1. Escribe un programa que muestre en pantalla los n primeros números pares. Solicitar el valor de n por pantalla.

```
Algoritmo Ejercicio1_Tarea2
Escribir "Escribe un número"
Leer n
n<-n*2
Para x<-1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
Si x%2=0 Entonces
Escribir x
FinSi
Fin Para
```

2. Escribe un programa que muestre la tabla de multiplicar de un número. Tiene que solicitar el número y luego mostrar la tabla...

Fin Algoritmo

FinAlgoritmo

3. Escribe un programa que sume los n primeros números. Tendrás que solicitar cuántos números habrá que sumar.

```
Algoritmo Ejercicio3_Tarea2
Escribir "Introduce un número"
Leer n
m<-0
Para x<-1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
m<-m+x
Fin Para
Escribir "El resultado de la suma de los ", num, " primeros números es de ", m
FinAlgoritmo
```

4. Realice un programa que solicite números y muestre el valor medio de los mismos. Tendrás que pedir cuántos números se van a introducir para acto seguido ir solicitando los valores. Una vez leídos todos los valores debes mostrar el resultado de la media de los valores.

Media = Suma de los valores dividido entre el número de valores.

```
Algoritmo Ejercicio4_Tarea2
Escribir "De cuantos números quieres hacer la media"
```

```
Leer nums
Para x<-1 Hasta nums Con Paso 1 Hacer
Escribir "Escribe el número para hacer la media de ", nums, " números"
Leer i
res<- i + res
Fin Para
Escribir "La media de los números es: ", res/nums
FinAlgoritmo
```

5. Escribe los n primeros números de la sucesión de Fibonacci. (1 1 2 3 5 8 13 ...) Tendrás que solicitar cuántos números de la sucesión de Fibonacci se quieren mostrar.

```
Algoritmo Ejercicio2_5

Escribir "Escribe un número"

Leer num

m<-1

x<-0

Para n<-0 Hasta num Con Paso 1 Hacer

l<-m+x

m<-l-m

x<-l

Escribir l

Fin Para
```

FinAlgoritmo

6. Escribe un programa que calcule el factorial de un número. Tendrás que solicitar el número para acto seguido mostrar el factorial del mismo. Factorial de n = (n)*(n-1)*(n-2)*...*(1)

```
Algoritmo Ejercicio2_6

Escribir "Escribe un número"

Leer n
factor<-1

Para x<-1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
factor<-factor*x

Fin Para

Escribir "El factorial de ", n, " es ", factor
FinAlgoritmo
```

7. Escribe un programa que dibuje una pirámide de altura N. Tendrás que solicitar la altura de la pirámide y luego debes pintarla de la siguiente manera...

```
Algoritmo Ejercicio2_7
```

Escribir "Introduce la altura de la pirámide"

Leer n

Para i <- 1 Hasta n Con Paso 1 Hacer

Para j <- 1 Hasta n - i Con Paso 1 Hacer

Escribir " " Sin Saltar

Fin Para

Para j <- 1 Hasta 2 * i - 1 Con Paso 1 Hacer

Escribir "*" Sin Saltar

Fin Para

Escribir ""

Fin Para

FinAlgoritmo

8. Escribe un programa igual que el anterior, pero con la pirámide invertida.

Algoritmo Ejercicio2_8

Escribir "Introduce la altura de la piramide"

Leer n

Para i <- n Hasta 1 Con Paso -1 Hacer

Para j <- 1 Hasta n - i Con Paso 1 Hacer

Escribir " " Sin Saltar

Fin Para

Para j <- 1 Hasta 2 * i - 1 Con Paso 1 Hacer

Escribir "*" Sin Saltar

Fin Para

```
Escribir ""
Fin Para
FinAlgoritmo
```

9. Escribe un programa que dibuje un cuadrado de altura N de la siguiente manera...

```
Algoritmo Ejercicio2_9

Escribir "EScribe la altura del cuadrado"

Leer n

Para i<-1 Hasta n Con Paso 1 Hacer

Para j<-1 Hasta n Con paso 1 Hacer

Si i>1 y i<n y j>1 y j<n Entonces

Escribir " " Sin Saltar

SiNo

Escribir "*" Sin Saltar

FinSi

FinPara

Escribir " "

FinPara

FinAlgoritmo
```

10. Escribe un programa que determine si un número es primo o no. Un número es primo si solo tiene dos divisores: 1 y el mismo.

```
Algoritmo Ejercicio2_10
Escribir "Escribe un número"
Leer n
m<-0
Para i <- 1 Hasta n Con Paso 1 Hacer
Si n % i = 0 Entonces
m <- m + 1
FinSi
FinPara

Si m = 2 Entonces
Escribir "El número ", n, " es primo."
Sino
Escribir "El número ", n, " no es primo."
FinSi
FinAlgoritmo
```