

MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 1

Francisco Javier Cetino Méndez

202006716

Guatemala, 18 de junio del 2022

CONTENIDO

INTRODUCCION.....	2
Objetivo	2
Requerimientos	2
Lenguaje de entrada	4
Opciones del sistema	5
Principal.py.....	5

INTRODUCCION

Objetivo del sistema

Desarrollar e implementar un analizador léxico utilizando los conceptos de alfabeto, tokens y sus propiedades. Crear una interfaz gráfica utilizando el lenguaje de programación Python

Requerimientos

VERSION DE PYTHON UTILIZADA PARA ESTA PRACTICA

Python 3.9.7 (tags/v3.9.7:1016ef3, Aug 30 2021, 20:19:38)

ENTORNO DE PROGRAMACION

PYTHON

DETALLES DE LA COMPUTADORA UTILIZADA

- PROCESADOR: Intel(R) Core(TM) i7-8550U CPU @ 1.80GHz 1.99 GHz
- RAM INSTALADA: 16,0 GB
- TIPO DE SISTEMA: Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64

LENGUAJE DE ENTRADA

Una empresa reconocida solicita sus servicios para desarrollar un lenguaje de programación similar al lenguaje de programación C, pero con una sintaxis simplificada con el fin de no utilizar el lenguaje anterior mencionado. Dicho lenguaje se llamará Simple C o SC. La empresa no requiere de un lenguaje funcional por el momento, únicamente solicita un analizador léxico capaz de reportar si un código fuente pertenece o no a dicho lenguaje y los tokens que el analizador léxico fue capaz de reconocer.

Opciones del Sistema

El presente Manual está organizado de acuerdo con la secuencia de acciones del sistema de la siguiente manera:

1. Menu

```
PROBLEMAS  SALIDA  CONSOLA DE DEPURACIÓN

Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.1000]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\User\OneDrive\Escritorio\LFP VACACIONES>

1. Cargar archivo de código
2. Ingresar nombre de reporte
3. Salir
Selecciona una opción:
```

2. AREA DE TEXTO

Si selecciono 1 el programa espera el nombre del archivo

```
1. Cargar archivo de código
2. Ingresar nombre de reporte
3. Salir
Selecciona una opción: 1
Ingrese el nombre del archivo (C:\Users\User\OneDrive\Escritorio\LFP VACACIONES JUNIO\Proyecto1)
```

3. ANALIZAR ARCHIVO

El programa analiza el archivo que se le ingreso

```
prueba.txt
[FILA: 1, COLUMNA: 2] CARACTER: 'I'
RECONOCIDO: 'INICIO' | RESERVADA_INICIO - INICIO
[FILA: 2, COLUMNA: 1] CARACTER: '\n'
IGNORANDO
[FILA: 2, COLUMNA: 2] CARACTER: '5'
RECONOCIDO: '56' | INT - AFD
[FILA: 2, COLUMNA: 5] CARACTER: '*'
RECONOCIDO: '*' | MULTIPLICACION - *
[FILA: 2, COLUMNA: 7] CARACTER: '9'
RECONOCIDO: '9' | INT - AFD
```

4. REPORTES

En esta opción se debe ingresar el nombre deseado del reporte y lo genera automáticamente

```
1. Cargar archivo de código
2. Ingresar nombre de reporte
3. Salir
Selecciona una opción: 2
Ingrese el nombre que desea asignar: Reporte.html
Su reporte ha sido creado con éxito
```