## CÉGEP STE-FOY – HIVER 2024 PROGRAMMATION WEB – 420-W15-SF

# Épreuve finale à caractère synthèse Noto 28 mai 2024

**Préparé par**Benjamin Lemelin et Karine Filiatreault

## 1 Résumé

Réaliser un site web dynamique (coté client) pour la création de petites notes. Le site devra contenir un formulaire de création de notes, s'adapter à différentes tailles d'écran et effectuer des validations JavaScript.

#### 2 Conditions de réalisation

Valeur de la note finale	Type	Durée
25 %	En équipe de 2	1 semaine

Vous devez respecter les normes vues en classe, entre autres :

- Pas de fonctions anonymes
- Pas de fonctions fléchées

Le non-respect des normes demandées entrainera des pénalités pouvant aller jusqu'à 100% de la note.

# 3 Spécifications

Cette section vise à vous guider durant la réalisation de ce travail. Réalisez chaque étape dans l'ordre et passez à l'étape suivante uniquement lorsque vous avez terminé l'étape actuelle. Beaucoup de précisions sont fournies pour le CSS afin de vous permettre de gagner du temps et vous évitez de chercher trop longtemps; vous avez tout de même de la latitude pour le visuel final!

### 3.1 Créer le projet

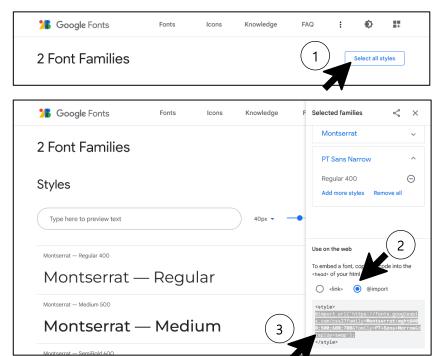
Créez un nouveau dossier nommé **tp2** pour ce projet. Copiez-y le dossier **img** fourni avec cet énoncé contenant les images du projet.

#### 3.1.1 Polices de caractères

Les maquettes utilisent les polices de caractères <u>Montserrat</u> et <u>PT Sans Narrow</u>. Afin d'obtenir ces polices, vous aurez besoin d'utiliser <u>Google Fonts</u>. Pour vous aider, suivez <u>ce lien</u> pour automatiquement sélectionner le bon lot de polices avec tous les styles nécessaires. Ensuite, copiez l'instruction **@import** qui en résulte en haut de votre fichier *Css* principal.

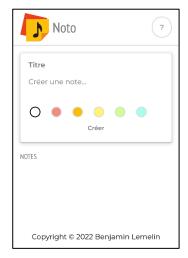
Le texte par défaut utilise la police Montserrat tandis que les titres utilisent PT Sans Narrow. Le poids du titre h1 est de 400 tandis que le poids des titres h3 à h6 est de 500. Le style du titre h2 reste inchangé.

Vous aurez besoin d'ajuster le <u>poids</u> et <u>la case</u> du texte selon les besoins. Fiez-vous aux maquettes.



#### 3.2 Page d'accueil

Créez la page d'accueil montrée ci-dessous. Les prochaines sections de ce document visent à vous présenter chaque partie en détail.





Mobile Large

#### 3.2.1 Barre de navigation

Présente sur toutes les pages. Seuls les boutons présents changent. L'icône **b** est un hyperlien vers **index.html**. Le bouton (\*) mène à la page about.html.



La bordure du bas de 2px est de couleur 👚 #ddd. Le style de bordure est identique pour le bouton. À noter que la couleur de la bordure du bouton change pour #aaa lorsque survolé.

#### Information

N'hésitez pas à ajouter des transitions lorsqu'il y a changement sur la valeur d'une propriété. Cela dit, ce n'est pas obligatoire pour ce travail et peut facilement être ajouté à la fin.

#### 3.2.2 Pied de page

Présent sur toutes les pages. Ajustez la date en conséquence et utilisez les noms des membres de votre équipe. Le texte est centré verticalement et horizontalement.

Copyright © 2022 Benjamin Lemelin



#### Prudence

Vous n'avez pas besoin de **flex** pour centrer ce texte, autant à la verticale qu'à l'horizontale.

#### 3.2.3 Liste de notes

Présente les notes créées sous la forme d'une grille s'adaptant à la largeur de l'écran. Le contenu de la note est obligatoire, mais le titre est facultatif.





Mobile Large



#### Prudence

Remarquez que le titre h2 de cette section est en majuscules. À ajuster via le Css.

Le nombre de colonnes de cette grille change en fonction de la taille de l'écran. Utilisez Bootstrap!

Taille	Très petit	Petit	Moyen	Grand	Très grand
Colonnes	1	2	3	4	5

Les bordures des notes ont **2px** de couleur **#ddd** avec des coins arrondis de **5px** de rayon. La couleur d'arrière-plan des notes est ajustable. Toute note de couleur autre que *clair* ne possède pas de bordure, mais conserve les coins arrondis.

