

Etape 0 - Installation et premier composant

Package.json

Créez un nouveau dossier pour votre application. Une fois dans ce dossier lancez la commande `npm init`. Répondez aux diverses questions de l'assistant afin d'initialiser votre fichier `package.json`.

Une fois le fichier créé, installez les dépendances de la manière suivante :

```
npm install --save react@0.14.7 react-dom@0.14.7
```

avec cette commande, vous spécifiez à `npm` d'aller chercher la dernière version des paquets `react` et `react-dom` sur `npmjs.com`, de les installer en local dans le dossier `node_modules` local et de les déclarer comme dépendance dans le fichier `package.json` (via l'argument `--save`).

Une autre possibilité est de créer un fichier `package.json` et de déclarer manuellement les dépendances `react` :

```
{
  "name": "react-workshop",
  "description": "React Workshop",
  "version": "0.1.0",
  "dependencies": {
    "react": "0.14.7",
    "react-dom": "0.14.7"
  }
}
```

puis de lancer la commande `npm install` afin de télécharger localement les dépendances (elles se trouvent dans le répertoire `node_modules`)

Premier composant

wine.js

Dans le répertoire `src/components`, créez le fichier `wine.js` qui contient le code de notre premier composant, nommé `Wine` :

```
import React from 'react';

const WineStyle = {
  padding: 8,
  boxShadow: '0 1px 6px rgba(0,0,0,0.12), 0 1px 4px rgba(0,0,0,0.12)'
};

const Wine = React.createClass({
  propTypes: {
    name: React.PropTypes.string.isRequired
```

```

    },

    render() {
      return (
        <div style={WineStyle}>
          {this.props.name}
        </div>
      );
    }
  });

  export default Wine;

```

Ce premier composant est volontairement très simple (de type "hello world"), il retourne simplement le nom du vin dans un élément HTML `<div>`. Le nom du vin est passé au composant grâce à une propriété `name`. Cette propriété est définie comme étant de type `string` et obligatoire (partie `propTypes` du composant).

Un style est également appliqué au composant via l'attribut `style`.

Vous pouvez également utiliser directement la fonction `createElement` de l'API `react` :

```

render() {
  return React.createElement(
    'div',
    {style: WineStyle},
    this.props.name
  );
}

```

index.html

Dans le dossier `public`, créez une page HTML basique et ajoutez-y une `<div>` (possédant l'identifiant `main`) dans laquelle nous effectuerons le rendu de notre composant.

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8" />
  <title>React Workshop</title>
</head>
<body>
<h1>Wines</h1>

  <div id="main"></div>

</body>
</html>

```

app.js

A la racine du répertoire `src`, créez le fichier `app.js` qui contient le code nécessaire au rendu du composant `Wine` dans la `<div>` créée précédemment :

```

import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

```

```
import Wine from './components/wine';

ReactDOM.render(
  <Wine name="Château Chevrol Bel Air"/>,
  document.getElementById('main')
);
```

Vous pouvez également utiliser directement la fonction `createElement` de l'API `react` :

```
ReactDOM.render(
  React.createElement(
    Wine,
    {name: 'Château Chevrol Bel Air'}
  ),
  document.getElementById('main')
);
```

Build avec Webpack

Nous utilisons l'outil [Webpack](#) afin de construire notre application.

En complément de Webpack, nous utilisons [Babel](#), un compilateur Javascript qui permet d'utiliser les dernières nouveautés du langage. Dans notre cas, nous utilisons les plugins `react` et `es2015` .

Dans le fichier `package.json` , ajoutez les dépendances de développement nécessaires au build Webpack :

```
"devDependencies": {
  "webpack": "1.12.14",
  "babel-loader": "6.2.4",
  "babel-preset-es2015": "6.6.0",
  "babel-preset-react": "6.5.0"
}
```

vous pouvez évidemment les ajouter via la ligner de commande :

