Etape 4 - Ajout de fonctionnalités

Pré-requis

Vous devez maîtriser l'étape 3 du workshop afin de pouvoir réaliser l'étape 4.

Le code disponible dans cette étape correspond au résultat attendu de l'étape 3. Vous pouvez partir de cette base pour développer l'étape 4.

Pour lancer l'application de l'étape 3, exécutez la commande npm start (après avoir fait un npm install). Ouvrez ensuite l'URL http://localhost:8080 dans votre navigateur.

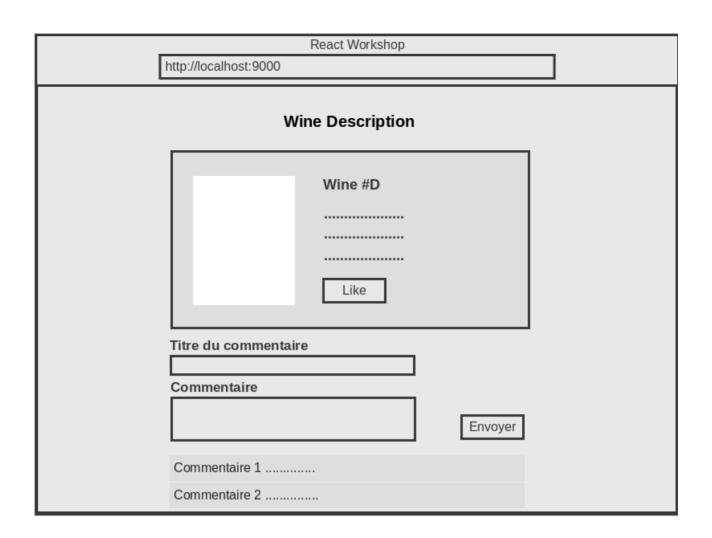
Dans cette étape, vous allez avoir besoin de l'API. Pour l'exécuter, lancez la commande npm start dans le dossier api . La documentation de l'API est disponible à l'adresse http://localhost:3000

Vous avez également la possibilité de lancer les tests de cette étape (que nous avons rédigé pour vous) en utilisant la commande <code>npm test</code> afin de voir quelles parties de l'étape fonctionnent et quelles parties ne fonctionnent pas du tout. N'hésitez pas à lire le code des tests afin d'avoir quelques indications en plus sur la façon d'écrire votre application.

Objectif

L'objectif de cette étape est d'ajouter des fonctionnalités sur la fiche de description d'un vin, à savoir :

- Aimer / ne plus aimer le vin
- Visualiser les commentaires sur le vin
- Ajouter un nouveau commentaire



Like

Les composants impactés par la fonctionnalité "Aimer / ne plus aimer" un vin sont wine et winePage.

Faites évoluer le composant Wine :

- Ajout d'une nouvelle propriété : liked .
- Ajout d'un bouton "like / unlike" dans le rendu du composant se basant sur la valeur de la propriété liked.
- Gestion de l'événement onclick sur le bouton.

Faites évoluer le composant WinePage :

- Ajout dans le state d'un attribut liked.
- Evolution du code de la méthode componentDidMount() pour aller chercher la valeur de liked sur le serveur.
- Gestion du click sur le bouton "like / unlike" du composant wine dans une nouvelle méthode handleToggleLike().

Comment

Créez un nouveau composant comments permettant :

- d'afficher la liste des commentaire d'un vin,
- d'ajouter un nouveau commentaire sur le vin.

Ce composant sera directement utilisé dans le rendu du composant winepage, de la manière suivante :

A vous de jouer!

Surtout ne restez pas bloqués ! N'hésitez pas à demander de l'aide aux organisateurs du workshop ou bien à jetter un oeil au code disponible dans la <u>version corrigée</u> ;-)

Prochaine étape

Une fois cette étape terminée, vous pouvez aller consulter la <u>version corrigée</u> puis aller jusqu'à <u>l'étape suivante</u>