# Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Ветвления и циклы.

Лабораторная работа №11

Нати Ф. Б.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

#### Докладчик

- Нати Франшиску Бунда
- студент 1 курса, группа НММбд-02-22
- Российский университет дружбы народов



### Вводная часть

#### Объект и предмет исследования

- · Командный процессор ОС UNIX
- Командные файлы

#### Цель работы

• Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

#### Задание

- Ознакомиться с теоретическим материалом.
- Выполнить упражнения.
- Ответить на контрольные вопросы.

Выполнение лабораторной работы

Nº11

#### Первая программа



```
[finatifedora -]$ cat 1.txt hope hope hope love evil shit [finatifedora -]$ ./labil_1.sh -i 1.txt -o 2.txt -p hope -C -n [finatifedora -]$ .ct 2.txt love [finatifedo
```

```
[flow(sigfedora -]$ ./labll_l.sh -i l.tst -0 2.tst -p nope -C -n [flowatieffodora -]$ ./labll_l.sh -i l.tst -0 2.tst -C -n isadora se maiges [flowatieffodora -]$ ./labll_l.sh -0 2.tst -p nope -C -n eabhor e maiges -[flowatieffodora -]$ ./labll_l.sh -0 2.tst -p hope -C -n (flowatieffodora -]$
```

#### Вторая программа

```
Ormparb • I labil_LCC

Finclude stafilo.hb
fin
```

#### Третья программа

```
· lab11_3.sh
Открыть ▼ +
#!/bin/bash
opt=$1;
format=$2;
number=$3:
function Files()
       for (( i=1; i<$number; i++ )) do
       file:$(echo $format | tr '!' "$i")
       if [ Sopt == "-r" ]
       then
               rm -f sfile
       elif [ sopt == "-c" ]
       then
               touch sfile
       44
done
```

```
[fbnati@fedora ~]$ chmod +x *.sh
```

#### Четвёртая программа



```
[finantiifedora = ]$ ...fabil_4.ah
...ball_hills(ar)

www.fr.tuby/
...wr/stuby/
...
```



#### Ответы на контрольные вопросы

1. Команда getopts осуществляет снитяксический анализ командной строки, выделяя флаги, и используется для обывления переменных. Снитаксис команды следующий: getopts option-string variable [агg...] Флаги – это опщии командной строки, обычно помеченные знаком минуе; Например, для команды із флагом может являться - F. Строка опций option-string – это список возможных бува и числе соловетствующего флага. Если ождинается, что некоторый флаг будет сопровождаться некоторым аргументом, то за симьолом, обозначающим этот флаг, должно следовать двоегочне. Соответствующей переменной присванявается буква данной опции. Если команда getopts может распознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет распознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент, то она возвращает истину. Принято включать стромет деспознать аргумент деспознать деспознать деспознать аргумент деспознать десп

3. Часто бывает необходимо обеспечить проведение каких-либо действий циклически и управление дальнейшими действиями в зависимости от результатов проверки некоторого условия. Для решения подобных задач язых программирования bash предоставляет возможность использовать такие управляющие конструкции, как for, саяс, if и while. С точки эрения командного процессора эти управляющие конструкции являются обычными командами и могут использоваться как при создании командных файлов, так и при работе в интерактивном режиме. Команды, реализующие подобные конструкции, по суги, являются операторами языка программирования bash. Потогому пио инскания языка программирования а точки проми проминения языка программирования точки проми проминения языка программирования точки проминения проминения проминения предметь по предметь проминения предметь проминения предметь предм

## Результаты

### Выводы из лабораторной работы №11

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.