```
npm install --save-dev webpack@1.12.14 babel-loader@6.2.4 babel-preset-es2015
```

ici l'argument `--save-dev` indique que le dépendance doit être inscrite dans les dépendances du build et non du projet lui même

Créez le fichier `webpack.config.js` permettant de configurer Webpack et Babel :

```
var webpack = require('webpack');

module.exports = {
  output: {
    path: './public/js/',
    publicPath: '/js/',
    filename: 'bundle.js'
  },
  entry: {
    app: ['./src/app.js']
  }
};
```

```

    },
    resolve: {
      extensions: ['', '.js', '.jsx']
    },
    module: {
      loaders: [
        {
          test: /\.js$/,
          exclude: /node_modules/,
          loader: 'babel',
          query: {
            presets: ['react', 'es2015']
          }
        }
      ]
    }
  }
};

```

La configuration de Webpack est simple :

- Le point d'entrée est le fichier `src/app.js`
- Le fichier `bundle.js` est généré dans le répertoire `public/js`
- Le build exécute le lanceur `babel` avec les plugins `react` et `es2015`
 - Remarque : les plugins `babel` peuvent également être définis dans le fichier de configuration `.babelrc`

Vous pouvez ajouter les commandes Webpack sous forme de scripts dans le fichier `package.json` . Par exemple :

```

"scripts": {
  "bundle": "webpack -p --colors --progress"
}

```

Ainsi, la commande `npm run bundle` permet de construire le fichier `bundle.js`

Enfin, pensez à référencer le script `bundle.js` dans le fichier `index.html` :

```

<body>
<h1>Wines</h1>

<div id="main"></div>

<script src="/js/bundle.js"></script>
</body>

```

Exécution avec Webpack Dev Server

Afin de rendre la page `index.html` dans un navigateur, nous utilisons [Webpack Dev Server](#).

Ajoutez la dépendance à `webpack-dev-server` dans le fichier `package.json` :

```

"devDependencies": {
  "webpack-dev-server": "1.14.1"
}

```

ou via la commande `npm install --save-dev webpack-dev-server@1.14.1`

il faudra également ajouter un peu de configuration pour plus tard dans le fichier `webpack.config.js`

```
devServer: {
  historyApiFallback: true,
  proxy: {
    '/api/*': {
      target: 'http://localhost:3000'
    }
  }
}
```

cette ajout ne nous est pas tout de suite utile, mais le deviendra dans les prochaines étapes. Il permet a notre serveur de développement de proxyfier tous les appels à `http://localhost:8080/api/*` vers `http://localhost:3000/api/*` qui se trouve être notre serveur de données sur les vins (d'ailleurs n'oubliez pas d'aller lancer ce serveur dans le dossier `api` via la commande `npm start`). Cette astuce permet d'éviter a avoir à gérer des appels `CORS` en développement. La configuration `historyApiFallback` permet au serveur de renvoyer la page d'index en cas de page non trouvée. Cette astuce nous permettra d'utiliser facilement l'API `history` du navigateur.

Ajoutez un nouveau script permettant de lancer le serveur Webpack :

```
"scripts": {
  "start": "webpack-dev-server -d --colors --inline --content-base public"
}
```

Lancez enfin la commande `npm start` et ouvrez la page `http://localhost:8080`.

Modifiez le code du composant `Wine` et observez les modifications en live dans votre navigateur !

Attention

Si vous souhaitez travailler sur un environnement déporté, il sera nécessaire de pouvoir accéder au `webpack-dev-server` depuis l'exterieur. Par défaut, `webpack-dev-server` n'écoute que `localhost`. Afin d'éviter ce comportement, vous pouvez spécifier sur quel host `webpack-dev-server` doit écouter. Changez le script `start` par :

