# **TEST DE AUTOEVALUACION**

## ¿Qué son las estructuras selectivas?}

Sirven para llevar a cabo la toma de decisiones.

# ¿Cuándo se ejecuta la sentencia if?

Se ejecuta cuando haya evaluado las variables ingresadas, luego evaluá la operación lógica donde dirá si la expresión es true o false, y ejecute el resultado en pantalla.

# ¿Qué colocamos entre paréntesis en if?

La condición que va a evaluar

# ¿Qué es una expresión relacional?

Son símbolos que se usan para comparar dos valores

# ¿Cuáles son los operadores de una expresión relacional'

La suma, la resta, la multiplicación, la división, el modulo y la potencia

#### ¿A que valores posibles puede evaluar una expresión relacional o lógica?

Menor que, mayor que, igual a, no igual a, menor o igual a y mayor o igual a.

# ¿Qué es una expresión lógica?

Es aquella cuyo valor es siempre verdadero o falso y que las variables lógicas pueden tomar solo estos dos valores.

### ¿Cuáles son los operadores de las expresiones lógicas?

Igual que, mayor que, menor que, mayor o igual que, menor o igual que, distinto que.

# ¿Qué operador solamente necesita un operando?

### ¿Cómo funciona el switch?

Interpreta el valor dela variable, luego compara con el valor seguido de cada case, y si coincide, realiza el flujo de acciones correspondientes, hasta encontrar un break, con el que finalizara el switch.

# ¿Qué es la variable de comparación y como se coloca?

Son las que se utilizan para comprobar si una condición se cumple o no.

#### Se colocan:

==(Igual que)	a==b	Se cumple si 'a' es igual que 'b'
!=(Distinta a)	a!=b	Se cumple si 'a' es distinto que 'b'
<(Menor que)	a < b	Se cumple si 'a' es menor que 'b'
>(Mayor que)	a > b	Se cumple si 'a' es mayor que 'b'
<=(Menor o igual que)	a<=b	Se cumple si 'a' es menor o igual que 'b'
>=(Mayor o igual que)	a>=b	Se cumple si 'a' es mayor o igual que 'b'

# ¿Cómo definimos los casos y cómo usamos break?

# Ejemplo;

Primeros tenemos que solicitar un rango de opciones mostradas en el inicio del programa, cada caso tendrá un texto donde se mostrara el mensaje, asi que los casos los definiremos como las opciones que el usuario puede elegir, y el break lo usamos después de cada caso definido del código que detendrá el bucle y continuar con el programa.