

Contact

+33 6 26 36 15 67  
franck.spadotto@yahoo.com  
Github Franck-dev-hub

Compétences technologiques

Langages  
Python, JavaScript/TypeScript, C, Rust, Lua, SQL, GDScript

Machine Learning & Data Science  
TensorFlow, Réseaux de neurones, NumPy, Pandas, Matplotlib

Développement web & Framworks  
React, Node.js, Bun, Flask, FastAPI, Django, HTML/CSS

Bases de données  
MySQL, MariaDB, MongoDB, SQLAlchemy

Programmation industrielle (CNC)  
ISO G-code, Heidenhain, Fanuc

Outils & Technologies  
Git, GitHub, Docker, Makefile  
Neovim, JetBrains, SublimeText, VS Code  
Arch, Debian, Windows

Autres logiciels  
Godot Engine  
Office, Obsidian  
GIMP, Inkscape  
CATIA, TopSolid, HyperMill, FreeCAD

Certifications  
IBM Agile explorer  
IBM Introduction to open source  
IBM SQL and Relational Databases  
IBM Project Management Fundamentals

Communication  
Méthodes agiles  
Anglais

Compétences humaines

Éthique professionnelle  
Esprit d'équipe  
Proactivité  
Curiosité / créativité

Bénévolat sur event tech

Summer tech days 2025 - La French Tech  
La Mêlée Numérique 2025  
DevFest Toulouse 2025

Centres d'intérêt

Sciences, Technologies  
Informatique, Programmation  
Musique (pratique en groupes)  
Arts martiaux

Développeur Web et ML

Je suis un développeur passionné avec de solides compétences en Python, Machine Learning et développement web, enrichie par une expertise en mécanique de précision, management d'équipe et pilotage industriel. Je recherche un CDI dans le développement IA/Machine Learning ou développement full-stack, où je pourrai allier ma rigueur technique et mon esprit d'innovation.

Expérience  
Concepteur développeur d'application

- Depuis 2020
- **MyTCGLibrary** : application web de gestion de cartes avec reconnaissance visuelle utilisant des réseaux siamois. *Python, TensorFlow, siamese networks, JavaScript, Node.JS, Bun, React*
  - **Hb&b** : application type Airbnb avec modélisation UML, création d'une API RESTful, mise en place d'un système d'authentification et gestion de base de données relationnelle. *Python, SQL, HTML, CSS, JS, Nvim*
  - **Arch config** : installation et configuration complète d'Arch Linux avec environnement de développement. *DNS, firewall, zsh, Neovim, cron, rofi, mako, wayland, hyprland*
  - **Simple Shell** : interpréteur de commandes UNIX. *C, Bash, C, Makefile, groff, Nvim*
  - **Holberton syntax horror** : projet vainqueur d'un Hackathon organisé par Holberton. Développement d'un jeux vidéo d'horreur en 3D avec un moteur 2D et sans IA. *Lua, LOVE2D*
  - **CV interactif** : CV interactif en ligne avec gestion des langues, du dark mode et incluant des easter eggs. *HTML, CSS, JS*
  - **Jeux vidéos** : divers jeux vidéos pour game boy et pc. Snake rpg, Dungeon crawler, tic tac toe. *C, Lua, GDScript*
  - **Post-processeur** : post-processeurs pour des programmes générés par CFAO. *Python, C*

- Expériences en usinage
- LPF / SODAPEM / REMAX / TIMP / ATUS Meca - 2018 à 2025
- Management d'équipe et de projets. *Industrialisation, sécurisation des process*
  - CFAO et programmation sur machine outil. *ISO G-code, Heidenhain, Fanuc*
  - Respect des normes et des procédures. *EN 9100, PART 21G, AS 13100*
  - Contrôle qualité, optimisation et amélioration continue.

- Responsable adjoint secteur frais
- Super U - 2012 à 2017
- Gestion de ressources.
  - Management d'équipe.
  - Relation client.

- Formation
- RNCP 6 – Concepteur développeur d'applications (en préparation)
- Holberton school - 2026
- Développement d'applications web responsive. *ASM, C, groff, Makefile, Python, Flask, FastAPI, RESTful API, mySQL, Mariadb, SQLAlchemy, HTML, CSS, JS, Vite.JS, Nvim, MongoDB, Git, Github, Docker*

- RNCP 3 - Opérateur régleur d'usinage sur commande numérique
- AFPA - 2018
- Réglage et conduite d'une production sur tour / fraiseuse CN et conventionnel.

- BEP / BAC Pro - Conduite et Gestion d'Entreprise Agricole
- Lycée Agricole - 2012
- Gestion économique d'un élevage animalier et céréalier.