

Contact

+33 6 26 36 15 67
franck.spadotto@yahoo.com
Github Franck-dev-hub

Compétences technologiques

- Langages
- Python, C, Lua, Rust
 - Mathplotlib, Numpy, Pandas, Tkinter
 - Love2D
- Web
- HTML, CSS, JS
- Base de données
- SQL : MySQL, SQLite
 - NoSQL : MongoDB
- Outils et Technologies
- Git, GitHub, Docker, Makefile
 - Nvim, JetBrains, SublimeText, VSCode
 - Arch, Debian, Windows
- Autres logiciels
- Godot
 - Office, Obsidian
 - Gimp, Inkscape, FreeCad
- Certifications
- IBM Agile explorer
 - IBM Introduction to open source
- Communication
- Méthode agile
 - Anglais

Compétences humaines

Éthique professionnelle
Esprit d'équipe
Proactivité
Travail collaboratif
Curiosité / créativité

Bénévolat sur event tech

Summer tech days 2025 (La french tech)
La mêlée numérique 2025

Centres d'intérêt

Sciences, Technologies
Informatique, Programmation
Musique (pratique en groupes)
Arts martiaux

Développeur ML

J'ai acquis de solides compétences en développement que j'ai consolidées par une expérience en mécanique de précision, en management d'équipe et en pilotage industriel. Curieux, adaptable et rigoureux, je mets mon énergie au service de l'innovation et je recherche aujourd'hui un apprentissage en Machine Learning / IA ou un premier emploi dans ce domaine.

Expérience
Concepteur développeur d'application

- Depuis 2020
- TCGCollect** : web app de gestion de Trading Card Game avec IA de reconnaissance d'image de type Optical Character Reconition. *FastAPI, Python, Node.JS, Vite.JS, OCR*
 - Hb&b** : application de type Airbnb avec modélisation UML, création d'une API, mise en place d'un système d'authentification et gestion des données via une base de données. *Python, SQL, HTML, CSS, JS, Nvim*
 - Arch config** : installation et configuration d'une distribution arch linux incluant le paramétrage DNS, firewall, zsh, Nvim, cron, rofi, mako, wayland, hyprland
 - Simple Shell** : interpréteur de commandes UNIX. *C, Bash, C, Makefile, groff, Nvim*
 - Holberton web app** : web app Holberton lors d'un Hackathon. *HTML, CSS, Python*
 - CV interactif** : CV interactif en ligne avec gestion des langues, du dark mode et incluant des easter eggs. *HTML, CSS, JS*
 - Pomodoro** : logiciel de pomodoro pour une utilisation personnelle. *Python, Rust*
 - Jeux vidéos** : divers jeux vidéos pour game boy et pc. Snake rpg, Dungeon crawler, tic tac toe. *C, Lua, GDScript*
 - Post-processeur** : post-processeurs pour des programmes générés par CFAO. *Python, C*

- Expériences en usinage
- LPF / SODAPEM / REMAX / TIMP / ATUS Meca - 2018 à 2025
- Management d'équipe et de projets
 - CFAO et programmation sur machine outil
 - Respect des normes et des procédures
 - Contrôle qualité

- Responsable adjoint secteur frais
- Super U - 2012 à 2017
- Gestion de ressources
 - Management d'équipe
 - Relation client

Formation

RNCP 6 – Concepteur développeur d'applications (en préparation)

Holberton school - 2026

Développement d'applications web responsive. *ASM, C, groff, Makefile, Python, flask, FastAPI, RESTful API, SQL, mySQL, HTML, CSS, JS, Vite.JS, Nvim, MongoDB, Git, Github, Docker*

RNCP 3 - Opérateur régleur d'usinage sur commande numérique

AFPA - 2018

Réglage et conduite d'une production sur tour / fraiseuse CN et conventionnel

BEP / BAC Pro - Conduite et Gestion d'Entreprise Agricole

Lycée Agricole - 2012

Gestion économique d'un élevage animalier et céréalier