

Índice

Introducción	1
1 - Retrospectiva	1
2 – Tablero de trabajo	2
3 – Estructura de archivos – Node.js + Express – HTML y CSS	2

Introducción

En este Sprint trabajamos la estructura y estética del sitio, denominada maqueta, sin implementar ninguna funcionalidad mas que los enlaces entre diferentes páginas. Se utilizaron para esta tarea, además de los wireframes elaborados en el Sprint 1, las historias de usuario provistas por la consigna.

1 - Retrospectiva

Se realizó un análisis retrospectivo del funcionamiento del grupo en el Sprint anterior utilizando la metodología propuesta de “Estrella de Mar”, buscando mejorar el funcionamiento del equipo de cara a este Sprint. El archivo retro.md se encuentra en el siguiente [enlace](#).

1. Comenzar a hacer
 - a. Encuentros frecuentes de grupo entero
2. Hacer más.
 - a. Scrums cortos
 - b. Entablar dialogo con el equipo
 - c. Rápida respuesta a las comunicaciones grupales
 - d. Expresar expectativas de tiempo de entrega
3. Continuar haciendo.
 - a. Entregando los sprints adecuadamente
 - b. Aportando material para la realización del Sprint
 - c. Utilizando Git y Trello como herramienta de trabajo
 - d. Usando Figma
4. Hacer menos.
 - a. Reemplazo de scrums en vivo por chats en Whatsapp/Discord
5. Dejar de hacer.
 - a. No comunicar cuando hay conflictos, sean académicos o laborales que afecten la dinámica grupal
 - b. No dar respuesta a los mensajes grupales por largos periodos de tiempo

2 – Tablero de trabajo

Se presenta el [tablero de trabajo](#) utilizado en la plataforma Trello. El mismo link también se encuentra en el archivo README.md en nuestro repositorio de GitHub.

3 – Estructura de archivos – Node.js + Express – HTML y CSS

Se presenta la [estructura de archivos y las páginas solicitadas](#) (Home, Detalle de producto, Carrito, Login y Registro) en nuestro repositorio de GitHub.