

Contact

+33 6 26 36 15 67
 franck.spadotto@yahoo.com
Github Franck-dev-hub

Compétences technologiques

Langages

Python, JavaScript/TypeScript, C, Rust, Lua, SQL, GDScript

Machine Learning & Data Science

TensorFlow, Réseaux de neurones, NumPy, Pandas, Matplotlib

Développement web & Frameworks

React, Node.js, Bun, Flask, FastAPI, Django, HTML/CSS

Bases de données

MySQL, MariaDB, MongoDB, SQLAlchemy

Programmation industrielle (CNC)

ISO G-code, Heidenhain, Fanuc

Outils & Technologies

Git, GitHub, Docker, Makefile
 Neovim, JetBrains, SublimeText, VS Code
 Arch, Debian, Windows

Autres logiciels

Godot Engine
 Office, Obsidian
 GIMP, Inkscape
 CATIA, TopSolid, HyperMill, FreeCAD

Certifications

IBM Agile explorer
 IBM Introduction to open source
 IBM SQL and Relational Databases
 IBM Project Management Fundamentals

Communication

Méthodes agiles
 Anglais

Compétences humaines

Éthique professionnelle
 Esprit d'équipe
 Proactivité
 Curiosité / créativité

Bénévolat sur event tech

Summer tech days 2025 - La French Tech
 La Mêlée Numérique 2025
 DevFest Toulouse 2025

Centres d'intérêt

Sciences, Technologies
 Informatique, Programmation
 Musique (pratique en groupes)
 Arts martiaux

Je suis un développeur passionné avec de solides compétences en Python, Machine Learning et développement web, enrichie par une expertise en mécanique de précision, management d'équipe et pilotage industriel. Je recherche un CDI dans le développement IA/Machine Learning ou développement full-stack, où je pourrai allier ma rigueur technique et mon esprit d'innovation.

Expérience

Concepteur développeur d'application

Depuis 2020

- **MyTCGLibrary** : application web de gestion de cartes avec reconnaissance visuelle utilisant des réseaux siamois. *Python, TensorFlow, siamese networks, JavaScript, Node.JS, Bun, React*
- **Hb&b** : application type Airbnb avec modélisation UML, création d'une API RESTful, mise en place d'un système d'authentification et gestion de base de données relationnelle. *Python, SQL, HTML, CSS, JS, Nvim*
- **Arch config** : installation et configuration complète d'Arch Linux avec environnement de développement. *DNS, firewall, zsh, Neovim, cron, rofi, mako, wayland, hyprland*
- **Simple Shell** : interpréteur de commandes UNIX. *C, Bash, C, Makefile, groff, Nvim*
- **Holberton syntax horror** : projet vainqueur d'un Hackathon organisé par Holberton. Développement d'un jeu vidéo d'horreur en 3D avec un moteur 2D et sans IA. *Lua, LOVE2D*
- **CV interactif** : CV interactif en ligne avec gestion des langues, du dark mode et incluant des easter eggs. *HTML, CSS, JS*
- **Jeux vidéos** : divers jeux vidéos pour game boy et pc. Snake rpg, Dungeon crawler, tic tac toe. *C, Lua, GDScript*
- **Post-processeur** : post-processeurs pour des programmes générés par CFAO. *Python, C*

Expériences en usinage

LPF / SODAPEM / REMAX / TIMP / ATUS Meca - 2018 à 2025

- Management d'équipe et de projets. *Industrialisation, sécurisation des process*
- CFAO et programmation sur machine outil. *ISO G-code, Heidenhain, Fanuc*
- Respect des normes et des procédures. *EN 9100, PART 21G, AS 13100*
- Contrôle qualité, optimisation et amélioration continue.

Responsable adjoint secteur frais

Super U - 2012 à 2017

- Gestion de ressources.
- Management d'équipe.
- Relation client.

Formation

RNCP 6 – Concepteur développeur d'applications (en préparation)

Holberton school - 2026

Développement d'applications web responsive. *ASM, C, groff, Makefile, Python, Flask, FastAPI, RESTful API, MySQL, Mariadb, SQLAlchemy, HTML, CSS, JS, Vite.JS, Nvim, MongoDB, Git, Github, Docker*

RNCP 3 - Opérateur régulateur d'usinage sur commande numérique

AFPA - 2018

Réglage et conduite d'une production sur tour / fraiseuse CN et conventionnel.

BEP / BAC Pro - Conduite et Gestion d'Entreprise Agricole

Lycée Agricole - 2012

Gestion économique d'un élevage animalier et céréalier.