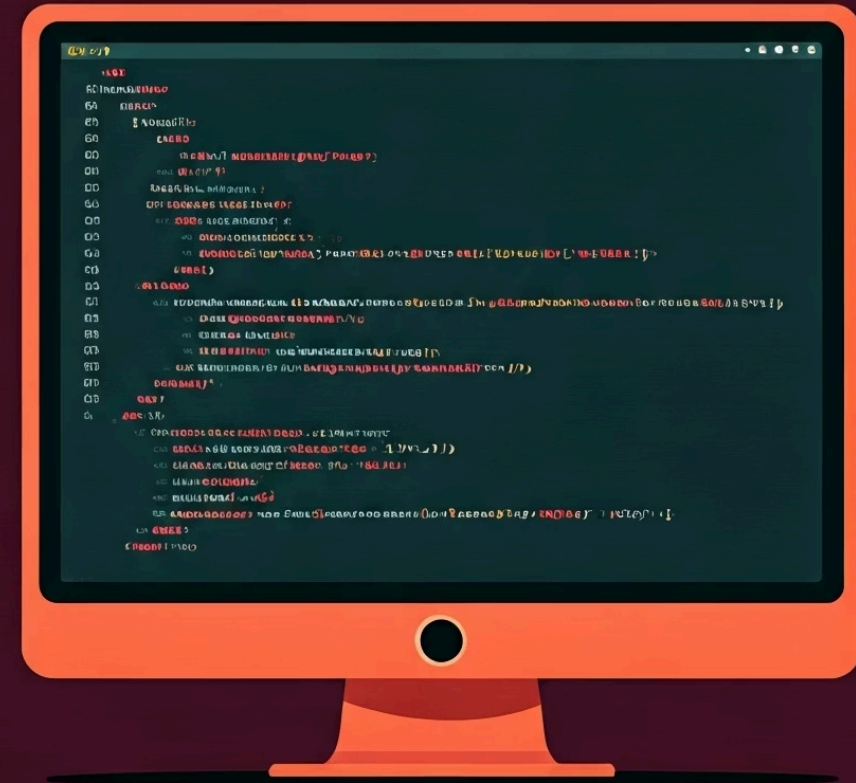


Aula 05 – Funções II: Avançando com Argumentos

Explorando técnicas avançadas de programação funcional em Python



Objetivos da Aula

Aprofundar Funções

Focar em argumentos e modularização para código mais organizado

Explorar Argumentos

Dominar argumentos nomeados, padrão e funções como parâmetros

Organizar Código

Estruturar programas em módulos funcionais reutilizáveis

Prática Aplicada

Desenvolver menus funcionais e simulador bancário completo

Revisão Rápida

Declaração com **def**

Definindo funções usando a palavra-chave **def**



Retorno com **return**

Devolvendo valores processados pela função



Made with **GAMMA**

Argumentos Nomeados

Vantagens principais:

- Permitem passar valores explicitamente pelo nome do parâmetro
- Aumentam significativamente a clareza do código
- Reduzem erros de ordem dos argumentos

Exemplo prático:

```
def saudacao(nome, mensagem):  
    print(f"{mensagem}, {nome}!")
```

```
# Usando argumentos nomeados
```

```
saudacao("Ana", "Bom dia")
```

```
saudacao(mensagem="Boa tarde", nome="João")
```



Dica: Use argumentos nomeados quando tiver muitos parâmetros!



Argumentos Padrão

Definição

Valores automáticos quando o usuário não passa o argumento específico

Flexibilidade

Tornam a função mais versátil e fácil de usar em diferentes situações

Exemplo em ação:

```
def boas_vindas(nome, curso="Python"):
    print(f"Bem-vindo(a) {nome} ao curso de {curso}!")
```

```
# Usando valor padrão
boas_vindas("Carlos")
```

```
# Sobrescrevendo o padrão
boas_vindas("Maria", "JavaScript")
```

Funções como Argumentos

Conceito poderoso:

