

# FRANCISCO YUSTE FERNÁNDEZ



Nacido el 18 de Julio de 1997.  
Localidad: Torrejón de Ardoz, Madrid.  
639122510  
franciscoyustefernandez@gmail.com  
Carnet de conducir B.  
[www.linkedin.com/in/franciscoyustefernandez](https://www.linkedin.com/in/franciscoyustefernandez)

## EXPERIENCIA LABORAL

Actualidad	Application Developer Getronics
Marzo 2025	Application Developer Intern Prácticas en Getronics
Septiembre 2024	Modelador 3D Sono Tecnología Audiovisual S.L
Febrero 2023	Técnico de Audiovisuales Sono Tecnología Audiovisual S.L
Octubre 2022	Técnico de Audiovisuales Prácticas Sono Tecnología Audiovisual S.L
Septiembre 2019	Técnico de Audiovisuales Prácticas Sono Tecnología Audiovisual S.L
Junio 2018	Marketing y Publicidad Empresa de Cerramientos
Mayo 2017	
Enero 2017	

## OBJETIVO LABORAL

Con sólida base en el mundo audiovisual, el modelado 3D y becado en el programa de excelencia del curso 2024/2025 de la U-TAD como alumno con mejor media de mi curso.

Mi objetivo es incorporarme a proyectos innovadores. Especialmente interesado en oportunidades que integren arte y tecnología donde pueda aplicar y expandir mis conocimientos en desarrollo de aplicaciones multiplataforma, modelado 3D y mundo audiovisual, contribuyendo con creatividad y soluciones técnicas.

## HISTORIAL ACADÉMICO

Marzo 2025	U-tad · Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital Grado de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Septiembre 2023	Gesenco Formación · Titulación en Universidad Antonio Nebrija Certificación oficial de Adobe Experto en Modelado 3D
Octubre 2022	
Septiembre 2020	C.I.F.P Jose Luis Garcí Grado en Audiovisuales de Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen
Junio 2018	

## HERRAMIENTAS

	USADAS REGULARMENTE	USADAS OCASIONALMENTE
LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Java   JavaScript   Kotlin   SwiftUI   Html CSS   Typscript   NodeJs   SQL   Angular Bootstrap   Tailwind   SpringBoot   Jira	Python   C++   C#
SOFTWARE DE DESARROLLO	VisualStudioCode   Eclipse   Android Studio Xcode   Git   MySQL PostgreSQL   Oracle Database	IntelliJ   PyCharm   Unity UnrealEngine   MongoDB   Docker
SOFTWARE DE MODELADO 3D Y ANIMACIÓN	Cinema4D   ZBrush SketchUp   KeyShot	Blender   SubstancePainter UnrealEngine   Redshift
SOFTWARE DE VIDEO Y FOTOGRAFÍA	Premiere Pro   DaVinci Resolve   After Effects Photoshop   Lightroom	Illustrator   Capture One
AUDIOVISUALES	Cámaras digitales profesionales Todo tipo de material de iluminacion	Uso y creacion de guiones Desarrollo de contenido creativo audiovisual Produccion de proyectos audiovisuales.