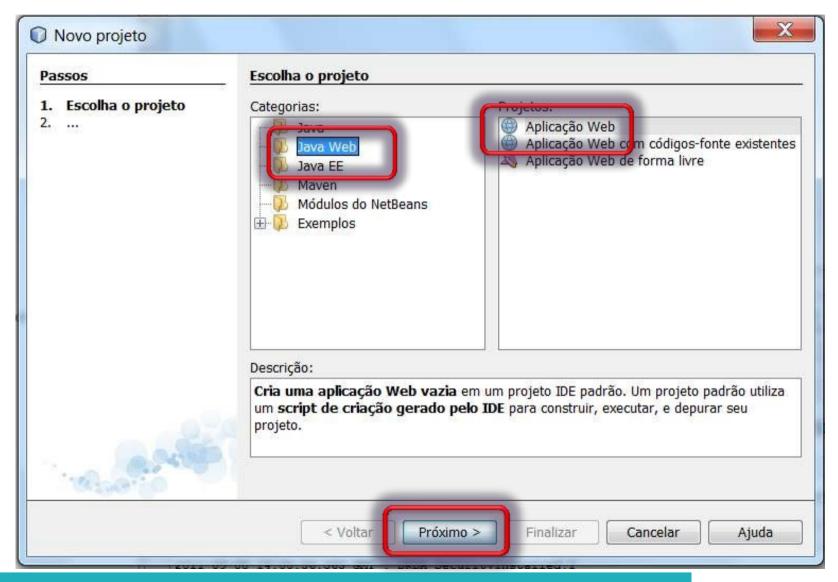
- Observe a tabela vazia...
- Clique em "Inserir registro(s)"



- Preencha os dados
- Clique em "OK"



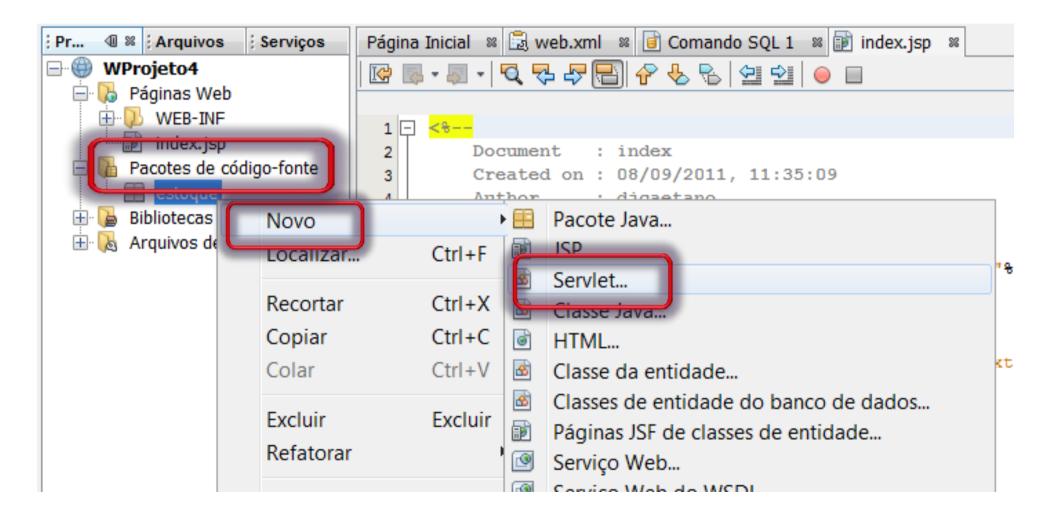
Inicie um novo projeto "Java Web"



• Modifique o index.html desta forma

```
<html>
    <head>
        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=UTF-8">
        <title>JSP Page</title>
        </head>
        <body>
        <h1><a href="estoque">Estoque</a></h1>
        </body>
        </html>
```

• Crie um Servlet para atender as requisições, com nome "Estoque" mapeado para "/estoque" no web.xml



- Vamos carregar o driver em memória
- Criar uma conexão para uso futuro

```
try {
        Class.forName("org.apache.derby.jdbc.ClientDriver");
        c = DriverManager.getConnection(
    "jdbc:derby://localhost:1527/estoque", "nbuser","nbuser");
    } catch (ClassNotFoundException ex) {
        System.err.println("Falta o driver!");
    } finally{
        return c;
    }
}
```

• JavaDB:

```
Class.forName("org.apache.derby.jdbc.ClientDriver");
con = DriverManager.getConnection( "jdbc:derby://localhost:1527/database", "usuario", "senha");
```

• MySQL:

```
Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
Con = DriverManager.getConnection( "jdbc:mysql://localhost:3306/database", "usuario", "senha");
```

• PostgreSQL:

```
Class.forName("org.postgresql.Driver");
con = DriverManager.getConnection( "jdbc:postgresql://localhost:5432/database","usuario","senha");
```

• SQLServer:

```
Class.forName("com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver");
con =
DriverManager.getConnection( "jdbc:sqlserver://localhost:1433;databaseName=database;","usuario","senha");
```

- Vamos preparar uma transação (Statement)
- Executar uma query

```
Statement trans = c.createStatement();
```

String query = "SELECT * FROM APP.PRODUTOS";

ResultSet res = trans.executeQuery(query);

Vamos agora navegar nos registros ou tuplas retornados

```
while (res.next()){
               Integer id = res.getInt("id");
               String nome = res.getString("nome");
               String descricao = res.getString("descricao");
               Double preco = res.getDouble("preco");
               Produto p = new Produto(id, nome, descricao, preco);
               produtos.add(p);
```

- Lembrar sempre de liberar recursos ao final da utilização
 - Obrigação do desenvolvedor

```
// Fechando o ResultSet res.close();

// Fechando a transação trans.close();

// Fechando a conexão con.close();
```

EXERCICIOS DE LABORATORIO

- Pratique no Laboratório e em casa
 - Crie um banco de dados no SGBD
 - Crie as tabelas do banco e popule, caso necessário
 - Crie um projeto JavaWeb no Netbeans
 - Manipule os dados da tabela

Até a Próxima Aula!