• Clair : () #fff

• Rouge : #**f28b82**,

• Orange : #fbbc04

Jaune: #FFF475Vert: #ccff90

• Bleu: #a7ffeb

#### Lorem ipsum

Dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean venenatis metus.

#### Lorem ipsum

Dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean venenatis metus.



Lorsqu'une carte est survolée, l'ombrage suivant est appliqué :

box-shadow: 0 1px 2px 0 rgba(60,64,67,0.302),0 2px 6px 2px rgba(60,64,67,0.149);



#### Astuce

Créez temporairement des notes dans votre fichier *Html* pour tester la mise en page et les styles. Ne perdez pas de temps à faire le formulaire de création de notes pour l'instant.

#### 3.2.4 Formulaire de création de note

Ce formulaire permet de créer dynamiquement une note.



La bordure a **2px** de large et est de couleur **#ddd**. Les coins ont **5px** de rayon. L'ombrage est le même que pour les notes. Le formulaire ne doit pas dépasser 700px de largeur et rester centré horizontalement.



#### Prudence

Avez-vous remarqué que la bordure du formulaire est le même qu'une note, excluant l'ombrage? Prenez garde à ne pas faire de copier/coller pour vos styles.

Tous les champs de texte de ce formulaire n'ont aucun arrière-plan, bordure ou contour. Le champ pour saisir le titre est gras (poids de 600). Il n'y a pas d'étiquettes : les placeholders sont suffisants.



Les puces de couleur en bas du formulaire sont des boutons radios personnalisés. Leur <u>apparence par</u> défaut a été retiré (valeur à none) au profit d'un arrière-plan (voir couleur des notes) et d'une bordure personnalisée (2px et couleur #ddd).

Le bouton en bas du formulaire change de couleur pour **#efefef** lorsque survolé. Comme d'habitude, le rayon des coins est de 5px. Ce bouton prend toute la largeur du formulaire.



En cas d'erreur, différents messages sont affichés au-dessus du bouton Créer. Pour ce travail, il vous est demandé d'utiliser une liste 
Le texte est de couleur #dc3545.



Voici les détails pour chaque champ, incluant les règles de validations. Ces validations doivent être effectuées en *JavaScript* et il vous est interdit d'utiliser les mécanismes de validation *Html*.

Champ	Туре	Description	Validations
Titre	Text	Titre de la note.	Facultatif.
			<ul> <li>Ne doit pas dépasser 16 caractères.</li> </ul>
Contenu	TextArea	Contenu de la note.	Obligatoire.
			<ul> <li>Ne doit pas dépasser 128 caractères.</li> </ul>
Couleur	Radio	Couleur de la note.	

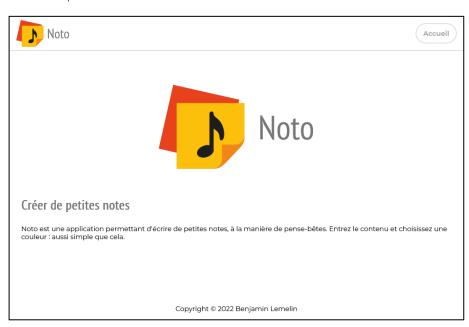
#### 3.2.5 Ajouter dynamiquement une note

Lorsque l'utilisateur soumet le <u>formulaire de création de note</u> et que ce dernier est valide, cette note est ajoutée à la <u>liste de notes</u> et le formulaire est réinitialisé. Afin de simplifier, vous devez utiliser la propriété **innerHTML** et effectuer une simple concaténation de *string* pour créer vos notes dynamiquement.

## 3.3 Page d'information

Créez une autre page respectant la maquette montrée ci-dessous.





Mobile Large

Voici le texte à inclure dans cette page. Ajustez aussi la barre de navigation (l'hyperlien « Accueil »).

Noto est une application permettant d'écrire de petites notes, à la manière de pense-bêtes. Entrez le contenu et choisissez une couleur : aussi simple que cela.



#### Prudence

N'oubliez pas d'ajuster la mise en page selon la taille de l'écran : il y a une nuance ici.

# 4 Collaboration et plagiat

Une épreuve finale à caractère synthèse en équipe ne peut <u>en aucun temps</u> être le produit d'une collaboration ou de partage de code entre des équipes différentes. Toute collaboration, partage de code<sup>1</sup>, ou autre interaction sera sanctionnée selon la clause 6.1.12 du plan de cours :

Tout acte de plagiat, de tricherie et de fraude sera sanctionné. Constitue notamment un plagiat, une tricherie ou une fraude tout acte de copier, de fournir ou de recevoir volontairement de l'information lors d'un examen, de reproduire en tout ou en partie le travail d'une autre personne, qu'il s'agisse d'un document imprimé, multimédia ou électronique, sans y faire expressément référence, de remplacer un étudiant ou de se faire remplacer lors d'un examen, de remettre un travail réalisé par une autre personne, d'obtenir, posséder ou utiliser frauduleusement des questions ou réponses d'examen, d'utiliser du matériel, des applications, des sites Web ou des ressources non autorisés, de se faire aider par une autre personne lorsqu'il est demandé de réaliser l'évaluation seul, de falsifier les résultats de travaux ou d'examens.

