PROYECTO 1-FESTIVAL NAVIDEÑO

202006716 - FRANCISCO JAVIER CETINO MENDEZ

Resumen

Se realizo un proyecto para una actividad navideña organizada por el gobierno y de esta forma divertir y distraer un poco a la población

Este consistió en realizar un puzle con 3 formas navideñas, las cuales eran una estrella de Belén, un árbol y por último un regalo, la forma de ganar era mediante la acumulación de puntos que dependía de 3 factores los cuales eran: la dimensión del puzle, los movimientos realizados para completar el puzle y la figura que escogieran

Las clases utilizadas para este proyecto fueron: main, donde se encuentra todo lo principal y necesario para que el programa pueda correr Lectura.py, donde se encuentra todo lo necesario para poder el archivo de entrada XML

Info.py, donde se encuentran declaradas las variables necesarias para guardar cada dato importante del xml

Nodo.py, donde se encuentran declaradas las variables necesarias para que pueda encontrar una variable o un documento anterior o siguiente

Palabras clave

Navidad, programación, entretenimiento, familiar, gratis

Abstract

A project was carried out for a Christmas activity organized by the government and in this way amuse and distract the population a little

This consisted of making a puzzle with 3 Christmas shapes, which were a star of Bethlehem, a tree and finally a gift, the way to win was by accumulating points that depended on 3 factors which were: the size of the puzzle, the movements made to complete the puzzle and the figure they chose

The classes used for this project were: main, where everything is main and necessary for the program to run.

Reading.py, where everything necessary to power the XML input file is found Info.py, where the necessary variables are declared to save each important data of the xml Node.py, where the necessary variables are

voae.py, where the necessary variables are declared so that it can find a previous or next variable or document

Keywords

Christmas, programming, entertainment, family, free.

Referencias bibliográficas

Charles R. Severance, (2015). *Python para todos*. Elliott Hauser, Sue Blumenberg.

Anexos

```
✓ IPC2_PROYECTO1_2020067...
⇒ __pycache__
♣ info.py
M
♣ lectura.py
♠ main.py
♣ nodo.py
♠ prueba.xml
M
③ README.md
```

```
main.py > ...

1     from lectura import Lista_Doble
2     if __name__ == '__main__':

3     4     n = 0
5         rutas = Lista_Doble()

6     7     while( n != 2):

8     9         print('Ingrese el nombre de su archivo: \n')

10         ruta = input('\t → ')

11         rutas.insertar(ruta)

14         print('¿Quiere agregar otro archivo? \n')

15         print('1. Si')

17         print('1. Si')

17         print('2. No\n')

18

19         n = int(input('ingrese la opción deseada: '))

20

21         listaE = rutas.cargarJugadores()

22

23         print()

1istaE.mostrarJugadores()
```

```
jugador: javier
Edad: 15
movimientos: 6
tamaño: 450
figura: arbol
puntos: 25
```

```
puzzle:
f: 1
c: 0
f: 1
c: 4
f: 1
c: 3
f: 2
c: 3
f: 3
c: 4
f: 4
c: 1
f: 4
c: 2
f: 4
c: 3
f: 4
c: 4
f: 0
c: 2
```