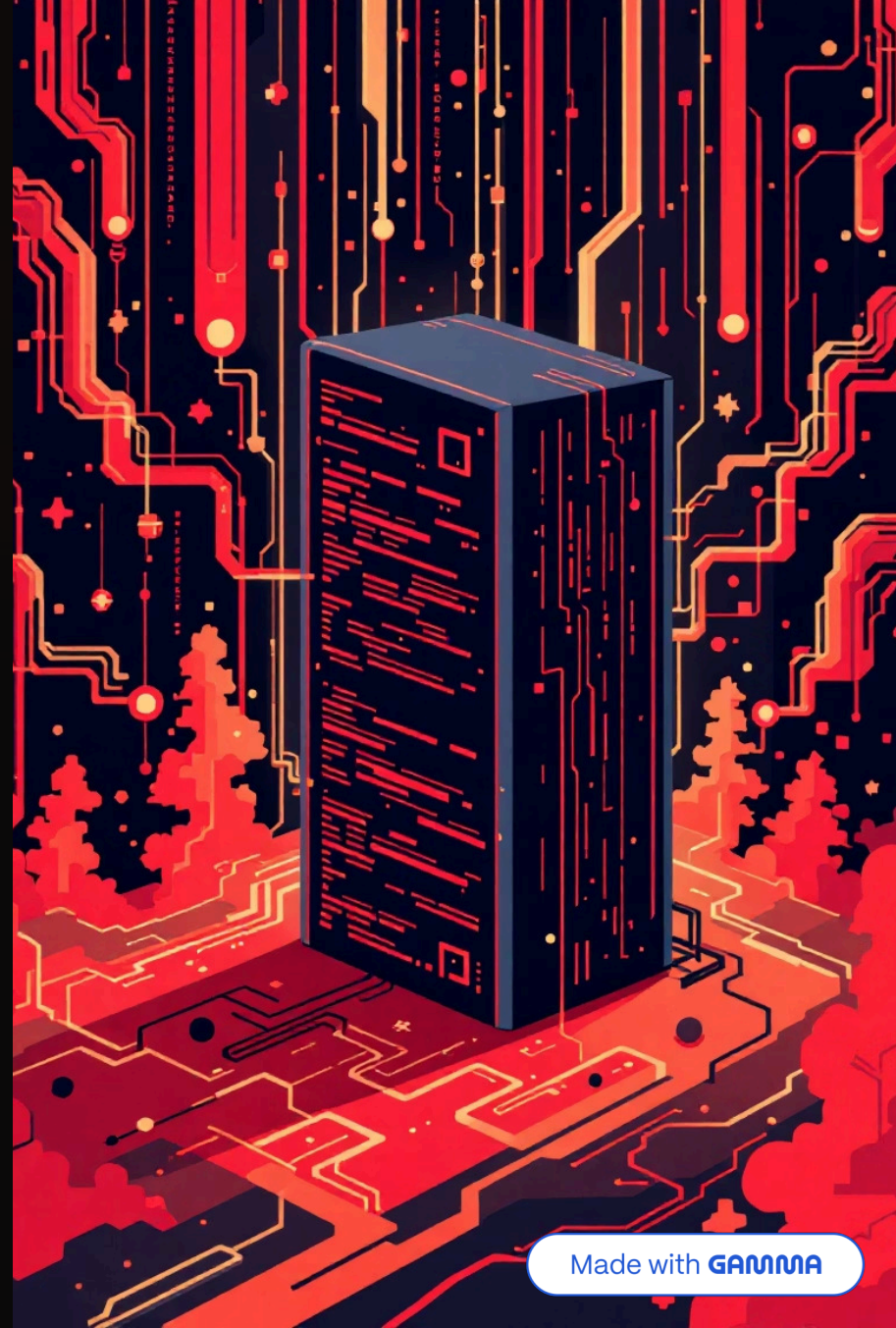
Em Python, funções também podem ser passadas como parâmetros para outras funções. Isso permite:

- Maior modularidade no código
- Reuso inteligente de lógica
- Programação mais dinâmica

Exemplo prático:

```
def aplicar_operacao(a, b, operacao):  
    return operacao(a, b)
```

```
# Usando funções lambda  
print(aplicar_operacao(10, 5, lambda x, y: x + y))  
print(aplicar_operacao(10, 5, lambda x, y: x * y))
```



Modularização com Funções



Blocos Reutilizáveis

Separar o código em pequenos módulos funcionais que podem ser usados em diferentes partes do programa



Facilita Manutenção

Evita repetição desnecessária e torna muito mais fácil fazer alterações e correções no código



Melhora Legibilidade

Código organizado em funções específicas é mais fácil de entender e debugar

Exemplo prático: Criar funções como `menu_principal()`, `depositar()`, `sacar()` em vez de concentrar tudo no mesmo bloco gigante.

Atividades Práticas

01

Função de Boas-vindas

Criar uma função que receba um nome e mostre uma mensagem personalizada de boas-vindas

02

Calcular Quadrado

Criar uma função que calcule o quadrado de um número (com argumento e retorno claro)

03

Saudação Padrão

Criar uma função com argumento padrão que exiba uma saudação (ex.: "Olá, visitante!")

04

Soma de Números

Criar uma função que receba dois números e exiba a soma deles de forma clara



Prática Guiada

Atividades em sala de aula:

1

Menu Funcional

Criar um sistema de menu interativo usando funções organizadas e modulares

2

Operações Matemáticas

Implementar operações básicas: soma, subtração, multiplicação com interface amigável

3

Simulador Bancário

Desenvolver um sistema completo com: depositar valor, sacar valor, verificar saldo



Resumo da Aula:

Argumentos Avançados

Dominamos argumentos nomeados e padrão para código mais flexível

Funções como Parâmetros

Aprendemos a passar funções como argumentos para maior modularidade

Modularização

Compreendemos a importância de organizar código em blocos funcionais

Aplicação Prática

Criamos menus funcionais e simuladores bancários reais