Source : Politique d'évaluation des apprentissages du collège

Si de tels comportements sont observés en classe, le professeur se réserve le droit de mettre fin à l'évaluation des étudiants fautifs en cours de réalisation et d'attribuer la note 0.

## 5 Modalités de remise

Remettez sur LÉA un fichier ZIP contenant l'intégralité de votre projet web. Ajoutez-y un fichier texte avec vos noms et vos matricules afin de bien l'identifier. N'incluez pas l'énoncé ni la grille de correction dans la remise, car ces fichiers sont considérés comme inutiles. Une pénalité de 10% est appliquée si ces fichiers sont remis.

Une pénalité de 15 % est appliqué en cas de retard de moins d'une journée. Au-delà de ce délai, le travail est refusé et la note de 0 % est automatiquement attribuée.

\_\_\_

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Du code identique avec des variables renommées et/ou des espaces introduits est considéré comme du plagiat.

# 6 Évaluation

#### **Fonctionnalités**

#### Toutes les pages :

- Police de caractères PT Sans Narrow pour les titres et Montserrat pour le texte.
- Barre de navigation respectant la maquette et avec hyperliens vers les différentes pages.
- Pied de page respectant la maquette avec copyright et noms des auteurs.
- Boutons et hyperliens changeant de style lorsque survolés.

#### Page d'accueil:

- Respect de la maquette (emplacement des différentes sections, titre « Notes » en majuscules).
- Création dynamique d'une note via le formulaire (uniquement si valide).

#### Page d'information:

- Respect de la maquette et respect du contenu demandé (slogan et description).
- Disposition des éléments s'adaptant à la taille de l'écran.

#### Formulaire de création de notes :

- Respect de la maquette (incluant la largeur maximale de 700px).
- Formulaire POST dont les données sont traitées en JavaScript.
- Champ de texte pour le titre avec un placeholder.
- Champ de texte multiligne pour le contenu avec un placeholder.
- Champs de texte sans arrière-plan, bordure ou contour.
- Boutons radio pour la couleur (incluant personnalisation de l'apparence).
- Validation du titre (facultatif avec 16 caractères au maximum).
- Validation du contenu (obligatoire avec 128 caractères au maximum).
- Messages d'erreur sous forme d'une liste et respectant le style demandé.

#### Liste de notes :

- Respect de la maquette.
- Disposition s'adaptant à la taille de l'écran via une grille Css et des Media Queries.
- Notes de différentes couleurs, avec bordure et ombrage lorsque survolé.

#### Compétences

#### Programmer l'interface Web (00SU-4) (incluant, mais sans s'y limiter) :

- Respect de la structure de dossiers.
- Usage des balises de base (html, head, body, h1, img, a, ul, p, b, ...).
- Usage des balises de formulaires (form, input, textarea).
- Sélecteurs Css appropriés (par balise, par classe, par descendance).
- Polices de caractères personnalisées via le Css.
- Marges, rembourrage et alignement des éléments en Css.
- Arrière-plan, bordures, contours et coins arrondis en Css.
- Taille, poids et style du texte en Css.
- Usage de FlexBox et de Grid.
- Réutilisation des styles Css.
- Usage des Media Queries pour adapter le style à la taille de l'écran.

#### Programmer la logique applicative coté client (00SU-6) (incluant, mais sans s'y limiter) :

- Syntaxe générale du JavaScript (variables, constantes, conditions, boucles, fonctions, ...).
- Manipulation du DOM via le JavaScript (ajout de balises, modification de classes).
- Abonnement aux événements du DOM.

#### Contrôler la qualité de l'application (00SU-7) :

• Corrigé avec la compétence 00SU-4 et les pénalités.

#### Participer au déploiement de l'application (00SU-8) (incluant, mais sans s'y limiter) :

• Utilisation de balises structurantes pour optimiser le référencement (header, main, nav, footer, ...).

#### Rédiger la documentation (00SU-9) :

• Corrigé avec les pénalités.

#### Pénalités

#### Qualité générale du code (incluant, mais sans s'y limiter) :

- Erreur à l'ouverture d'un fichier dans le navigateur.
- Avertissement du navigateur ou de l'*IDE* ignoré sans raison valable.
- Code malpropre (illisible, désordonné ou contenant des résidus de programmation).
- Code incohérent ou utilisant incorrectement les capacités du langage.
- Code « patché » visant à corriger une erreur se produisant ailleurs dans le code.
- Code en commentaire.
- Commentaires mensongers ou totalement inutiles.
- Formatage incorrect ou déficient.
- Nommage non standard, ambiguë ou paresseux.

#### Remise du travail (incluant, mais sans s'y limiter) :

- Non-respect des consignes de remise.
- Mauvais type d'archive utilisé pour la remise du projet.
- Fichiers manquants dans le projet.
- Fichier ou dossier inutile remis avec le projet.

La qualité de la langue française fait partie de l'évaluation. Chaque faute de français retire 0,5 % à la note finale jusqu'à concurrence de 20 %.