```
"scripts": {
  "start": "webpack-dev-server -d --colors --inline --content-base public -"
}
```

ESLint

[ESLint](#) est un outil qui permet d'analyser votre code Javascript selon un certains nombre de règles.

Dans notre cas, nous allons l'utiliser avec le plugin [eslint-plugin-react](#) qui propose des règles spécifiques au développement de composants `react`.

Pour commencer, ajoutez les dépendances nécessaires dans le fichier `package.json` :

```
"devDependencies": {
  "eslint": "2.4.0",
  "eslint-plugin-react": "4.2.3"
}
```

ou via la commande `npm install --save-dev eslint@2.4.0 eslint-plugin-react@4.2.3`

Créez ensuite le fichier `.eslintrc` qui permet de configurer ESLint :

```
{
  "extends": "eslint:recommended",
  "env": {
    "browser": true,
    "node": true,
    "es6": true
  },
  "plugins": [
    "react"
  ],
  "parserOptions": {
    "ecmaVersion": 6,
    "sourceType": "module",
    "ecmaFeatures": {
      "jsx": true,
      "experimentalObjectRestSpread": true
    }
  },
  "rules": {
    "react/display-name": 0,
    "react/forbid-prop-types": 1,
    "react/jsx-boolean-value": 1,
    "react/jsx-closing-bracket-location": 1,
    "react/jsx-curly-spacing": 1,
    "react/jsx-handler-names": 1,
    "react/jsx-indent-props": 1,
    "react/jsx-key": 1,
    "react/jsx-max-props-per-line": 1,
    "react/jsx-no-bind": 1,
    "react/jsx-no-duplicate-props": 1,
    "react/jsx-no-literals": 1,
    "react/jsx-no-undef": 1,
    "react/jsx-pascal-case": 1,
    "jsx-quotes": 1,
    "react/jsx-sort-prop-types": 1,
    "react/jsx-sort-props": 1,
    "react/jsx-uses-react": 1,
    "react/jsx-uses-vars": 1,
    "react/no-danger": 1,
    "react/no-did-mount-set-state": 1,
    "react/no-did-update-set-state": 1,
    "react/no-direct-mutation-state": 1,
    "react/no-multi-comp": 1,
    "react/no-set-state": 1,
    "react/no-unknown-property": 1,
    "react/prefer-es6-class": 0,
    "react/prop-types": 1,
    "react/react-in-jsx-scope": 1,
    "react/require-extension": 1,
    "react/self-closing-comp": 1,
    "react/sort-comp": 1,
    "react/wrap-multilines": 1
  }
}
```

- L'attribut `extends` permet d'hériter d'une configuration existante. `eslint:recommended` contient les règles recommandée par ESLint.
- La partie `env` permet de définir quelles variables globales sont potentiellement utilisées dans le code. Ici nous ajoutons celles du navigateur et celle de node.
- La partie `plugins` permet d'ajouter des plugins ESLint. Ici nous ajoutons le plugin `react`.
- La partie `ecmaFeatures` permet de définir les options du langage Javascript supportées lors de l'analyse. Ici nous activons la syntaxe JSX ainsi que les modules ES6.
- La partie `rules` permet de définir les règles à appliquer lors de l'analyse du code. Pour plus de détails sur les règles disponibles : <https://www.npmjs.com/package/eslint-plugin-react>

Il est possible d'exclure certains fichiers ou dossiers de l'analyse, grâce au fichier `.eslintignore`. Exemple :

```
node_modules
webpack.config.js
public
```

Enfin, ajoutez un script dans le fichier `package.json` permettant d'exécuter ESLint grâce à la commande `npm run lint` :

```
"scripts": {
  "lint": "eslint src"
}
```

A vous de jouer !

Surtout ne restez pas bloqués ! N'hésitez pas à demander de l'aide aux organisateurs du workshop ou bien à jeter un oeil au code disponible dans la [version corrigée](#) ;-)

Prochaine étape

Une fois cette étape terminée, vous pouvez aller consulter la [version corrigée](#) puis aller jusqu'à [l'étape suivante](#)