

Nama : Franciscus Xaverius Gagah W.B.

NRP : 03411940000032

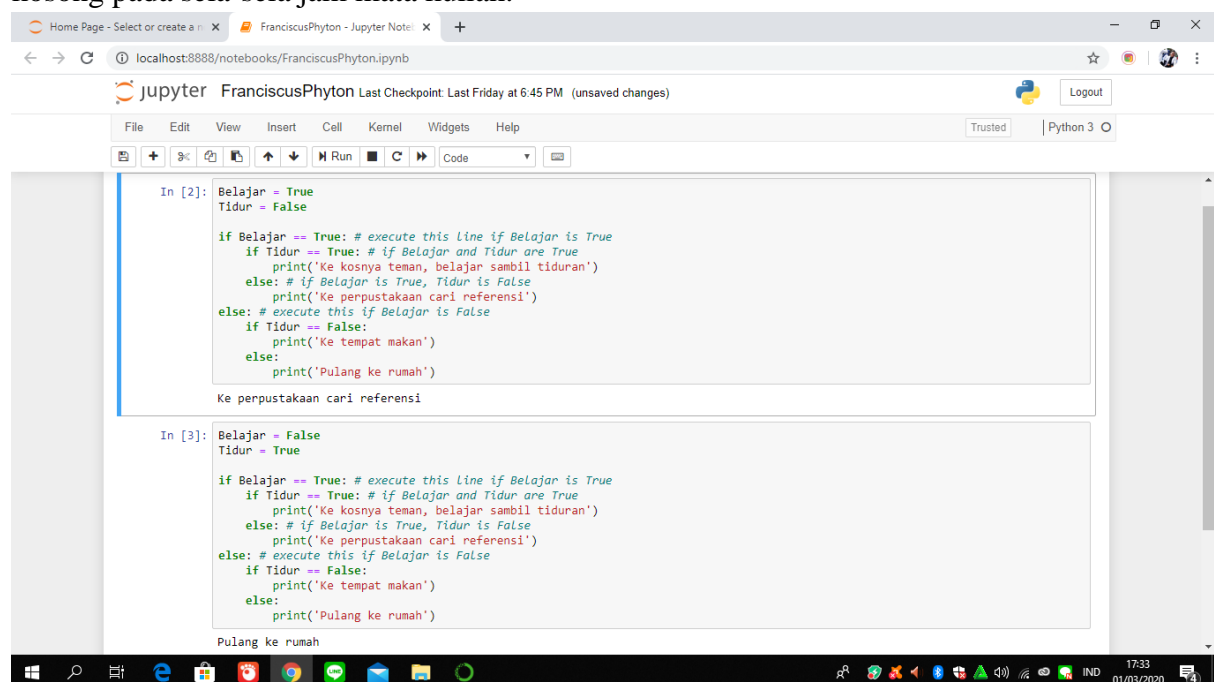
Kelas : Komputasi Geofisika B

ANACONDA : PHYTON

Anaconda adalah aplikasi programming yang terdiri dari beberapa aplikasi di dalamnya. Salah satu aplikasi yang terdapat di dalam aplikasi Anaconda adalah Phyton. Phyton adalah aplikasi programming yang dapat memudahkan kita dalam membuat suatu pemrograman.

Dalam mata kuliah Komputasi Geofisika, terdapat asistensi materi tentang aplikasi Phyton oleh Mas Christopher Salim dari Teknik Geofisika angkatan 2016. Dari asistensi kami belajar banyak hal yang belum kami ketahui sebelumnya tentang aplikasi Phyton ini. Seperti fungsi-fungsi yang sedikit berbeda dari aplikasi yang diajarkan oleh Dosen Pengampu, Bapak Mariyanto, S.Si., M.T. yaitu aplikasi MatLab. Kedua aplikasi ini memiliki kelebihan dan kekurangannya masing-masing.

Dalam pertemuan kedua, Mas Christoper memberikan kami tugas untuk membuat program yang sesuai dan berhubungan dengan kehidupan sehari-hari yang *aplicable*. Berikut saya telah membuat contoh program ketika Mahasiswa sedang kebingungan mengisi waktu kosong pada sela-sela jam mata kuliah.



Gambar 1. Tangkapan Layar Jendela Phyton, Jupyter Notebook

Berikut adalah tampilan dari program yang saya buat dengan Jupyter Notebook. Jika script di atas saya copy ke dalam word ini.

```
1. Belajar = True
2. Tidur = False
3.
4. if Belajar == True: # execute this line if Belajar is True
5.     if Tidur == True: # if Belajar and Tidur are True
6.         print('Ke kosnya teman, belajar sambil tiduran')
7.     else: # if Belajar is True, Tidur is False
8.         print('Ke perpustakaan cari referensi')
9. else: # execute this if Belajar is False
10.    if Tidur == False:
11.        print('Ke tempat makan')
12.    else:
13.        print('Pulang ke rumah')
```

Berikut adalah penjelasan dan pembahasan Script :

- Line 1-2 adalah perintah benar atau salah.
- Line 4 menggunakan syntax **if** yang artinya mengubah line 5-8 bila kondisi **if** pada line 4 terpenuhi.
- Line 9 menggunakan syntax **else**, jika syntax **if** pada line 4-8 tidak terpenuhi.
- Line 12 menggunakan syntax **else** yang artinya jikalau syntax **if** dan syntax **else** pada line 9 tidak terpenuhi maka line 13 yang akan muncul.

ALUR LOGIKA

